

**UNIVERSIDAD DON BOSCO**  
**DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA DPS941**  
**G01T**



**SEGUNDO PROYECTO EN REACT NATIVE**  
**GRUPO**

**PRESENTADO POR:**

RENÉ ALEXANDER HERNÁNDEZ SORIANO	HS191498
MANUEL ANTONIO BOLAÑOS MARCÍA	BM1921911
CRISTIAN ALBERTO MONTOYA REYES	MR211303
CHRISTOPHER ALBERTO MUÑOZ REYES	MR202832
JOSÉ MANUEL FIGUEROA AGUILAR	FA200209

**ASESOR:**

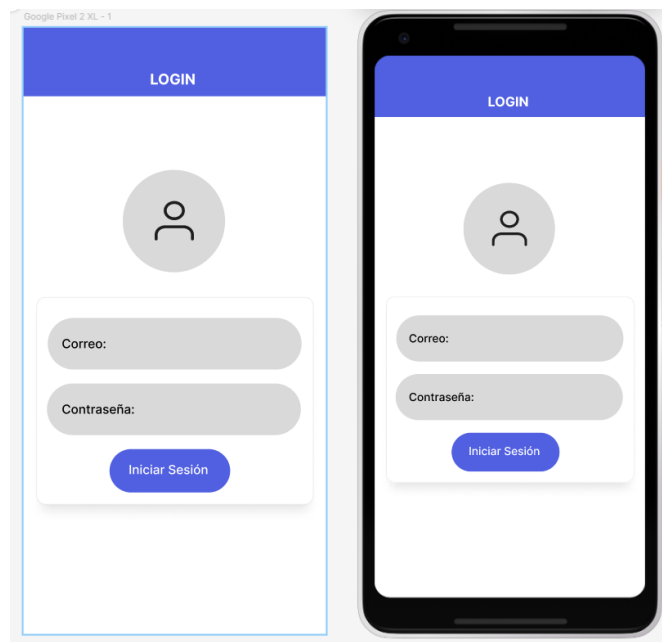
ALEXANDER ALBERTO SIGUENZA CAMPOS

**DICIEMBRE 2024**  
**EL SALVADOR, CENTROAMÉRICA**

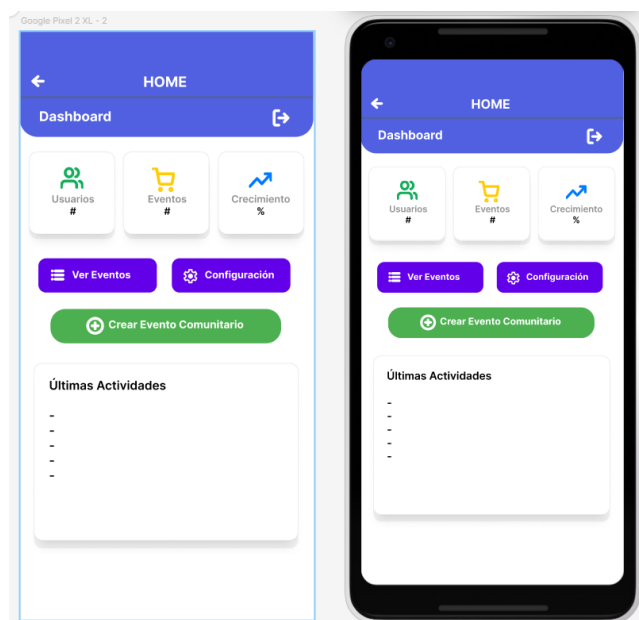
**MOCKUPS:** El diseño de la aplicación se presenta mediante mockups elaborados utilizando la herramienta en línea Figma.

Enlace: <https://www.figma.com/proto/gd0F9Dpjids2hUkRyp3gP/Untitled?node-id=12-105&node-type=canvas&t=OjXAERu0BbHe6PT6-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1>

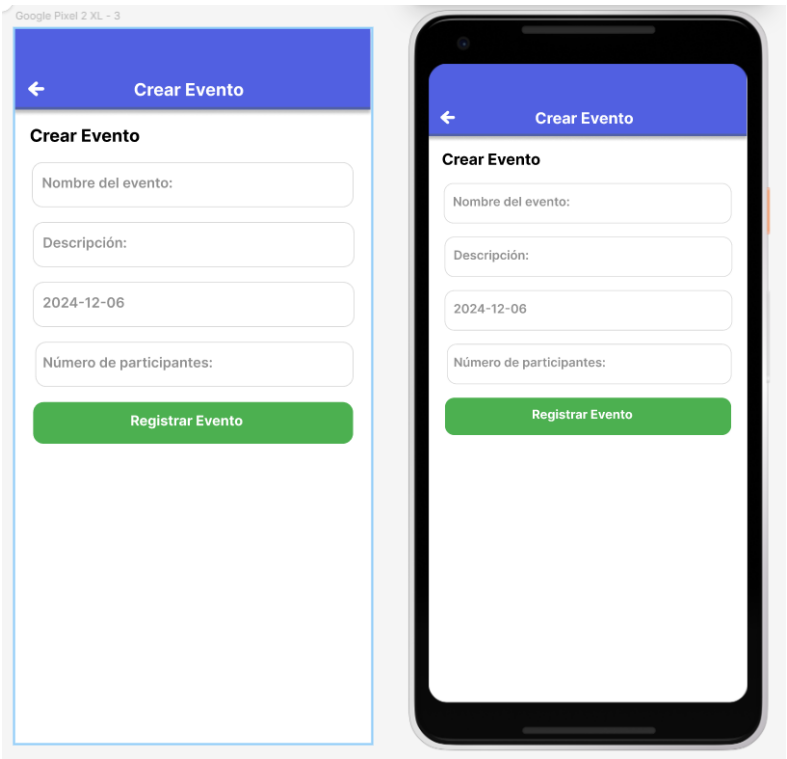
### Pantalla login



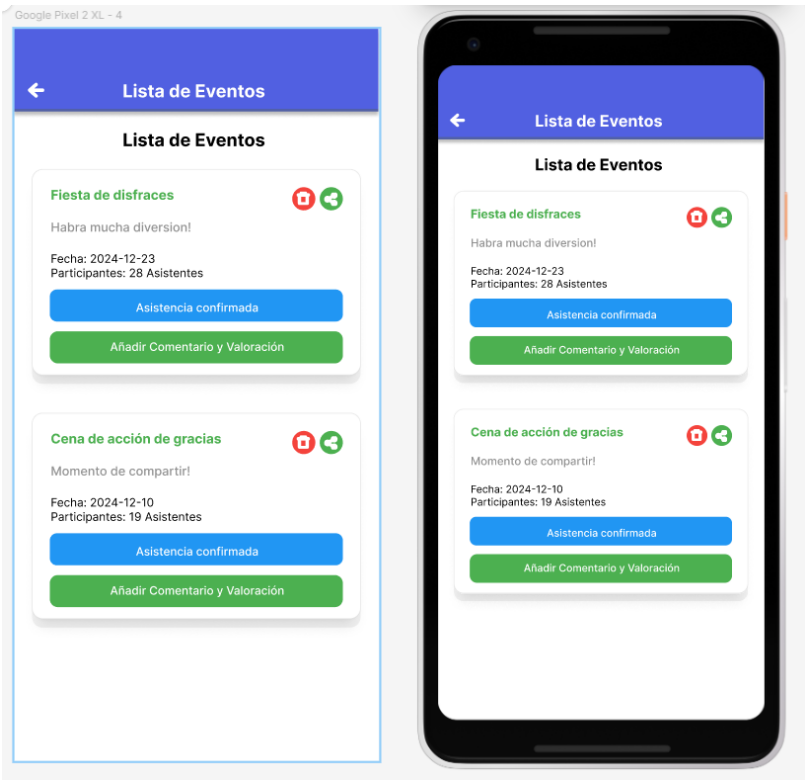
### Pantalla principal



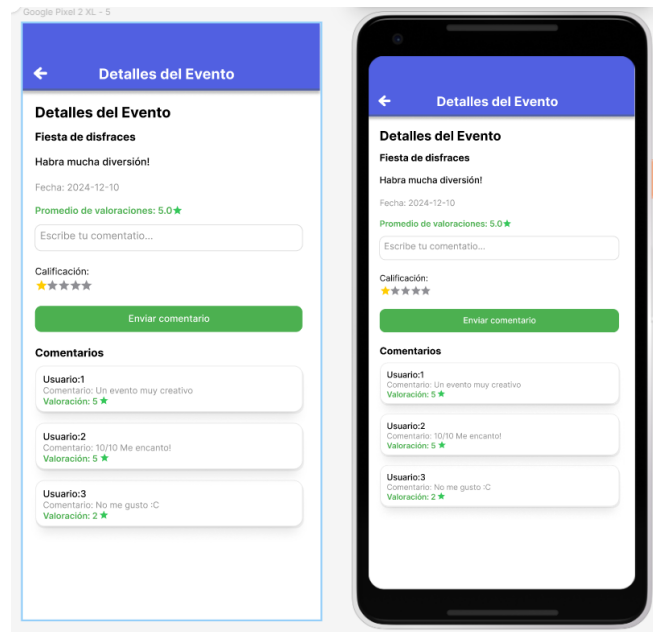
## Pantalla para crear eventos



## Pantalla de lista de eventos



## Pantalla de detalles de los eventos



**LICENCIAS CREATIVE COMMONS:** Si se tienen 4 elementos principales que determinan los derechos y restricciones que son:

1. **Atribución (BY):** Obliga a los usuarios a darte crédito por tu trabajo.
2. **No Comercial (NC):** Restringe el uso del material para fines comerciales.
3. **Sin Obras Derivadas (ND):** No permite la modificación de tu trabajo.
4. **Compartir Igual (SA):** Exige que las obras derivadas se compartan con la misma licencia.

Estas combinaciones generan seis licencias principales:

1. **CC BY:** Permite cualquier uso (incluso comercial) siempre que se dé crédito al autor.
2. **CC BY-SA:** Similar a CC BY, pero las obras derivadas deben licenciarse bajo los mismos términos.
3. **CC BY-NC:** Permite el uso no comercial con atribución.
4. **CC BY-NC-SA:** Uso no comercial, atribución, y compartir igual.
5. **CC BY-ND:** Uso permitido (incluso comercial) pero no se pueden modificar las obras.
6. **CC BY-NC-ND:** Uso no comercial, sin modificaciones, con atribución.

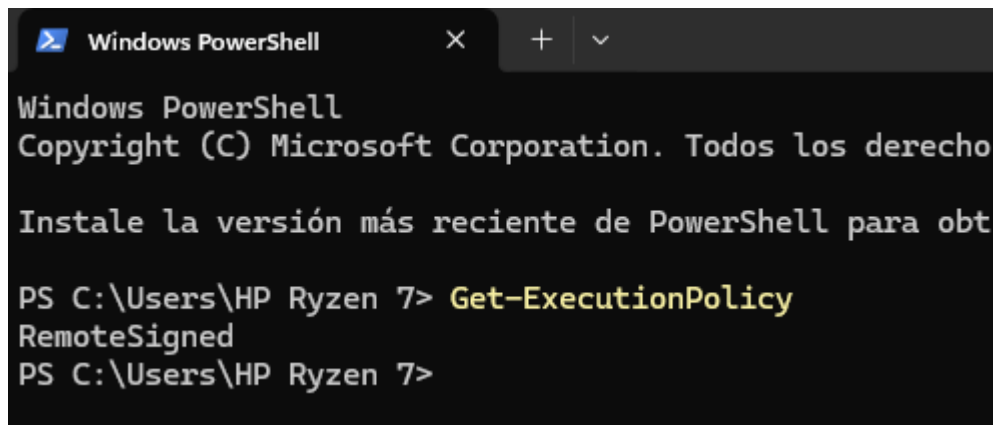
Dado que como grupo tomamos a bien ofrecer claridad sobre cómo usar nuestro contenido u aplicación y definir explícitamente que está permitido y qué no, siempre pensando en la colaboración global, **optamos por la licencia CC BY-NC-ND**. La cual es la máxima protección para nuestro proyecto, permitiendo únicamente que nuestro trabajo sea compartido tal cual, sin modificaciones y sin fines comerciales, siendo esta es la licencia más restrictiva.

# Manual de usuario

## Configuraciones

Para comenzar hay que instalar los programas respectivos, visual, Android simulator e instalar react native en nuestro sistema.

- 1- Para comenzar iremos al siguiente enlace: <https://chocolatey.org/install> e iniciaremos en modo administrador powershell y escribiremos Get-ExecutionPolicy si en dado caso nos devuelva Restricted nosotros pondremos en la powershell Set-ExecutionPolicy AllSigned o Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process.

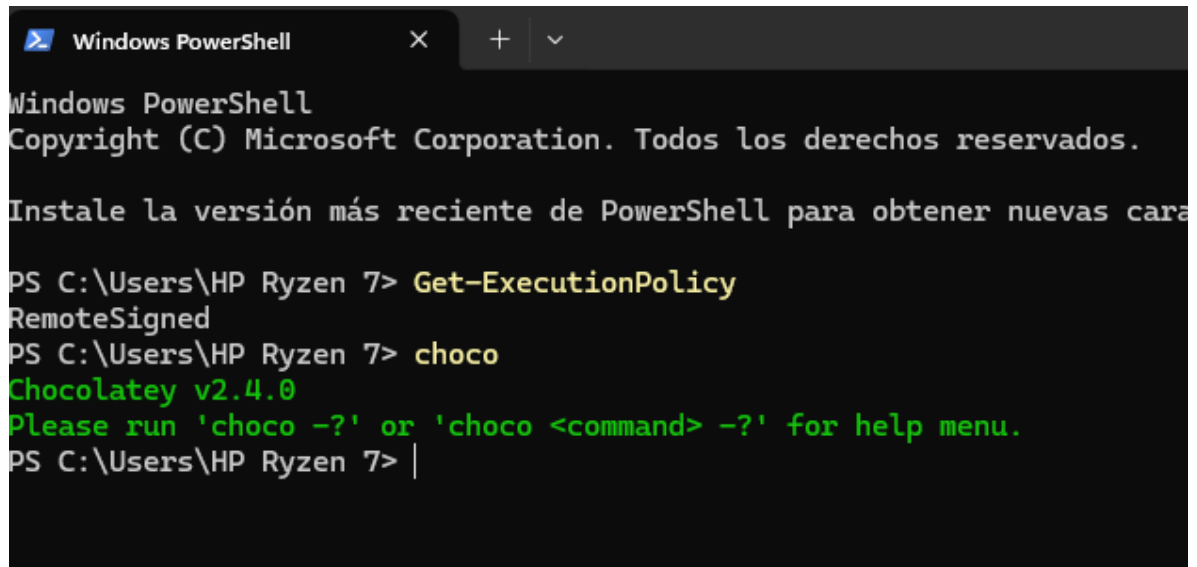


```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características.

PS C:\Users\HP Ryzen 7> Get-ExecutionPolicy
RemoteSigned
PS C:\Users\HP Ryzen 7>
```

- 2- Ya cuando está en RemoteSigned o AllSigned agregaremos lo siguiente "Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force; [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://community.chocolatey.org/install.ps1'))" y ya luego pondremos choco para verificar que ya este instalado.



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características.

PS C:\Users\HP Ryzen 7> Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force; [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://community.chocolatey.org/install.ps1'))
PS C:\Users\HP Ryzen 7> choco
Chocolatey v2.4.0
Please run 'choco -?' or 'choco <command> -?' for help menu.
PS C:\Users\HP Ryzen 7> |
```

Luego nos dirigimos hacia el siguiente enlace: <https://reactnative.dev/docs/set-up-your-environment> y seguimos los pasos necesarios para implementar react native para nuestro sistema.

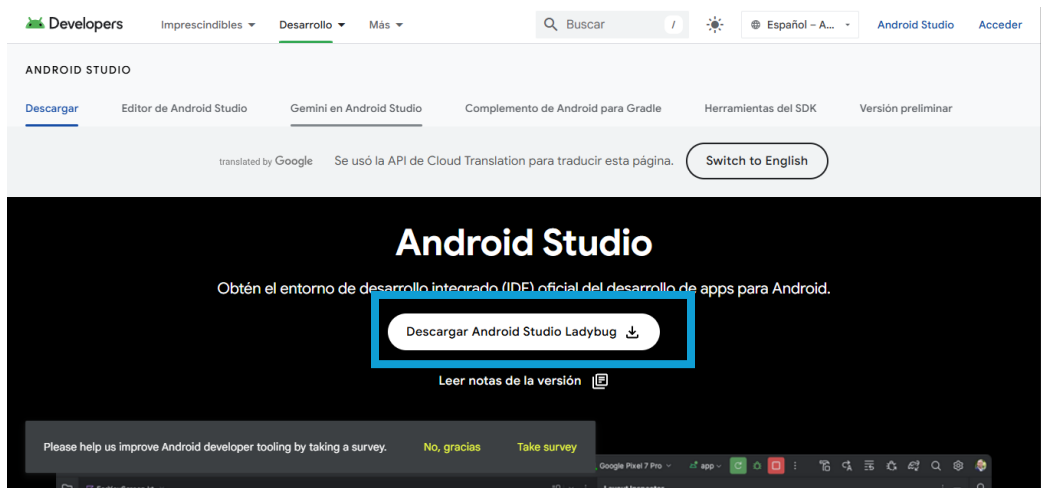
- 3- Abrimos cm en modo administrador y agregamos choco install -y nodejs-lts microsoft-openjdk17

```
Administrador: Símbolo del sistema

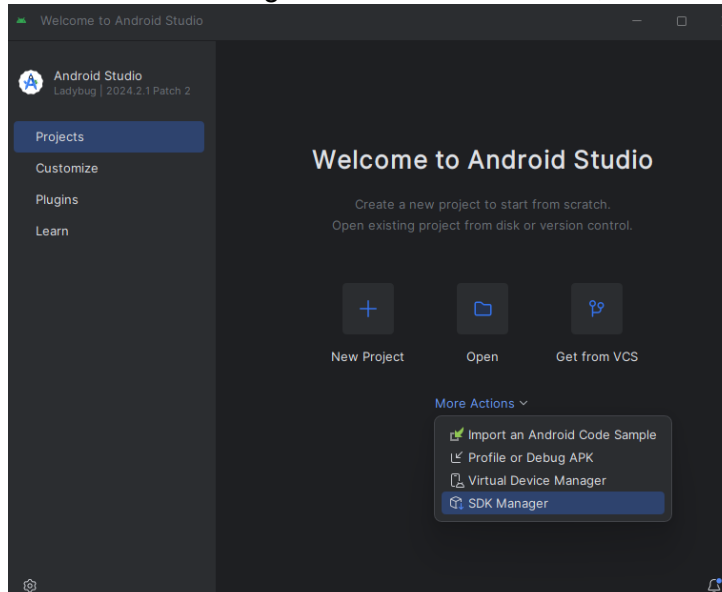
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.4460]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\System32>choco install -y nodejs-lts microsoft-openjdk17
```

- 4- Nos dirigimos al siguiente enlace <https://developer.android.com/studio?hl=es-419> y descargaremos Android simulator y lo instalamos.



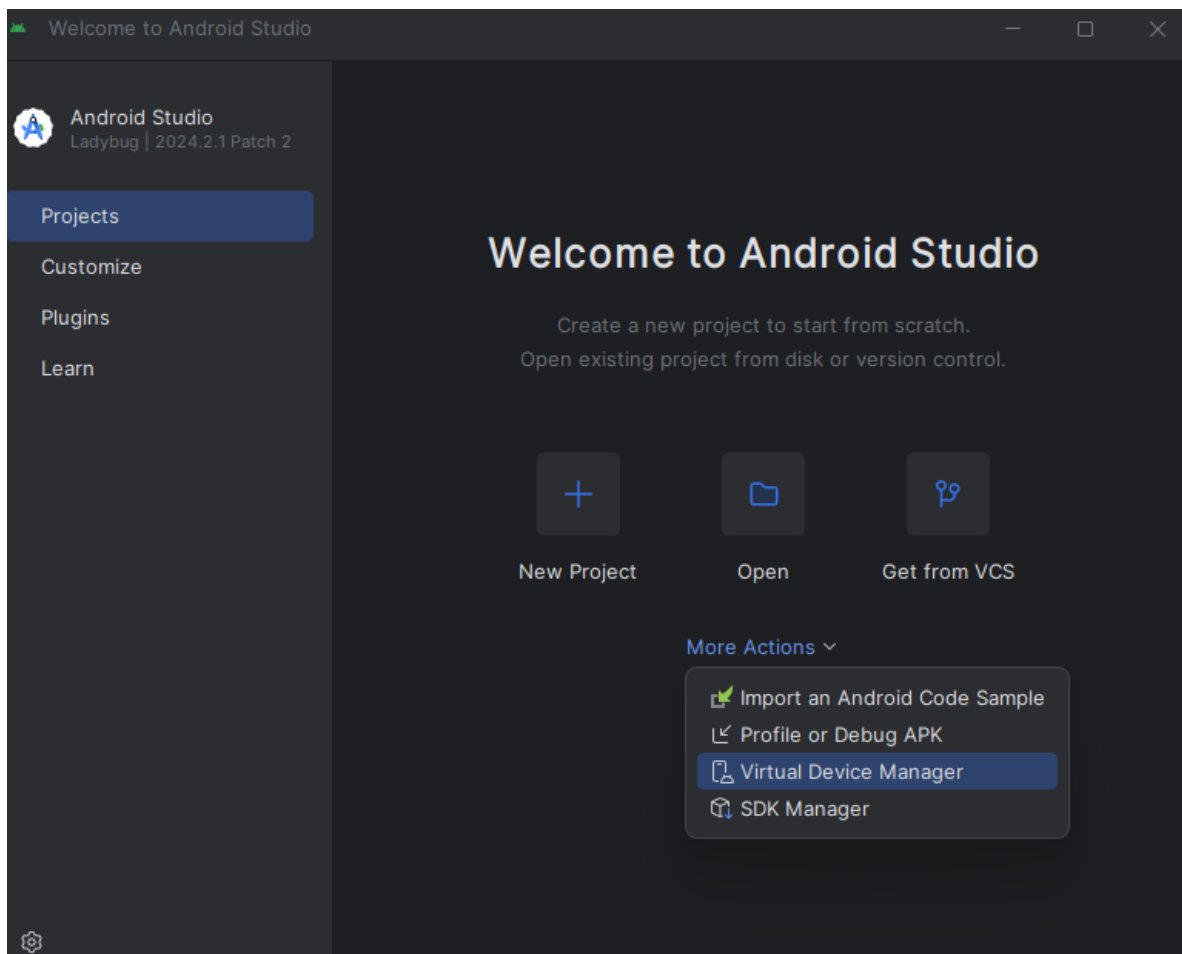
- 5- Al tenerlo instalado nos dirigimos hacia more actions, SDK manager.



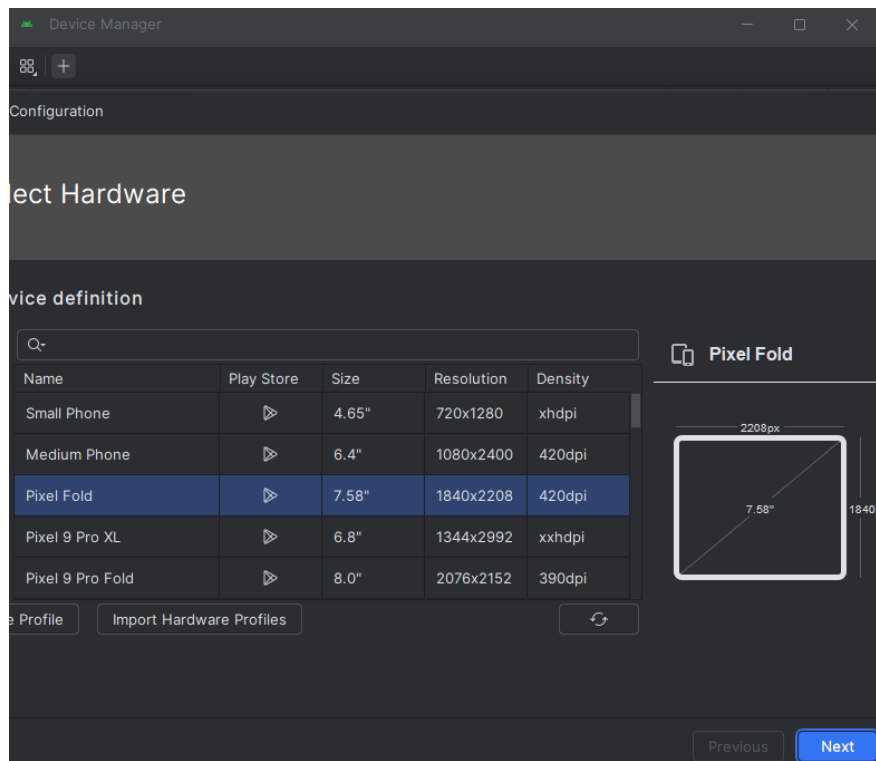
6- En SDK tools debemos instalar los siguientes paquetes.

SDK Platforms			
SDK Tools			
SDK Update Sites			
<input checked="" type="checkbox"/>	Android Emulator	35.2.10	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android Emulator hypervisor driver (installer)	2.2.0	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Platform-Tools	35.0.2	Installed

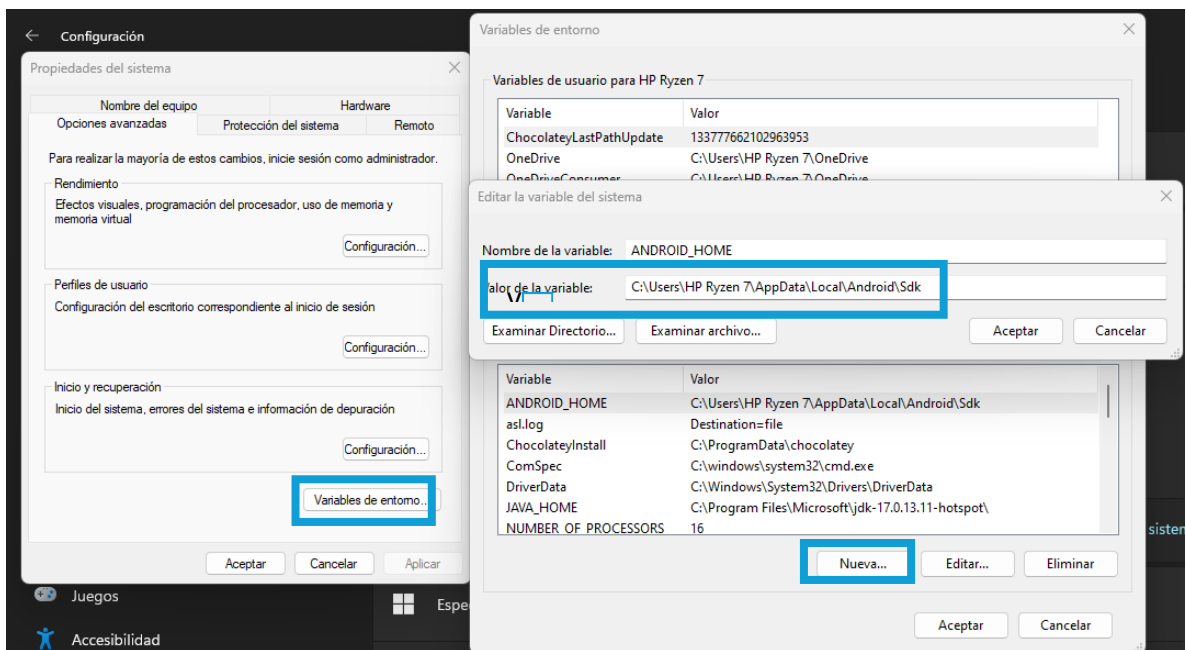
7- Si nos dirigimos a Virtual Device Manager.



8- En el signo + podremos crear un dispositivo a nuestro gusto.

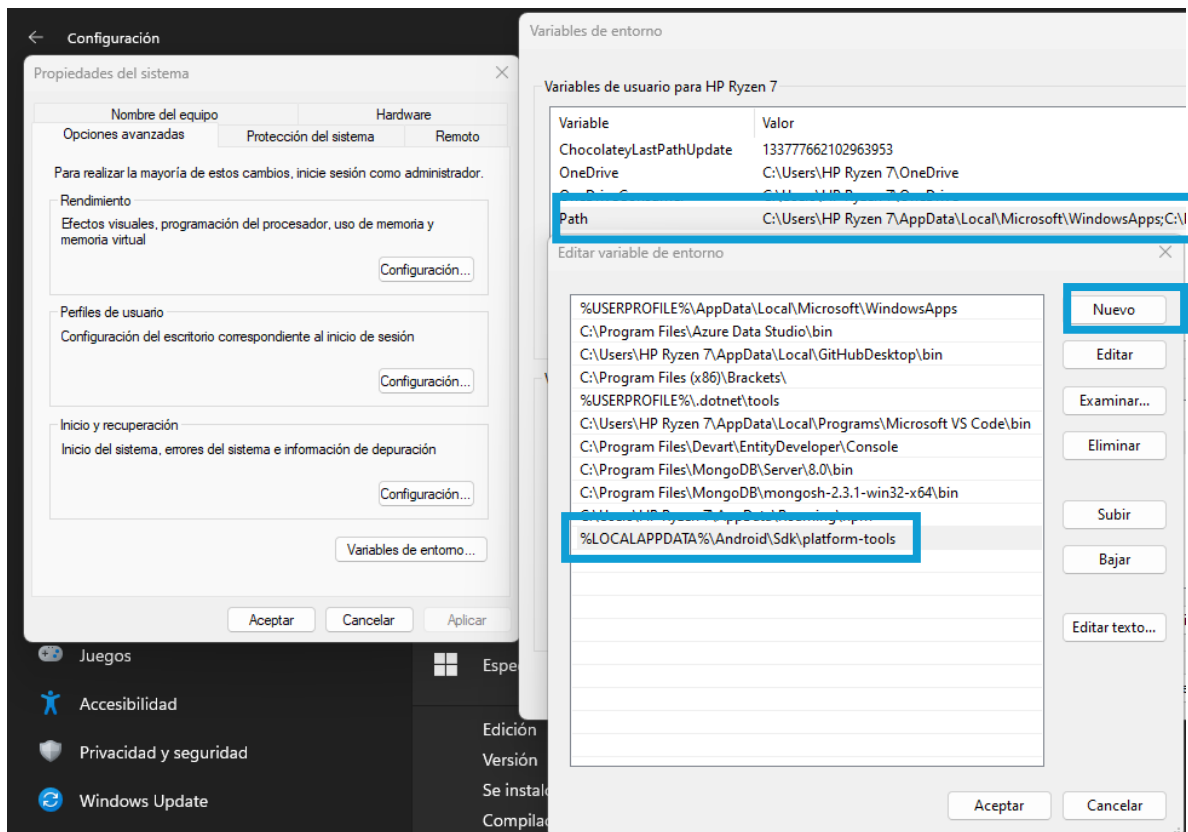


9- Ya tenemos instalado Android simulator ahora nos vamos a configuración avanzada del sistema. Entramos en variables de entorno, luego nueva y añadiremos la variable el valor de la variable es según la ruta donde esta Android/sdk y aceptar.

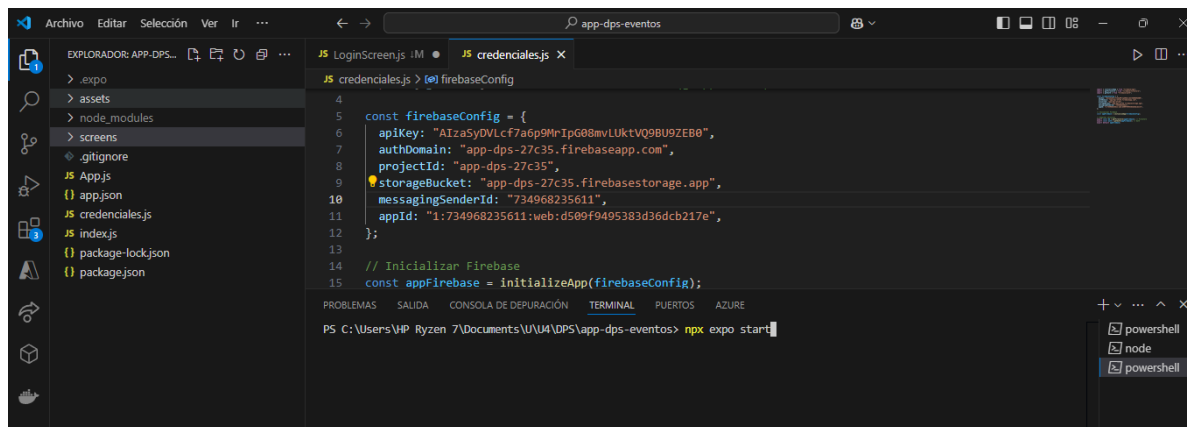




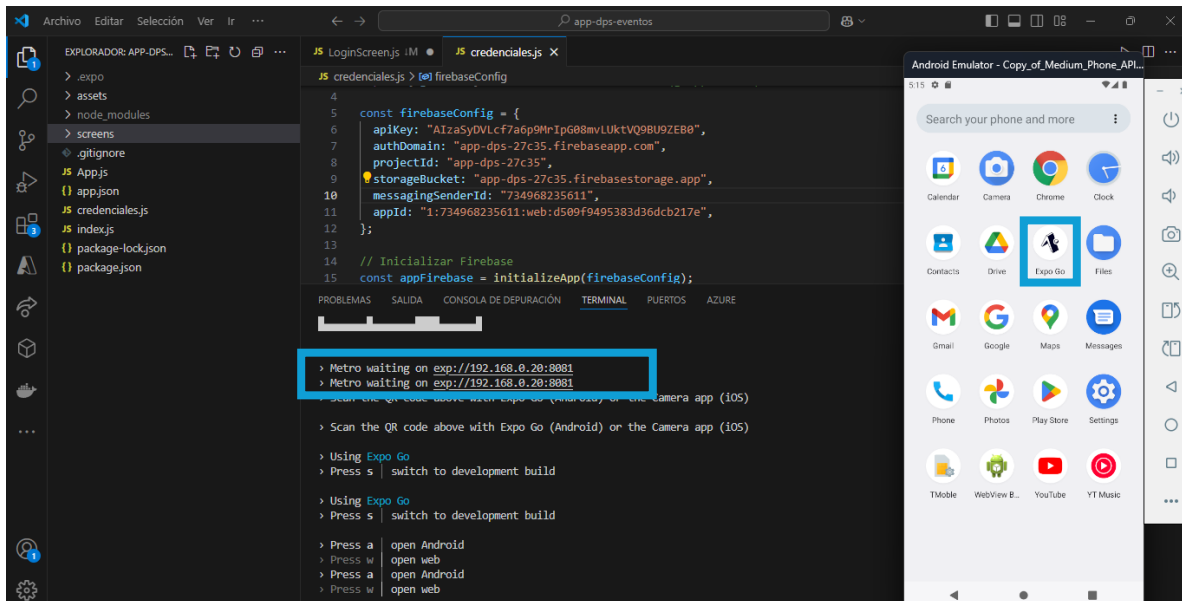
10- En el mismo lugar, pero en variables de usuario, entramos en path y añadiremos la variable sdk/platform-tools.



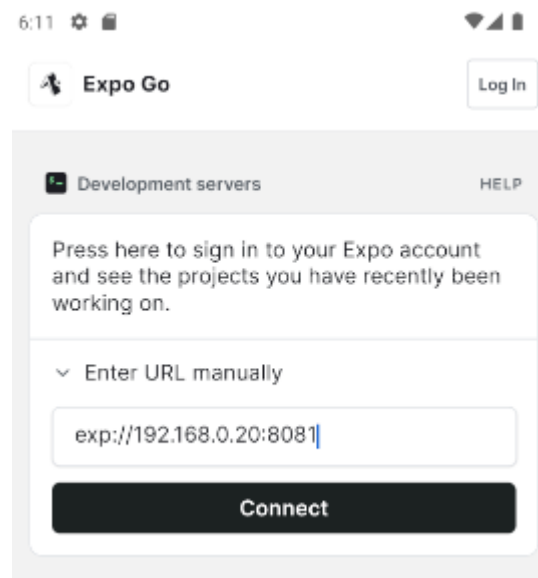
11- Abrimos nuestro proyecto, abrimos una terminal y pondremos npx expo start



12- Nos abrirá el dispositivo en Android simulator, y nos dará un enlace que pondremos en expo go en nuestro dispositivo



13- Pondremos el exp://192.168.0.20:8081 en expo go y connect y nos llevara a nuestra aplicación.



## ¿COMO USAR LA APLICACIÓN?

1. Ingresamos con las credenciales (imagen 1), En el Dashboard general podemos ver estadísticas generales como usuarios, eventos y crecimiento. Además de configuraciones, los eventos y para poder crear eventos. (imagen 2).



Imagen 1.

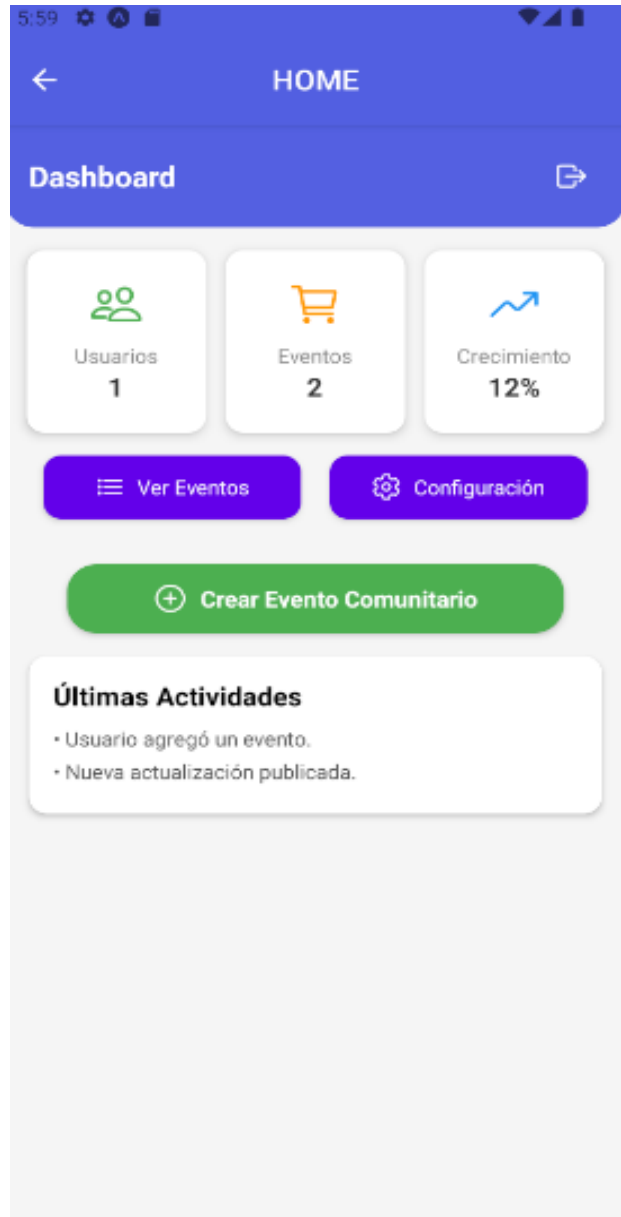


Imagen 2.

2. En el botón de ver eventos (imagen 3) podemos ver la lista de eventos donde podremos eliminar evento en el basurero, compartir el evento, confirmar asistencia, así mismo como añadir los comentarios y valoración (imagen 4).



Imagen 3.

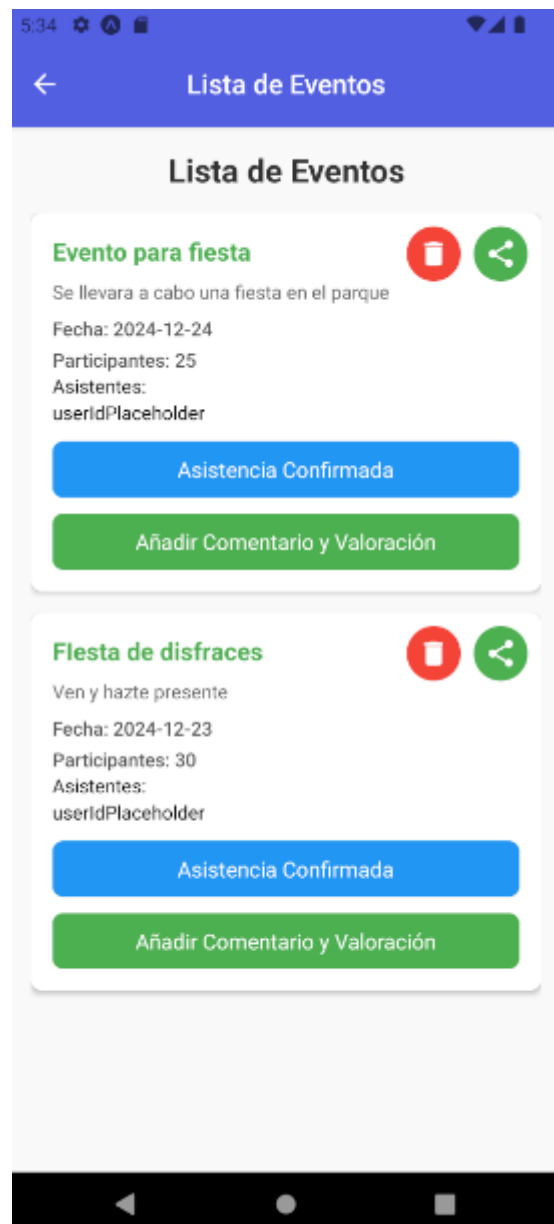


Imagen 4.

3. En la parte añadir comentario y valoración, se puede escribir un comentario y la valoración escogiendo las estrellas que se desea del 1-5 de y ya luego se le da enviar comentario.

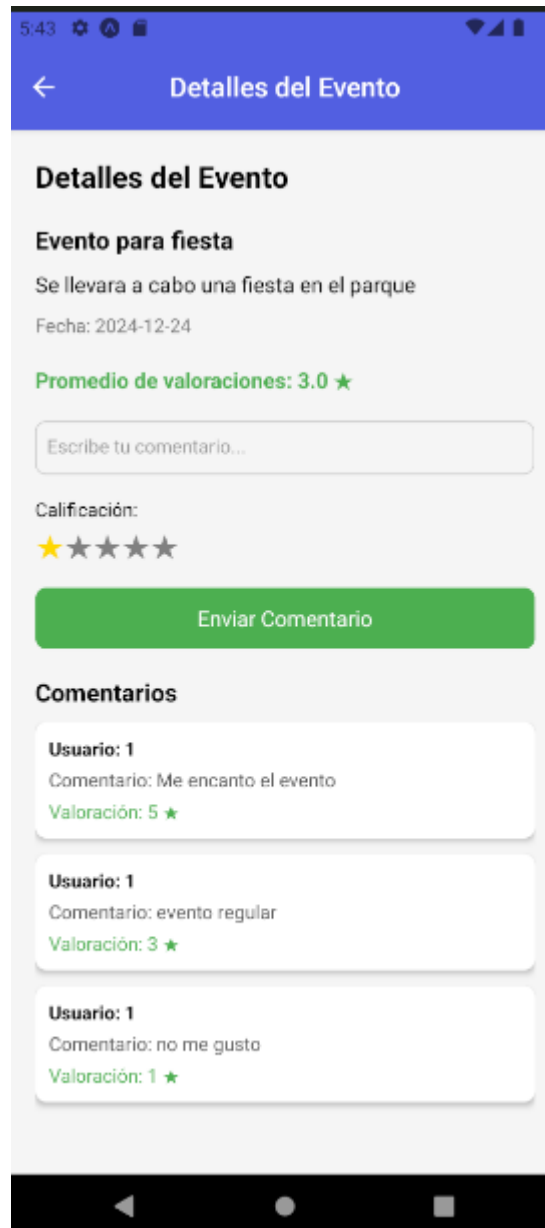


Imagen 5.

4. En la parte de crear evento (imagen 6), para crear evento, se necesitará el nombre del evento, descripción, fecha y número de participantes y por último se le daría es registrar evento (imagen 7).

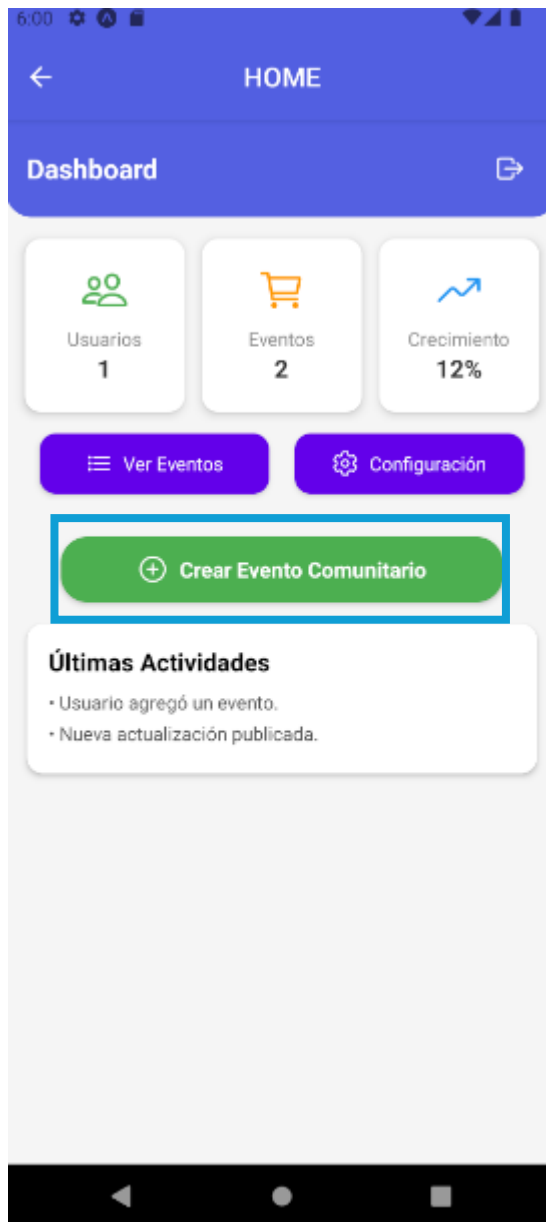


Imagen 6.

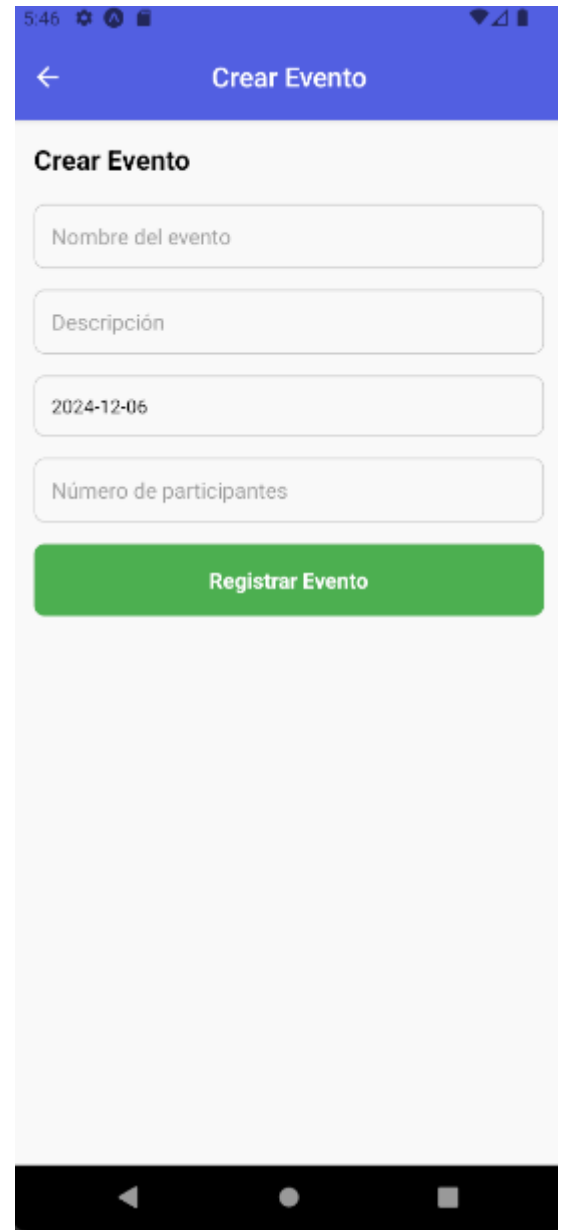


Imagen 7.

5. En la parte superior sería para cerrar sesión.

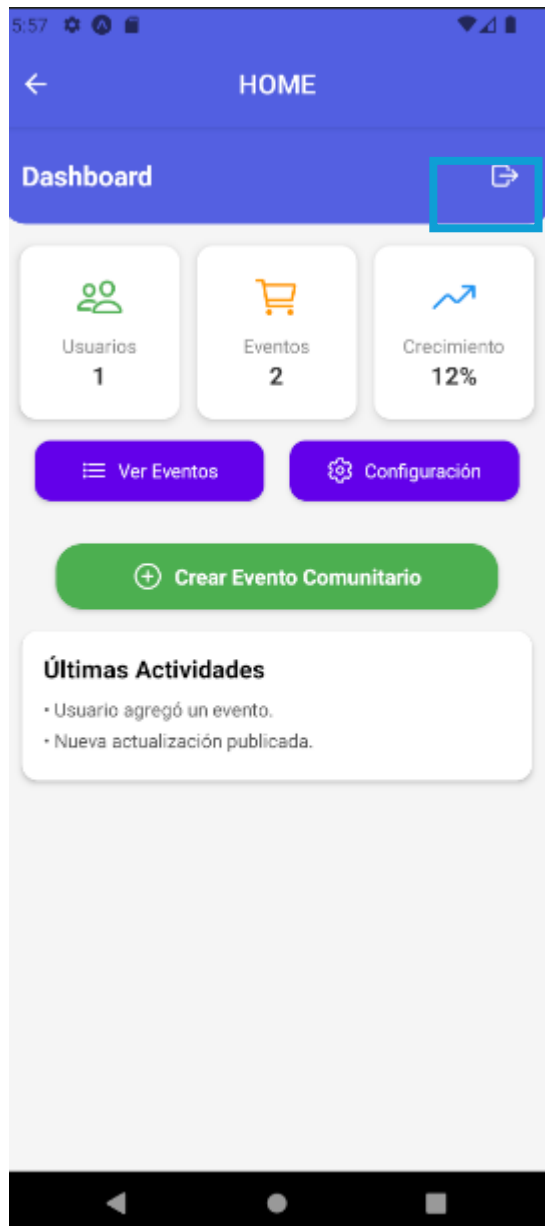


Imagen 8.

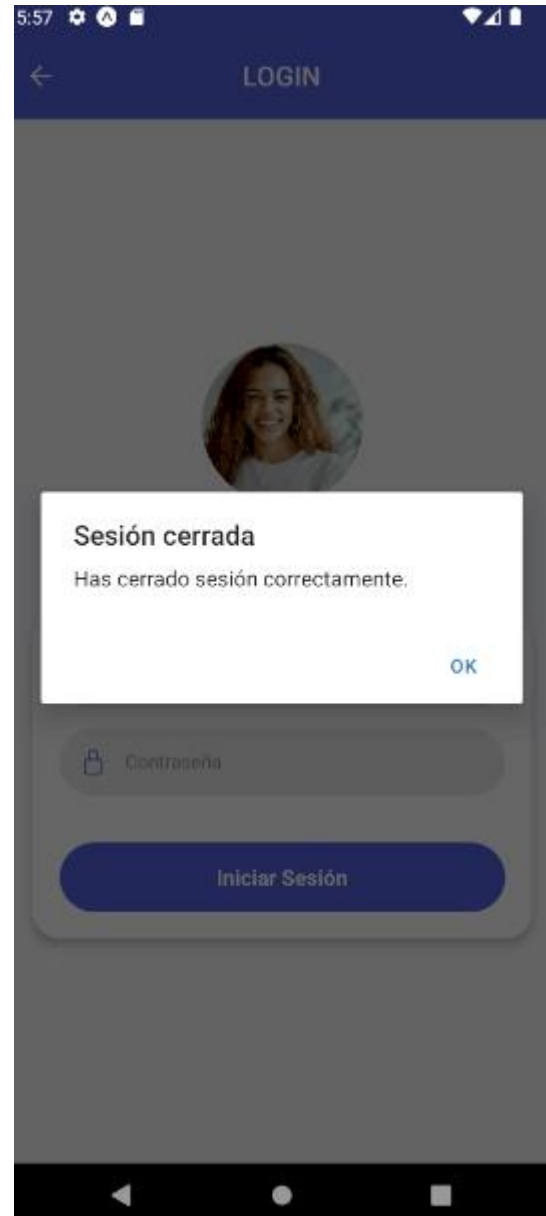


Imagen 9.

**ENLACE A VIDEO DE DEMOSTRACION:**

**<https://www.youtube.com/watch?v=76VfbaXWU3Q>**