**其他杂项（非核心内容）：**各种敌人，障碍，诸如，地刺，左右移动的锯子，掉下来的石头，射投射物的敌人,炮塔(功能上相当于炮塔的物体。。。)，等等为了关卡的新鲜度可能会加入的内容，对游戏核心玩法利用的升华。