

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

Escuela de Ciencias y Sistemas

IPC1 - Sección D

REPORTE DE ORDENAMIENTO DE DATOS

Generado por:

Tu Nombre

Carné: 202500000

Fecha: 28/03/2025 16:45:39

INFORMACIÓN DEL PROCESO

PARÁMETRO	VALOR
Algoritmo utilizado	Burbuja
Velocidad	Alta
Dirección	Ascendente
Total de elementos	7

ESTADÍSTICAS DEL PROCESO

Pasos totales	0
Comparaciones	0
Intercambios	0
Tiempo total	29053365:39:843

DATOS ORIGINALES

GAME GRAPHICS	COUNT_D
FIFA	40
NBA	29
Pokemon	94
Minecraft	71
Mario Bros	77
Pacman	46
Tetris	14

Gráfica de Datos Ordenados

Datos

