出口需要玩家收集一定数量的灵魂和卷轴（不一定要全收集到）

没收集到指定数量的物品，出口不会让玩家到下一关

收集到指定数量的物品后，玩家到出口后可以到达下一关。

原型中的实现可以按颜色来?