

# 人工智能数学基础-作业 5（参考答案，满分：80）

2025 年 10 月 20 日

## 1 作业提交

（与原题一致，略。）

## 2 作业内容（参考答案）

### 2.1 20 分

设四元数单位为  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ ，向量视作纯虚四元数。

$$\mathbf{a} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} - \mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = \mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}.$$

基本恒等式（纯虚四元数）：

$$\mathbf{u} \mathbf{v} = -\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \times \mathbf{v}. \quad (1)$$

内积

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 2 \cdot 1 + 3 \cdot (-2) + (-1) \cdot 1 = 2 - 6 - 1 = -5. \quad (2)$$

外积

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \mathbf{i}(3 \cdot 1 - (-1) \cdot (-2)) - \mathbf{j}(2 \cdot 1 - (-1) \cdot 1) + \mathbf{k}(2 \cdot (-2) - 3 \cdot 1) \\ &= \mathbf{i}(3 - 2) - \mathbf{j}(2 + 1) + \mathbf{k}(-4 - 3) = \boxed{\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 7\mathbf{k}} \end{aligned} \quad (3)$$

$$\mathbf{b} \times \mathbf{a} = -(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \boxed{-\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 7\mathbf{k}}. \quad (4)$$

乘法

$$\mathbf{a} \mathbf{b} = -\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{b} = -(-5) + (\mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 7\mathbf{k}) = \boxed{5 + \mathbf{i} - 3\mathbf{j} - 7\mathbf{k}} \quad (5)$$

## 2.2 10 分

**命题：**改变四元数相乘的顺序，其结果的实部不变。

**证：**任取  $p = a_0 + \mathbf{a}$ ,  $q = b_0 + \mathbf{b}$ , 其中  $a_0, b_0 \in \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  为纯虚。由乘法展开及上式恒等式：

$$pq = (a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) + (a_0\mathbf{b} + b_0\mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b}). \quad (6)$$

故

$$\Re(pq) = a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}. \quad (7)$$

同理

$$qp = (b_0a_0 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}) + (b_0\mathbf{a} + a_0\mathbf{b} + \mathbf{b} \times \mathbf{a}), \quad (8)$$

而  $\mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ , 故

$$\Re(qp) = b_0a_0 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \Re(pq). \quad (9)$$

证毕。

## 2.3 10 分

**命题：** $(pq)^* = q^*p^*$ .

**证：**仍取  $p = a_0 + \mathbf{a}$ ,  $q = b_0 + \mathbf{b}$ 。由

$$pq = (a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) + (a_0\mathbf{b} + b_0\mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b}), \quad (10)$$

及四元数共轭对实部不变、对虚部取负，得

$$(pq)^* = (a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) - (a_0\mathbf{b} + b_0\mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b}). \quad (11)$$

而

$$\begin{aligned} q^*p^* &= (b_0 - \mathbf{b})(a_0 - \mathbf{a}) = b_0a_0 - b_0\mathbf{a} - a_0\mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \\ &= b_0a_0 - b_0\mathbf{a} - a_0\mathbf{b} - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \times \mathbf{a} \\ &= a_0b_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} - (a_0\mathbf{b} + b_0\mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b}), \end{aligned} \quad (12)$$

(因  $\mathbf{b} \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ )，与  $(pq)^*$  一致，命题得证。

## 2.4 20 分

将向量绕轴  $\mathbf{n} = (1, 1, 1)^\top$  顺时针旋转  $120^\circ$ ，再平移  $(2, 3, 4)^\top$  的映射矩阵。

取单位轴  $\hat{\mathbf{n}} = (1, 1, 1)^\top / \sqrt{3}$ 。采用右手定则：沿轴的正向观测，“顺时针  $120^\circ$ ” 对应角度  $\theta = -120^\circ$ 。Rodrigues 公式给旋转矩阵

$$R = \cos \theta I + (1 - \cos \theta) \hat{\mathbf{n}} \hat{\mathbf{n}}^\top + \sin \theta [\hat{\mathbf{n}}]_\times, \quad (13)$$

其中  $[\hat{\mathbf{n}}]_{\times}$  为  $\hat{\mathbf{n}}$  的反对称阵。代入  $\cos(-120^\circ) = -\frac{1}{2}$ ,  $\sin(-120^\circ) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$ , 并计算可得

$$R = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \text{即 } (x, y, z)^\top \mapsto (y, z, x)^\top. \quad (14)$$

于是齐次坐标下的刚体变换矩阵

$$T = \begin{bmatrix} R & \mathbf{t} \\ \mathbf{0}^\top & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (15)$$

## 2.5 20 分

用四元数乘法表示“绕  $(1, 1, 0)^\top$  逆时针旋转  $90^\circ$ ”。

设单位轴

$$\hat{\mathbf{n}} = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0)^\top, \quad \theta = 90^\circ. \quad (16)$$

对应的单位四元数 (旋转子) 为

$$q = \cos \frac{\theta}{2} + \hat{\mathbf{n}} \sin \frac{\theta}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} (\mathbf{i} + \mathbf{j}) = \boxed{\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{1}{2} \mathbf{i} + \frac{1}{2} \mathbf{j}}. \quad (17)$$

将向量  $\mathbf{u} = (u_x, u_y, u_z)^\top$  视作纯虚四元数  $\underline{\mathbf{u}} = u_x \mathbf{i} + u_y \mathbf{j} + u_z \mathbf{k}$ , 则旋转后的向量由

$$\boxed{\underline{\mathbf{u}}' = q \underline{\mathbf{u}} q^*}, \quad (18)$$

给出 (因  $q$  为单位四元数,  $q^{-1} = q^*$ )。