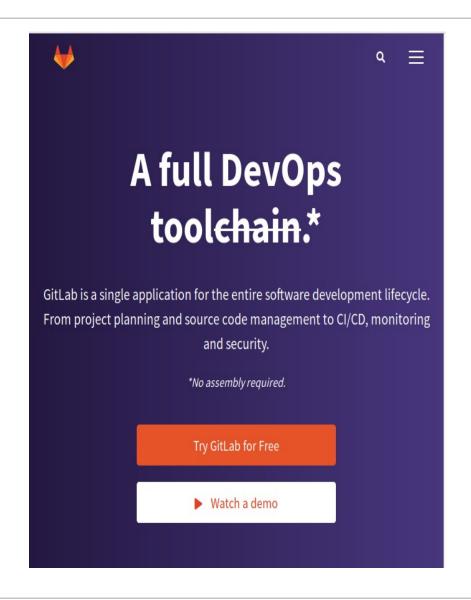


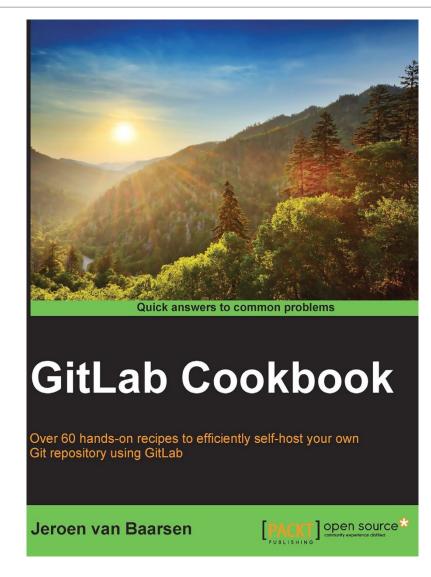
# **GitLab**

Einführung

#### Literatur und Quellen







### Einige Hinweise



- Die in diesem Seminar verwendete Werkzeuge und Frameworks sind Open Source
  - LPGL Lizenzmodell
- Dies ist ein Programmier-Seminar
  - Damit werden die Inhalte durch Übungen vertieft und verinnerlicht
  - Musterbeispiele werden zur Verfügung gestellt
  - Diese können am Ende des Seminars als ZIP-Datei kopiert werden
    - USB-Stick oder ähnliches
- Dokumentation und Ressourcen stehen auch im Internet zur Verfügung
- Konventionen
  - Befehle werden in Courier-Schriftart dargestellt
  - Dateinamen werden in kursiver Courier-Schriftart dargestellt
  - Links werden in unterstrichener Courier-Schriftart dargestellt

### Copyright und Impressum



© Javacream

Javacream

Dr. Rainer Sawitzki

Alois-Gilg-Weg 6 81373 München

Alle Rechte, einschließlich derjenigen des auszugsweisen Abdrucks, der fotomechanischen und elektronischen Wiedergabe vorbehalten.

### Inhalt



Einführung in die GitLab Administration	6
Git	29
Projektorganisation	40
GitLab Konfiguration	50
Betriebliche Aspekte	58
Continuous Integration	69
Weitere Themen	75



1

# **EINFÜHRUNG IN DIE GITLAB ADMINISTRATION**

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung



### **ALLGEMEINES VORGEHEN**

# Live-Demonstrationen und Übungen



- GitLab ist ein komplexes Produkt, welches sich nicht theoretisch vermitteln lässt
- Die Web Konsole sowie die darin integrierte Konsole bieten eine hervorragende Möglichkeit, GitLab-Funktionen direkt in Aktion zu sehen
  - Und damit nachhaltig zu lernen



### **FUNKTIONSUMFANG**

#### Was ist GitLab?



- Ein Server zum Zugriff auf Git-Repositories
  - Inklusive Authentifizierung, Berechtigungen und Verschlüsselung
- Eine Implementierung von Workflows, die über reine Git-Funktionen hinaus gehen
- Ein Build-Server für Continuous Integration/Delivery/Deployment
- Ein Issue-Tracking-System

#### Distributionen



- Übersicht
  - Core
  - Starter
  - Premium
  - Ultimate
- Die Core-Edition ist frei
  - Die Lizenz-pflichtigen Distributionen ergänzen weitere PlugIns
  - https://about.gitlab.com/pricing/self-managed/featurecomparison/



### **INSTALLATION**

#### Installations-Alternativen



- Eine native GitLab -Installation wird nur für Linux unterstützt
- Bitnami stellt fertig konfigurierte Images für VMWare Player und Virtual VBox zur Verfügung
  - https://bitnami.com/stack/gitlab/virtual-machine
- Ein Docker-Image ist auf DockerHub vorhanden
  - https://hub.docker.com/r/gitlab/gitlab-ee/
  - Auch die Docker-Variante wird aktuell nicht für einen Windows Host empfohlen

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung 13

#### Installation Schritt für Schritt



#### Standalone

https://gitlab.com/gitlab-org/omnibus-gitlab/blob/ master/doc/README.md

#### Docker

https://gitlab.com/gitlab-org/omnibus-gitlab/blob/ master/doc/docker/README.md

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung 14

#### **Omnibus**



- Die bevorzugte Distribution
- Eine zentrale Installation aller beteiligten Komponenten
  - Web Server
  - Ruby-Interpreter
  - Datenbank
- Vereinheitlichte Konfiguration
  - gitlab-ctl <Options>
    - Gültige Optionen mit gitlab-ctl --help

#### Omnibus mit Docker



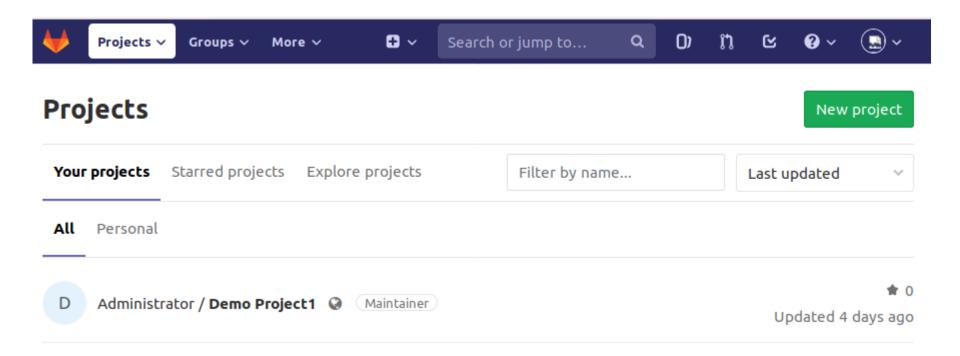
#### Container-Definition

```
sudo docker run --detach \
 --hostname gitlab.example.com \
 --publish 9443:443
 --publish 9080:80
 --publish 9022:22 \
 --name gitlab \
 --restart always \
 --volume /srv/gitlab/config:/etc/gitlab \
 --volume /srv/qitlab/logs:/var/log/qitlab \
 --volume /srv/qitlab/data:/var/opt/gitlab \
 gitlab/gitlab-ee:latest
```

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung 16

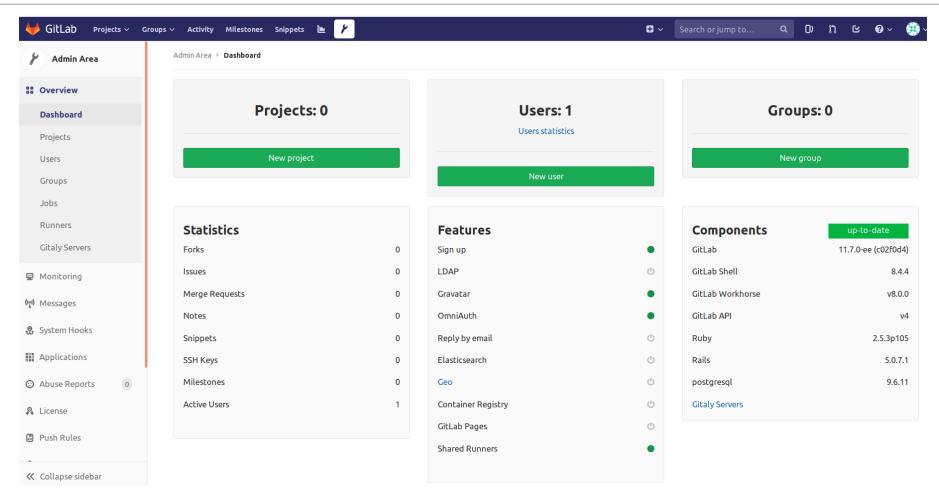
#### GitLab Weboberfläche für Anwender





#### Der GitLab-Administrationsbereich







### **ARCHITEKTUR**

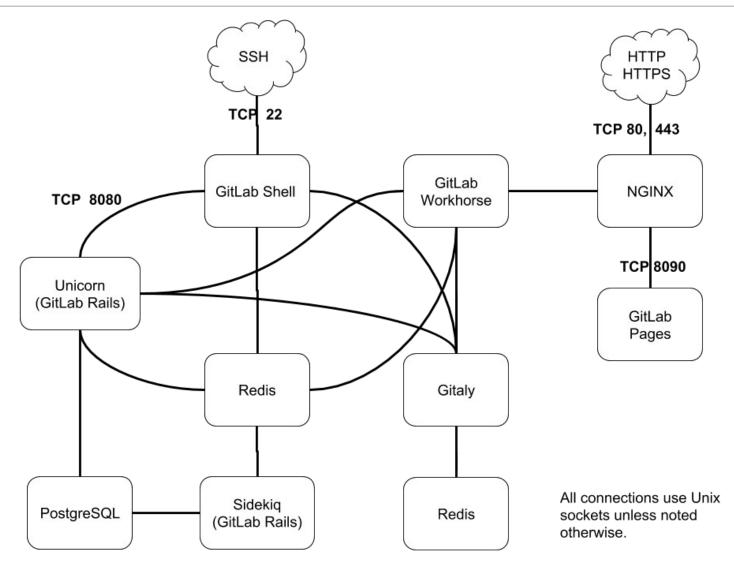
#### Bestandteile



- GitLab ist als Ruby-Anwendung realisiert
  - Damit wird auch die Konfiguration über Ruby-Dateien durchgeführt
- Die Ablage der einzelnen Git-Repositories erfolgt im Dateisystem
  - Eine Sicherung bzw. Spiegelung der Dateien ist mit GitLab-Mitteln vorgesehen
- Zusätzlich wird eine relationale Datenbank benötigt
  - MySQL oder PostgreSQL sind hier empfohlen
- Das Web Frontend wird durch einen separaten Web Server geliefert
  - nginx ist hier der Standard
- Als Cache wird eine Redis-Datenbank benutzt
  - Ein Key-Value-Store aus dem Produkt-Katalog der NoSQL-Umgebung

### GitLab Application Architecture







### **WERKZEUGE**

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung 22

### gitlab-ctl



- Zentrales Skript zur Kontrolle des GitLab-Servers und aller seiner Bestandteile
- Zugriff über die Linux-Konsole des GitLab-Hosts
  - Direkt
  - SSH
- gitlab-ctl -help
  - Ausgabe der verfügbaren Kommandos
- gitlab-ctl reconfigure
  - Rekonfiguration der Komponenten bei Änderungen der Konfigurationsdateien

# gitaly



- Remote Zugriff auf Git-Befehle
- Die internen Anwendungen benutzen alle gitaly
  - gitaly wird bis auf wenige Ausnahmefälle nicht direkt benutzt

### Unicorn



- Die Web-Oberfläche des GitLab-Servers
  - Realisiert mit Ruby on Rails
- Zugriff erfolgt von Außen gekapselt über nginx

### GitLab Shell



- Direkter Aufruf von GitLab-Kommandos
  - Steuerung und Konfiguration des Servers

# Sidekiq



- Ruby-Bibliothek zur Parallelisierung von Prozessen und Jobs
- Damit bildet Sidekiq das Rückgrat sämtlicher Prozesse in GitLab



2

**GIT** 



# **KURZEINFÜHRUNG**

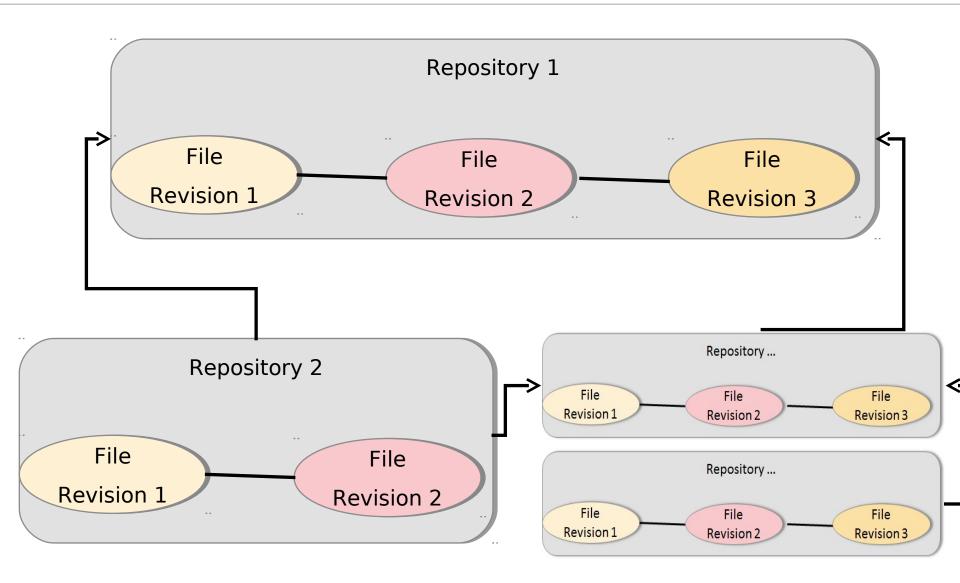
### Verteilte Repositories



- Dateiablage in gleichberechtigten Repositories
- Jedes Repository bietet die kompletten Funktionen eines Source Code Management Systems an
  - commit
  - checkout
  - Historie
  - Diffs
- Ständen können mit verschiedene Repositories synchronisiert werden
  - clone
  - pull
  - push

# Zusammenspiel von Repositories





### Branching



- Branches sind Alias-Namen auf Revisionsstände
- Aktive Branches werden bei jedem Commit weiterbewegt
  - Und bilden damit eine fortlaufende Projektentwicklung ab
- Ein Software-Projekt wird aus verschiedenen Branches aufgebaut sein
  - Best Practices werden als "Git Flows" bezeichnet
- Branches sind häufig korreliert mit dem Issue-Management
  - Sie bilden ab, welche Aktivitäten im Projekt durchgeführt werden
- Namen damit
  - Issues
    - z.B. Ticket-Nummern
  - Verben
    - Sprechende Namen für Aufgaben

# Tags



- Tags sind ebenfalls Alias-Namen auf Revisionsstände
- Tags bewegen sind jedoch fix und bewegen sich nicht mehr
  - Und bilden damit eine festen Stand
- Tags sind häufig korreliert mit dem Release-Management
  - Sie bilden ab, welche fertigen Stände im Projekt erreicht sind
- Namen damit
  - Releases
    - z.B. Versionsnummern
  - Substantive
    - Sprechende Namen für Stände



### **GIT SERVER**

#### Warum Git-Server?



- Git alleine stellt für die Team-Arbeit nur wenige Hilfsmittel zur Verfügung
- Zentrale Server-Lösungen sind sinnvoll
  - Atlassian BitBucket
  - GitHub
  - GitLab
- Funktionen
  - Zentraler Zugriff über Netzwerk
  - Web Frontend
  - Authentifizierung und Autorisierung
    - Insbesondere Schützen von Branches vor unzulässigen Änderungen



### **ANBINDEN VON GIT-CLIENTS**

1.0.1117 © Javacream GitLab Einführung 36

### Übersicht: Git Clients



- Die Kommandozeilen-Befehle sind für ein technisches Verständnis der Abläufe sehr interessant
- In der Praxis werden jedoch häufig Git-Clients mit grafischer Unterstützung verwendet
- Standalone-Programme
  - Tortoise
  - SourceTree
- Integration in Entwickler-Werkzeuge
  - Eclipse
  - XCode
  - Visual Studio
  - Atom
  - ...

### Kommunikation mit GitLab



- http-basiert mit Authentifizierung über Credentials
- SSH mit Schlüssel/Zertifikat



3

### **PROJEKTORGANISATION**



### **GITLAB FLOW**

#### Was ist ein Flow?



- Git selber ist nur ein Revisionsverwaltungssystem
  - und stellt damit Basis-Befehle zur Verfügung
- Wie genau Git am Besten benutzt werden kann wird durch einen (Work) Flow beschrieben
  - Im Wesentlichen eine Vorgehensweise, die aus den Erfahrungen vieler Projekte gewonnen wurden
  - Damit eine "Best Practice"
- Beispiele
  - Git Flow
    - Vorgestellt und dokumentiert von Atlassian
  - GitHub Flow
  - GitLab Flow

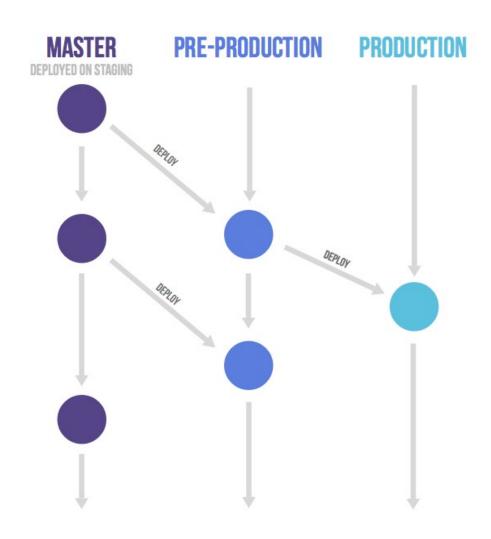
### Grundprinzip des GitLab Flows



- Basiert auf Merge Requests
  - Es existieren somit geschützte Branches, die nur von speziellen Rollen benutzt werden dürfen
- Die geschützten Branches definieren ein Environment bestehend aus verschiedenen Stages
  - Test und QS
  - Preproduction
  - Production
  - ...
- Auch Releases können damit verwaltet werden

## Beispiel für den GitLab Flow







### **ISSUE MANAGEMENT**

#### Issues



- GitLab enthält ein integriertes Issue Management
- Auch eine Anbindung an externe Systeme ist möglich
  - Jira
  - Bugzilla
  - •
- Damit können Aufgaben erfasst und verwaltet werden



### **ANALYTICS**

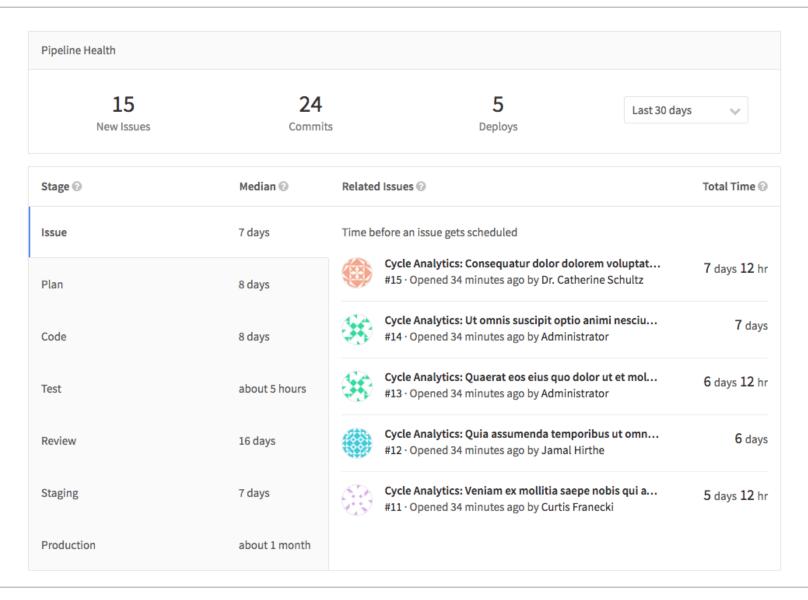
### Grundprinzip



- Die Zustandswechsel eines Issues sowie die Aktionen auf den Environment-Branches werden erfasst
  - Neue Issues
  - Commits
  - Deployments
- Damit ist eine Analyse des Fortschritts eines Projekts möglich

## Cycle Analytics







4

### **GITLAB KONFIGURATION**



#### **OPTIONEN DER KONFIGURATION**

### **Omnibus-Konfiguration**



- Eine zentrale Datei für alle Einstellungen
  - Im Original sind exemplarische Einstellungen kommentiert vorhanden
  - Ebenso Verweise auf die Seiten der GitLab-Dokumentation
- gitlab.rb in /etc/gitlab
- Editieren
  - mit Text-Editor
  - über gitlab-ctr
- Übernehmen der Änderungen durch Rekonfiguration des Servers

#### Der Administrationsbereich



- Einstieg über die Admin-Oberfläche
- Darin dann das settings-Menü
- Vorsicht: Bei weitem nicht alle Einstellungen der Konfigurationsdatei können über die Web-Oberfläche durchgeführt werden

## gitlab-ctl



https://docs.gitlab.com/omnibus/ README.html#configuring



### **BEREICHE**

# Das allgemeine settings-Menü



*	Settings		
	General		
	Integrations		
	Repository		
	Templates		
	CI/CD		
	Reporting		
	Metrics and profiling		
	Network		
	Geo		
	Preferences		

### Themes und Layouts



- http://localhost:9080/admin/appearance
- https://docs.gitlab.com/ee/user/profile/ preferences.html



5

### **BETRIEBLICHE ASPEKTE**



### **MONITORING**

#### Metriken



- Kategorien
  - CPU und Speicher sowie I/O
    - natürlich auch über Betriebssystem-Überwachung möglich
  - Hintergrundprozesse
  - Server-Kommunikation
- Zugriff über
  - Web Anwendung
  - Log-Dateien
  - REST-API
    - http-Endpoints
    - Zugriff nur durch Verwendung eines Access Tokens

### Web Konsole





System Info

Background Jobs

Logs

Health Check

Requests Profiles

## Rest-Zugriff: gitlab/-/liveness?token=...



JSON	Rohdaten	Kopfzeilen		
Speichern	Kopieren	Alle einklappen	Alle ausklappen	
▼db_check:				
statı	JS:	"ok"		
▼redis_check:				
statı	JS:	"ok"		
▼cache_check:				
statı	JS:	"ok"		
▼queues_check:				
statı	JS:	"ok"		
▼shared_state_check:				
statı	JS:	"ok"		
▼gitaly_check:				
stati	JS:	"ok"		



### **UPGRADING/DOWNGRADING**

## Up- und Downgrade



https://docs.gitlab.com/omnibus/update/



### **GITLAB API**

## GitLab API, Monitoring-Checks



- RESTful API zum Zugriff auf praktisch alle relevanten Server-Informationen
- https://docs.gitlab.com/ee/api/



### **TROUBLESHOOTING**

#### Ressourcen



- https://docs.gitlab.com/ee/administration/ troubleshooting/debug.html
- https://docs.gitlab.com/ee/topics/git/ troubleshooting\_git.html
- https://forum.gitlab.com/t/troubleshooting-guidewiki/31



6

## **CONTINUOUS INTEGRATION**



### **BEGRIFFE UND ARBEITSWEISE**

#### Was ist CI?



- Ein Build-Prozess erzeugt ein Artefakt
  - Ein Artefakt wird in eine Laufzeitumgebung installiert und wird darin als Anwendung ausgeführt
  - Beispiel
    - Java-Source werden vom Compiler in Bytecode verwandelt und in ein JAR-Archiv gepackt
- Dieser Build-Prozess wird bei der Continuous Integration automatisch ausgeführt, sobald im Versionsverwaltungssystem neue Sourcen eintreffen
  - Damit werden neue Artefakt-Versionen erzeugt
- Bei der Continuous Delivery werden diese Artefakte zusätzlich automatisch in die Laufzeitumgebung installiert

#### Runner



- Das Konzept der Runner ermöglicht das Ausführen eines Build-Skriptes aus GitLab heraus
- Der GitLab-Runner kann auf einer externen Maschine installiert werden
  - Registrierung bei GitLab über ein einem Administrator bekanntem Token
- Projekte können einen Runner zugeordnet bekommen
  - Dieser führt das dem Projekt beigefügte Build-Skript an
    - .gitlab-ci.yml
  - Näheres unter
    - https://docs.gitlab.com/ee/ci/pipelines.html
    - http://<YourGitLabHost>/help/ci/yaml/README.md

## Beispiel: Ein Maven-Projekt



```
image: maven:latest
variables:
  MAVEN OPTS: "-Dmaven.repo.local=.m2/repository"
cache:
  paths:
    - .m2/repository/
    - target/
build:
  stage: build
  script:
    - mvn compile
test:
  stage: test
  script:
    - mvn test
deploy:
  stage: deploy
  script:
    - mvn deploy
  only:
    - master
```

#### Runner im Detail



- Das Build-Skript definiert als zentrales Element ein Docker-Image
  - Dieses stellt die Build-Umgebung bereit
  - Damit ist eine maximale Flexibilität erreicht, da durch die Images auch unterschiedliche Umgebungen in unterschiedlichen Versionen bereitgestellt werden können
- Dieses Basis-Image wird auf der Maschine des GitLab-Runners installiert
  - Dazu wird von Docker ein lokales Repository als Cache benutzt
- Das Build-Skript wird dann in einem für diesen Build definierten Container ausgeführt



7

### **WEITERE THEMEN**



### **WEB HOOKS**

#### GitLab Hooks



- Mit GitLab Hooks wird der Repository-Server mit anderen Produkten verbunden
  - Haben nichts mit Git-Hooks zu tun!
- Bei bestimmten Aktionen werden Http-Requests abgesetzt
  - Ziel-URL ist definierbar
  - Die übermittelten Daten werden von GitLab festgelegt und sind nicht veränderbar

### Beispiel: Web Hooks



#### Web hooks

Web hooks can be used for binding events when something is happening within the project.

URL http://example.com/trigger-ci.json Push events Trigger This url will be triggered by a push to the repository Tag push events This url will be triggered when a new tag is pushed to the repository Comments This url will be triggered when someone adds a comment Issues events This url will be triggered when an issue is created Merge Request events This url will be triggered when a merge request is created



### **CONTAINER REGISTRY**

## Container Registry



- Eine Registry für Docker-Images
  - Dies sind Artefakte
- https://docs.gitlab.com/ee/administration/ container\_registry.html



### **SNIPPETS**

## Was sind Snippets?



- Mit Snippets können Informationen zwischen Benutzern geteilt werden
  - Code-Fragmente
  - Texte
  - Dokumentationen und Bilder
- Rollenkonzept zum Zugriff ist vorhanden

### **Snippets**



