最基本（在不要求重开游戏还能读取同样信息的情况下）

要求我在不关游戏的情况下游戏会记录我每一关获得了哪一些卷轴，并且会反映在ESC呼出菜单后日记的菜单内（没有获得的卷轴是空的（我说的是菜单的表现，具体不在此多描述，详情看对应的UI文档即可），获得的卷轴能够点击查看且有图标）

不关游戏的情况下重新通过菜单的选关界面玩一关的话，已经获得的卷轴不会再出现在关卡里，

关游戏再进相当于删档重来可以