#### 一、3GPP to 5G

- 1. 3GPP对5G定义了空中接口,启动整个移动系统的所有协议和网络接口,呼叫和会话控制,移动性管理,服务供应。
- 2. 3GPP分为几个阶段,例如Release 15规定了5G的第一个阶段,该阶段引入了一个新的无线电传输技术。这一代一代都是为了所有行业和关键行应用做好准备(如自动驾驶)。
- 3. 为了提升用户体验,引入了一些列的专用技术:网络功能虚拟化和切片,边缘计算,非-地面网络和卫星网络,提供无处不在的覆盖。

### 1.5G的目标: 宗旨-> 提供更好的服务

- 1. 什么叫更好的服务?
- 增强型移动宽带eMBB(上行和下行速度超级快,甚至可以提供航天服务)
- 关键通信(CC)和超可靠和低延迟通信(主要是边缘计算能力达到的)
- 大规模物联网(支持高流量密度)
- 灵活的网络操作(网络切片,网络能力暴露,可扩展性,安全性)

### 2. 整体架构

#### 组成结构:

- 用户设备(UE),基本由移动站和USIM组成
- 无线接入网络(NG-RAN):无线电发射机(gNB),无线电接口(NR-Uu),gNB可分为一个gNB中央单元(gNB-CU)和多个分布式单元(gNB-DU),通过F1接口链接。
- 核心网络(5GC): 移动管理功能(AMF)和用户平台功能(UPF)。 UPF处理用户数据,AMF访问UE和R的接入和移动管理功能。

#### 我的理解是这样:

- AMF是核心网的最底层,负责最基本的链接,相当于传输层。
- UPF是核心网的最高层、负责和最顶层的服务、处理用户的数据。相当于应用层接口。
- SMF是与负责用户面的会话,建立,修改,释放。相当于会话层

而AMF和SMF的中间贯穿着很多服务,比如AUSF身份验证服务器,PCF的策略控制(负责控制用户流量)等等。

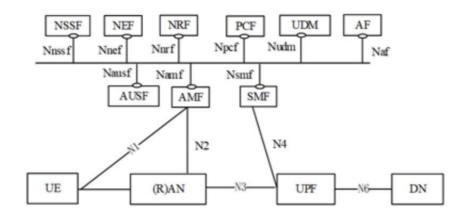


图 2:5GS 架构

Notes: 重新补充一下基于服务的接口SBI做融合计费服务。

## 3.5G协议栈

1. 协议让UE接受各种网络服务。

例如UE去接受SMF服务,也就是到会话层的服务。

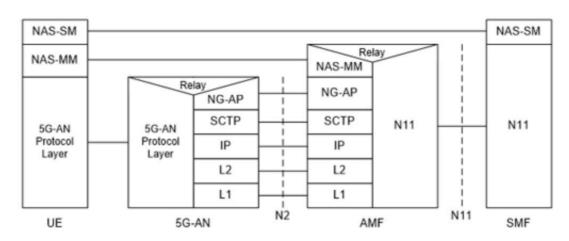


图 3: UE、5G-AN、AMF 和 SMF 之间的控制平面协议栈

注意,原始的三层是L1物理层,L2数据链路层,IP网络层,SCTP流量控制......

NAS-MM去控制AMF连接的注册,并且NAS-SM完成会话层的功能。

#### 4.5G接口

1. 第一层,就是网络到UE的下行链路,无线电技术使用带有循环前缀CP的OFDM,类似于LTE。对于从UE到网络的上行链路,使用OFDM和FDT-s-OFDM(具有傅立叶变换预编吗的OFDM)。

对于物理层的频段选择。多频段设计,以便能在每个国家或者地区的频率上部署。

对于地面来说,确定了三个频段的范围:

- 高达 1 GHz: 凭借其更好的传播特性,该系列旨在覆盖大面积区域,通常用于农村部署。一个载波的最大带 宽为 100 MHz。
- 从 1 到 6 GHz: 此中间范围适用于城市或郊区环境中的 5G 部署。在这里, 最大带宽也是 100 MHz。
- 高于 6 GHz: 由于其传播较差但对用户的带宽较高(最大带宽为 400 MHz),此范围适用于密集的城市环境("热点"类型的覆盖)。

## 5.5G的独立架构和非独立架构

1. 非独立架构是5G无限点是新的,并且NR(new radio)也是新的,但是核心网的架构是LTE和EPC的,也就是4G的。支持4G的服务,但是享受5G的容量。被称为NSA架构

4G的服务是啥子? MME/S-GW服务,不是AMF/URF服务哦。

并且4G的eNB是主节点,但是5G的en-gNB是辅助节点。

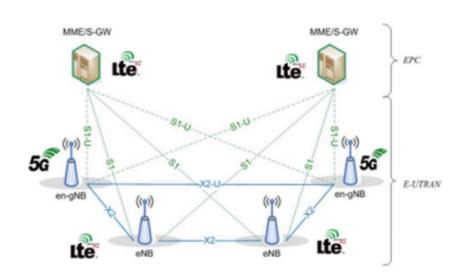


图 5: NSA 架构

2. 独立架构是只UE, AN, 核心网都是5G全新的, 支持5G版本的服务。

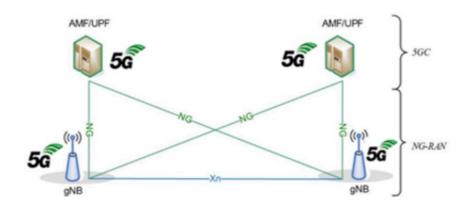


图 6: SA 架构

### 6.5G的一些特点

1. 到现在我的直接感觉就是: (1) 5G的AN更强,也就是物理接入收到导致接入量变大,延迟小。(2) 是5G的服务更多,耦合性更低,变动性更好。

#### 2. 最新的技术

网络切片:并不是一个核心网,而是使用不同的CN核心网。每个核心网专门提供给特定的服务,或者一组给定的订户。比如,一个切片可以支持普通运营商的订户,另一个可以专用于支持虚拟运营商的订户。另一个可以处理特定的服务等等。

网络功能的虚拟化:每个网络功能(我猜测也就是虚拟机)是部署软件在上面的。因为是虚拟机,所以可以 灵活的安装和接触软件,使之提供新的服务。

边缘计算:也就是让UE和有计算能力的设备更加接近,这样会减少时间,比如:虚拟现实的高同步,自动驾驶对于网络的高要求,都要通过大量主服务器和从服务器的计算和同步去完成。

# 7. 3GPP对于5G网络提出了多方面的标准,也就是从方案到实现方式的完整版

为了帮助您找到更多信息,例如关于 5GS 的动态行为(程序等)或 5G 的某些特定方面,此处列出了一些关键的 TR 和 TS:

- TS 22.261, "5G 系统的服务要求"。
- TS 23.501, "5G 系统 (5GS) 的系统架构"
- TS 23.502 "5G系统 (5GS) 程序
- <u>TS 32.240</u> "充电管理; 充电架构和原则"。
- TS 24.501 "用于 5G 系统 (5GS) 的非接入层 (NAS) 协议; 第 3 阶段"

● TS 38.300 "NR; NR 和 NG-RAN 总体描述; 第 2 阶段"

## 参考规格:

- 1. TS 22.278, "演进分组系统 (EPS) 的服务要求"。
- 2. TS 22.011, "服务可访问性"。
- 3. TS 22.101, "服务方面; 服务原则"。
- 4. TS 22.185, "V2X 服务的服务要求"。
- 5. TS 22.071, "定位服务 (LCS); 服务描述"。
- 6. TS 22.115, "服务方面; 计费和计费"。
- 7. TS 22.153, "多媒体优先服务"。
- 8. TS 22.173, "IP 多媒体核心网络子系统 (IMS) 多媒体电话服务和补充服务"。
- 9. TS 22.186, "增强型 V2X 场景的服务要求"。

网站: <a href="https://www.3gpp.org/technologies/5g-system-overview">https://www.3gpp.org/technologies/5g-system-overview</a>