1：右上角显示当前关卡卷轴获得数量，用例如 2/3这种方式显示出来，数字（也就是说比如2/3）左边需要有一个卷轴的图标。

2： 屏幕下方显示当前可进行的操作，应该分三块区域：

1. 时间倒退，显示在屏幕左下角，显示这个文字：“Q：Rewind”可操作时我是想的白色的文字配上粒子效果，不过现在可以只弄成白的。不可操作的时候为灰色。
2. 时间暂停/播放，显示在屏幕正下方。当游戏正在普通进行时，应当显示文字：F：Pause。当游戏已经暂停时，应当显示文字：F：Resume。同样的，可操作时为白色，并且日后可能配上粒子。（F键没有不能按的时候，所以应该是不会变成灰色了）
3. 时间快进（恢复），显示在屏幕右下角，显示这个文字：“E：Fast-forward”可操作的时候也是白色配粒子，不可操作的时候为灰色。