小兵复活点为类似为传送门（或者黑洞一样的）似的一个装置，小兵会直接从里面复活（如果这个装置在空中的话，那小兵就直接从下面掉下来）

每个小兵复活点有一个相对应的小兵，如果该小兵死了的话，复活点会重生该小兵（重生方法如上所述）

另外有个和小兵复活点相对应的类似拉杆似的装置，按方向键上（既W）启动，启动后复活点负责的小兵如果没死的话（一般都是没死的，因为死了会自动重生），会消灭当前复活点负责的活着的小兵，并从复活点强制重生一个新的。