

Christopher Javier Yuman Valdez  
Carne 1160223

Escriba un algoritmo para el juego FizzBuzz que analice los números ingresados y devuelva una respuesta correcta. Si el número no está en el rango esperado, el algoritmo debe devolver un mensaje de error. Al finalizar súbalo en este espacio.

```
For (var i=1; i<=100; i++) {  
  If (i%3 == 0 && i%5 == 0) {  
    console.log("Fizz Buzz");  
  }else if (i%3 == 0) {  
    console.log("Fizz");  
  }else if (i%5== 0) {  
    console.log("Buzz");  
  }else if (i > 100 ) {  
    console.log("Ingrese un numero de 1 a 100");  
  }else {  
    console.log(i);  
  }  
}
```

A continuación, pueden observar el código para el juego FizzBuzz este juego consiste en que cuando el numero sea múltiplo de 3 y 5 el programa regrese la frase Fizz Buzz y que cuando sea solo múltiplo de 3 regrese la palabra Fizz, y cuando sea múltiplo 5, regrese la palabra Buzz.

La forma en que hacemos esto es con condicionales, las cuales lean nuestro numero para saber que deben de ingresar, primero que todo debemos de nombrar el rango de los números que sería básicamente así:

```
For (var i=1; i<=100; i++)
```

Ya que en este se nombra que el numero debe de ser de 1 a 100.

Luego nombramos para que nos tire la palabra fizz buzz mediante un ciclo if, diciéndolo de la siguiente manera.

```
If (i%3 == 0 && i%5 == 0) {  
  console.log("Fizz Buzz");  
}
```

En el cual condicionamos que si es múltiplo de 3 o de 5 nos tire fizz buzz.

Luego nombramos para que nos tire la palabra fizz mediante un ciclo if, diciéndolo de la siguiente manera.

```
If (i%3 == 0) {
```

Christopher Javier Yuman Valdez  
Carne 1160223

```
console.log("Fizz");  
}
```

En el cual condicionamos que si es múltiplo de 5 fizz.

Luego nombramos para que nos tire la palabra fizz mediante un ciclo if, diciéndolo de la siguiente manera.

```
If (i%5 == 0) {  
console.log("Buzz");  
}
```

En el cual condicionamos que si es múltiplo de 5 Buzz.

Luego de esto vamos a nombrar por si en algún caso allá un error, mediante también un ciclo if que nos diga que si el numero es mayor a 100 este tire un mensaje donde diga que debe ingresar un numero del 1 al 100.

```
else if (i > 100 ) {  
console.log("Ingrese un numero de 1 a 100");  
}
```

Y por último que si en un caso no cumple con ninguna condición que este nos regrese el numero tal que asi.

```
else {  
console.log(i);  
}
```