

## Pripremite se za B:IT.hack

Spremni za novi izazov? Hackathon stiže u Bjelovar! Od 18. do 20. listopada 2024., Bjelovar postaje središte tehnološke inovacije - IT stručnjaci i akademska zajednica udružiti će snage kako bi kreirali nešto jedinstveno.

Sudionici? To su vaši sugrađani, developeri i IT entuzijasti - ljudi koji znaju kako izvući maksimum iz tehnologije. Kreativci s oštrim umom i vještinama koji prepoznaju zamke na kilometar. Oni su digitalni pioniri koji nikada ne klikaju na sumnjive linkove, čak ni kada im piše princ iz Njeroje. Dobro ih je imati uz sebe, zar ne?

Tehnološki park Bjelovar u suradnji s Veleučilištem u Bjelovaru i Gradom Bjelovarom, ponosno predstavlja B:IT.hack - nacionalni hackathon kojem je cilj povezati IT i akademsku zajednicu, otvarajući svijet tehnologije i inovacija svima. Uz to, glavni ciljevi događaja su popularizacija tehnoloških zanimanja i fakulteta koji se fokusiraju na IT i tehnologiju.

Sudionici će imati dva izazova: "Digitalizacija iznajmljivanja društvenih domova Grada Bjelovara" i "Bjelovarski vremeplov". Broj timova je od minimalno 3 do maksimalno 5 osoba. Uz ključan podatak; u svakom timu potrebno je imati minimalno dva studenta. Prijave se zaprimaju od **10.09.2024.** od 00:00h do **10.10.2024.** do 23:59h.

Za detaljnije informacije o sudjelovanju i uvjeti, [obavezno provjerite pravila](#).

Prijavite svoj tim

Broj timova

**12**

Članova u timu

**3-5**

Adresa

**Sokolana 2, Petra  
Zrinskog 2a**

Mjesto

**Bjelovar**

## Nagrade

B:IT.hack nije samo prilika za stvaranje digitalnih rješenja, već i za osvajanje vrijednih nagrada. Tri najbolja tima bit će nagrađena za svoj trud, kreativnost i tehničku vještinsku:

- 1. mjesto - €5.000,00**
- 2. mjesto - €3.000,00**
- 3. mjesto - €2.000,00**

Očekujemo originalna rješenja koja će biti korisna stanovnicima i posjetiteljima Bjelovara. Priklučite se i možda upravo vaš tim osvoji glavnu nagradu!

## Pobjednici

Prvi B:IT.hack uspješno je završen!

### 1. mjesto - **FER Play**



### 2. mjesto - **DOT NE!**



### 3. mjesto - **SOSO**



## Koja digitalna rješenja tražimo?

◆ Prva aplikacija

### Digitalizacija iznajmljivanja društvenih domova

◆ Druga aplikacija

### Bjelovarski vremeplov

#### Opis

Digitalizacija iznajmljivanja društvenih domova Grada Bjelovara ima za svrhu omogućiti građanima jednostavnu i brzu rezervaciju društvenih domova online. Umjesto dosadašnjih postupaka ispunjenih papirologijom i fizičkim odlascima u gradsku upravu, ovaj sustav treba modernizirati proces, omogućiti online pregled raspoloživosti, rezervaciju i upravljanje prostorima društvenih domova u vlasništvu Grada Bjelovara.

#### Kriteriji ocjenjivanja

Tehnička izvedba: **70%**

Funkcionalnost, prezentacija i dizajn: **30%**

## Dječji kutak

Aktivnosti dječjeg kutka provodi Udruga informatičara BBŽ

#### Opis

Programiranje Arduino kontrolera sa senzorima. U navedenom vremenu održati će se radionica za ukupno 10 polaznika. Prvi sat će biti uvod u rad sa senzorima a drugi sat malo natjecanje u kodiranju programa.

#### Voditelj

Ivan Piria

#### Aktivnost 1

### Mala škola robotike

#### Aktivnost 2

### Robot NAO

#### Aktivnost 3

### VR naočale

## Upoznajte naše mentore

Naš hackathon ne bi bio potpun bez stručnjaka koji će vas voditi kroz izazove i inspirirati svojim iskustvom. Naši mentori su

ugledni profesionalci iz različitih područja tehnologije i poslovanja, svaki s jedinstvenim iskustvom i znanjem koje će vam pomoći da ostvarite svoje ideje. Upoznajte ih!



**Tomislav Adamović**

Nakon studija na Elektrotehničkom fakultetu u Osijeku i rada kao programer u Erste banci, Tomislav je sada viši predavač i voditelj studija Računarstva na Veleučilištu u Bjelovaru. Također je predsjednik Studentskog inkubatora Veleučilišta.



**Krunoslav Husak**

Strastveni tehnolog s bogatim iskustvom u programiranju i predavanju. Kao viši predavač na Veleučilištu u Bjelovaru, prenosi svoje znanje studentima, dok se u slobodno vrijeme bavi FPV dronovima, spajajući tehnologiju s avanturom.



**Siniša Bajsić**

Solution Architect i suosnivač Enseso d.o.o., s više od 25 godina iskustva u IT industriji, gdje je stekao bogato iskustvo u različitim ulogama.



**Nebojša Pongračić**

Iskusni stručnjak u tehnologijama s deset godina iskustva u razvoju web aplikacija. Iako se bavio različitim razine informacijskih sustava, razvoj web aplikacija uvijek mu je bio posebno zanimljiv.



**Tin Stavinoha**

Staff Engineer u Infobipu, ima 12 godina radnog iskustva, uglavnom na backendu (Java) ali i frontendu (React). Specijaliziran je za izradu održivog softvera s naglaskom na kvalitetu i razumljivost. Činjenicu da navedene vještine i nisu pretjerano potrebne na hackatonu namjerava mitigirati izvlačenjem ponekog asa iz rukava na radionicama. Vidimo se!



**Anamarija Pranjić**

Magistra kulture i turizma, Anamarija je trenutno zaposlena u Gradskom muzeju Bjelovar. Specijalizirana je za internetski marketing i brendiranje, kao i za interpretaciju kulturne baštine. Njezino iskustvo i znanje doprinose obogaćivanju kulturnih i turističkih sadržaja grada.



**Tatjana Badrov**

Dugogodišnja prodekanica za razvoj, a od 1. listopada 2024. godine dekanica Veleučilišta u Bjelovaru. Autorica knjige "Komunikacijske vještine u inženjerstvu" i nositeljica kolegija Komunikacijske vještine sudionicima će pomoći da pripreme i izvedu svoje kratke (pitch) prezentacije projektne ideje.



**Jasmina Kišantal-Zubić**

Magistra javne uprave s petnaest godina iskustva u lokalnoj razvojnoj agenciji Grada Bjelovara. Trenutno radi kao viši stručni suradnik za malo i srednje poduzetništvo, bavi se organizacijom manifestacija, promocijom poduzetništva i poticanjem lokalnih poduzetnika.

# Komisija



**Dajana Vukmanić**

Dajana se kao direktorica Tehnološkog parka Bjelovar bavi savjetovanjem poduzetnika i onih koji to žele postati. Specijalizirana je za pripremu i provedbu projekata financiranih iz nacionalnih izvora te umrežavanje privatnog sektora i studenata. Posvećena je podupiranju mladih u poduzetništvu. U slobodno vrijeme voli putovati i družiti se s prijateljima i obitelji.



**Danijel Baruškin**

Danijel Baruškin ima bogato iskustvo u bankarstvu, s fokusom na IT i poslovne inovacije. Uveo je prvo online otvaranje računa i podizanje gotovine s bankomata bez kartice u Hrvatskoj. Trenutno se bavi razvojem softverskih rješenja za ski resorte.



**Marijan Rengel**

Poduzetnik s više od 10 godina iskustva u IT sektoru i telekomunikacijama. Vlasnik i glavni izvršni direktor PRO-PING telekoma, Marijan je vodeća figura u razvoju inovativnih telekomunikacijskih rješenja.



**Marijana Dragičević**

Povjesničarka i arheologinja s desetogodišnjim iskustvom rada u muzeju. Trenutno istražuje autobiografska djela Gorana Tribusona u sklopu doktorata na Filozofskom fakultetu u Zagrebu.



**Marko Smičić**

IT stručnjak s dugogodišnjim iskustvom u području dizajna i razvoju IT sustava. Trenutno direktor Sektora informatike Fine, Marko svoje slobodno vrijeme provodi s obitelji, uz glazbu ili ribolov.



**Zdravko Pavec**

Zamjenik pročelnika Upravnog odjela za odgoj, obrazovanje i sport Grada Bjelovara. Posljednjih deset godina vodi projekte za pomoćnike u nastavi i digitalnu transformaciju Gradske uprave.



**Zoran Vrhovski**

Prodekan za nastavu i studente na Veleučilištu u Bjelovaru. Strast prema obrazovanju i tehnologijama koje omogućuju pametno upravljanje sustavima proteže se i na slobodno vrijeme kroz fotografiju dronom i poljoprivredu, koju njeguje od djetinjstva.

## Voditelj Panela



**Nenad Kovačević**

Nenad je IT profesionalac koji se bavi programiranjem već 19 godina, od početka profesionalne karijere radi dominantno sa Oracle tehnologijama u velikim fintech institucijama u regiji. Miran je obiteljski čovjek koji uživa u druženjima sa prijateljima i dobroj zabavi.

## Panel



**Dario Hrebak**

Gradonačelnik Grada Bjelovara, zasigurno je jedan od gradonačelnika novoga doba. Već dva mandata u svom gradu teži digitalnoj transformaciji te prati nove tehnologije na svim poljima kako bi grad išao ukorak s trendovima. Tako je Grad Bjelovar bio među prvima kada je u pitanju digitalizacija Gradske uprave koja je unaprijedila funkciranje te olakšala djelatnicima posao, kao i ubrzala procese i usluge prema građanima. Grad Bjelovar s gradonačelnikom Hrebakom na čelu prvi je uveo aplikaciju Transparentno, koja donosi javni uvid u sve isplate Gradske uprave. Upravo takvim suvremenim pristupom radu želja je stvarati pozitivno okružje i dinamično gospodarstvo 21. stoljeća te ga približiti svim građanima.



**Mario Sić**

Vlasnik i direktor tvrtke Smit d.o.o. iz Bjelovara. U IT-u od 2000. g. Radio kao programer, konzultant i implementator, voditelj projekata. Od 2013. radi kao direktor u vlastitom poduzeću Smit d.o.o. U Hrvatskoj je Smit ekskluzivni zastupnik austrijske tvrtke movec za programsко rješenje za auto-kuće — Car Dealer Package (CDP) i partner slovenske tvrtke Datalab za ERP programsko rješenje Pantheon. Suvlasnik tvrtki koje zastupaju movec i Datalab u Srbiji i Sloveniji.



**Dragana Štaba Posavac**

Sveučilišna specijalistica upravljanja projektima, fondovima i programima EU. Od 2015. radim u HAMAG-BICRO-u na praćenju provedbe projekata financiranih bespovratnim sredstvima EU, najviše iz područja inovacija. Također, sudjelovala sam u izradi poziva kojima su se financirali inovacijski projekti i čiji je cilj bio povezati akademsku zajednicu i privatni sektor.



## Slobodan Lošić

IT stručnjak iz Erste banke sa dugogodišnjim iskustvom u vođenju razvojnih timova kroz niz velikih projekata na područjima kartičnih plaćanja, digitalnog bankarstva i platnog prometa.

# Želimo naš trodnevni raspored ispuniti briljantnim i kreativnim genijalcima

Niže možete pronaći plan aktivnosti za sva tri dana događaja. Imajte na umu da raspored može biti podložan promjenama, stoga redovito provjeravajte naš web kako biste bili u toku s najnovijim informacijama.

## 18. listopada

Prvi dan

### Registracija timova

Podjela radnih jedinica

09:00 - 10:00

### Otvorenje

Otvorenje B:IT.hacka

10:00 - 10:30

### Početak

Početak natjecanja

10:30 - 14:00

### Ručak

Pauza za ručak

14:00 - 15:00

### Nastavak

Nastavak natjecanja

15:00 - 19:00

## 19. listopada

Drugi dan

### Početak

Početak drugog dana natjecanja

10:00 - 14:00

### Dječji kutak

Robotika za djecu

10:30 - 12:30

### Ručak

Pauza za ručak

14:00 - 15:00

### Nastavak

Nastavak natjecanja

15:00 - 19:00

### Završetak drugog dana

Završetak drugog dana

19:00 - 19:00

## 20. listopada

Treći dan

### Početak

Početak trećeg dana natjecanja

10:00 - 14:00

### Ručak

Pauza za ručak

14:00 - 15:00

### Predstavljanje rješenja

Predstavljanje digitalnih rješenja timova pred prosudbenim povjerenstvom

15:15 - 16:45

### Panel rasprava

Digitalizacija javnog i privatnog sektora - izazovi i mogućnosti

16:45 - 17:30

### Proglašenje pobjednika

### Završetak prvog dana

Završetak prvog dana

19:00 - 19:00

### After party

Oka Bar & Pub, Frana Supila 5

20:00 - 06:00

### Proglašenje pobjednika prvog bjelovarskog Hackathona

17:30 - 18:00

### Završetak Hackathona

Završetak Hackathona

18:00 - 23:59

## Organizatori i sponzori

Zahvaljujemo našim dragim sponzorima čija podrška čini ovaj hackathon mogućim. Hvala vam na vašem doprinosu i povjerenju!

### Organizator



### Suorganizator



### Glavni pokrovitelj



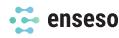
### Zlatni sponzori

**proping**  
TELEKOM



**III Fina**

## Sponzori



## Partner



Zadovoljni viđenim?

Prijavite se na bjelovarski Hackathon klikom na link

**Prijava svoj tim**

