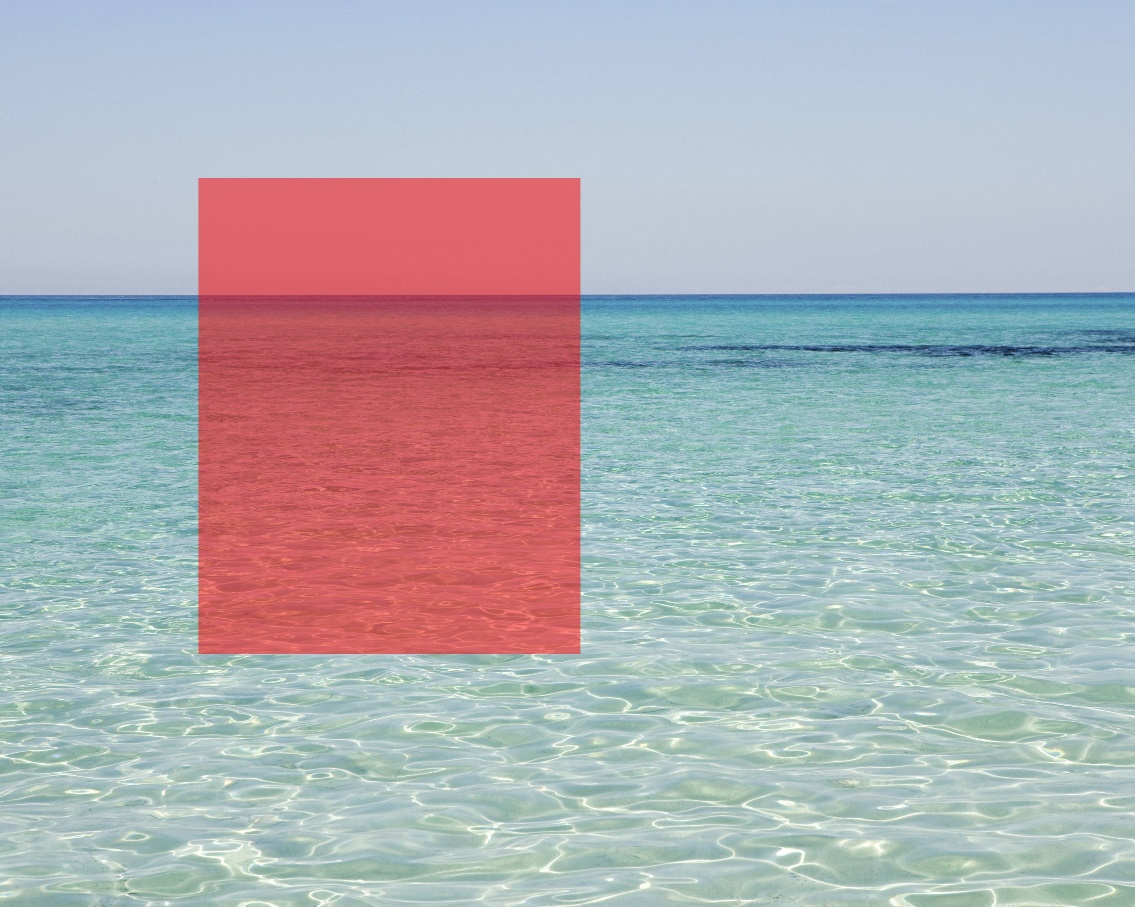
长方形（长宽可改变的方形）区域，暂定以半透明红色表示（因为第一个世界没法画线，还是红色的）

例子：



领域的存在不受时间控制影响

线条任何一部分不能存在于区域内，这意味着：

1. 线条不能从里面开始画
2. 线条不能从中穿过
3. 线条不能在里面结束