自动存档

打通一关及触碰到记录点时自动存档。

要考虑到这个存储不仅是为了给退出游戏后用的，也是为了给没退出游戏重玩关卡和UI用的。

记录当前游戏状态

1. 玩通了哪些关？（到时可以在关卡选择画面里选择已经玩通的关卡重新玩（重新玩获得某些之前没有获得的卷轴））
2. 正在玩哪关？（这样下次进入游戏后直接进入到当前正在玩的关卡）
3. 当前在玩的关卡的状态（进入当前关卡后直接复活在先前的复活点，仅记录获得了哪些道具（卷轴），除了卷轴的获得外其他物体的状态不用记录，不用还原）
4. 通关的关卡的状态，(获得了多少道具（对于卷轴记录获得了哪个卷轴(不同卷轴有不同的位置和内容）) 这一点要考虑到到时制作UI时会有显示每一关有多少个卷轴，然后获得了多少个：例2/3这种