

Exercice #2 (travail individuel)

Remise : mercredi 24 février 2021

Signets React

Formatage visuel de l'application *Signets*

Tâches à accomplir

Dans cet exercice, vous complétez la mise en page de l'application démarrée à l'exercice #1 pour y intégrer le formatage et les éléments d'interface manquants.

1. (0.5 point) Préparer l'environnement de travail

- a Utilisez « npm » et le répertoire de solution de l'exercice #1 distribué avec cet énoncé (« *ex2-signets* ») pour préparer votre environnement de travail. Testez votre application pour valider que votre installation est adéquate ;
- b Notez que le répertoire qui vous est distribué n'est pas initialisé avec Git : vous devez gérer cela par vous-même. Initialisez le répertoire avec Git, définissez votre « *dépôt distant* » GitHub, faites un premier « *commit* » dans le dépôt local et synchronisez votre projet avec le dépôt distant (« *push* ») pour vérifier que le tout fonctionne correctement.

2. (2.5 points) Compléter le formatage de l'écran de l'application

Utilisant la syntaxe de feuille de styles « SASS », et un fichier de style distinct pour chaque composant, complétez le formatage de la page écran en respectant le format spécifié dans l'image au moindre détail. En particulier :

- La barre du haut doit couvrir la largeur de l'écran et ne pas présenter aucune marge avec les bords de la fenêtre de navigateur ;
- Les dossiers doivent être disposés en une grille adaptative qui ne dépend que de la largeur de la fenêtre du navigateur : le groupe d'éléments (dossiers) est centré mais les marges entre les éléments restent fixes ;
- Le logo du site est toujours aligné à gauche, et le nom et l'avatar de la personne « connectée » à droite ;
- Le bouton avec le symbole + en bas à droite est flottant, toujours disposé à 30 pixels de la droite et du bas de la fenêtre du navigateur.

3. (1.5 points) Utiliser une librairie de composants d'interface utilisateur

Intégrez l'avatar et les boutons de la page-écran en utilisant des composants pris dans une librairie de composants publiques (« *Material UI* » par exemple). Notez ce qui suit pour vous aider à retrouver les icônes et composants à utiliser :

- L'icône que vous voyez en haut à gauche sur la couverture d'un dossier est une icône de tri (« *sort* » en anglais) ; cette icône ne sera pas utilisée comme bouton ;
- L'image à droite du nom de la personne connectée (« Camille Semaan » dans l'image distribuée) est un « avatar » ;
- L'icône avec les points à la verticale que vous voyez en bas à droite de chaque « *dossier* » est utilisée pour indiquer que « *plus* » d'actions sont possibles ; cette icône sera utilisée comme bouton de l'interface ;
- Le bouton flottant avec le symbole + est un type de bouton qu'on appelle FAB (« *Floating Action Button* ») dans le système « *Material Design* ».

Remise (0.5 point)

- Votre code source doit être remis par GitHub (nom du dépôt : « *ex2-signets* »). N'oubliez pas de déposer sur GitHub la dernière version de votre code source ;
- Votre solution doit être hébergée sur GitHub Pages ;
- Remettez par Léa un signet menant vers votre dépôt GitHub de solution.