当钥匙消失后（开门或者碰到针刺，或者被炮塔打了）在这里重生，重生要有个延迟，这个延迟需求可以调整。对于这个时间的要求跟门的一样。如果我不特意设置的话采用全局的，要不然就采用自己的。