

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

Escuela de Ciencias y Sistemas

IPC1 - Sección D

REPORTE DE ORDENAMIENTO DE DATOS

Generado por:

Christopher Monroy

Carné: 202400860

Fecha: 28/03/2025 17:14:56

INFORMACIÓN DEL PROCESO

PARÁMETRO	VALOR
Algoritmo utilizado	Burbuja
Velocidad	Alta
Dirección	Ascendente
Total de elementos	7

ESTADÍSTICAS DEL PROCESO

Pasos totales	12
Comparaciones	0
Intercambios	0
Tiempo total	00:07:065

DATOS ORIGINALES

GAME GRAPHICS	COUNT_D
FIFA	40
NBA	29
Pokemon	94
Minecraft	71
Mario Bros	77
Pacman	46
Tetris	14

Gráfica de Datos Ordenados

Datos

