

**FATEC – SJC – Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos –  
Prof. Jessen Vidal**



**Lista04**

**Relatório Entrega #5 – TS06**

Brendo Bubela, Christian Dantas, Mariana Araujo

**Prof. Claudio Lima**  
São José dos Campos – SP  
2020

## Índice

1.	Introdução	3
	Objetivo da Entrega	3
2.	Sprint BackLog	3
2.1.	Burndown Chart	4
3.	Desenvolvimento	6
	3.1 Mapeamento dos processos	6
	3.2 Caso de Uso	7
	3.3 Prototipação	8
	3.4 Ferramentas Case	9

# 1. Introdução

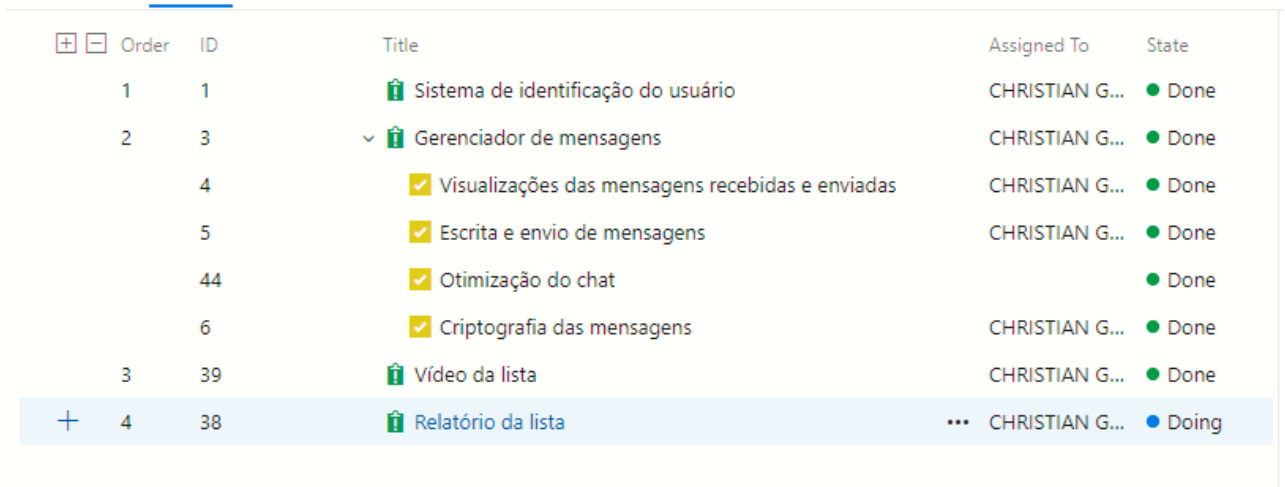
Time Scrum 06 (TS04) ficou responsável pelo desenvolvimento de um canal de comunicação seguro de uma empresa.

## Objetivo da Entrega

Como objetivo do *Entrega #5*, o *TS06* atuou no desenvolvimento de um software de chat interno e fechado para comunicação da empresa.

# 2. Sprint BackLog

A image demonstra todos os user story separados para a criação do projeto.



	Order	ID	Title	Assigned To	State
	1	1	🛠 Sistema de identificação do usuário	CHRISTIAN G...	● Done
	2	3	📁 Gerenciador de mensagens	CHRISTIAN G...	● Done
		4	✅ Visualizações das mensagens recebidas e enviadas	CHRISTIAN G...	● Done
		5	✅ Escrita e envio de mensagens	CHRISTIAN G...	● Done
		44	✅ Otimização do chat		● Done
		6	✅ Criptografia das mensagens	CHRISTIAN G...	● Done
	3	39	🛠 Vídeo da lista	CHRISTIAN G...	● Done
+	4	38	🛠 Relatório da lista	... CHRISTIAN G...	● Doing

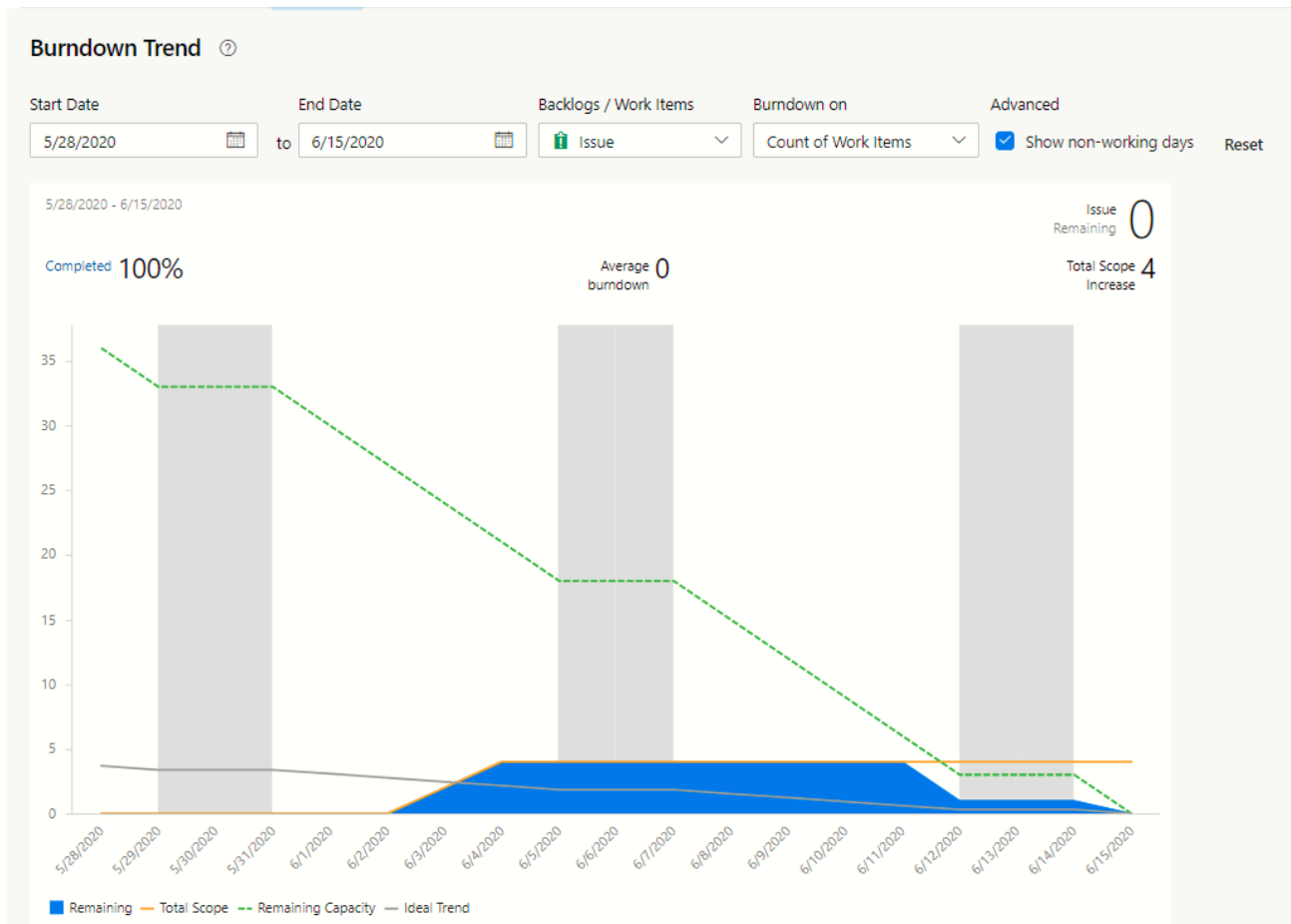
Figura 1: Sprint Backlog

**Tabela 01.** User Story definida pelo TS06 através do t-shirt

<i>ID</i>	<i>T-Shirt</i>	<i>User Story</i>	<i>Critérios de Aceitação</i>
<b>US101</b>	P	Sistema de identificação do usuário.	Usuário se identificar por um nome.
<b>US102</b>	GG	Sistema de chat em grupo criptografado	Conseguir enviar mensagens para todos e visualizar mensagens deles.
<b>US103</b>	PP	Sistema de chat individual com um funcionário.	Enviar mensagem para uma pessoa específica e essa também poder responder de forma específica.

## 2.1. Burndown Chart

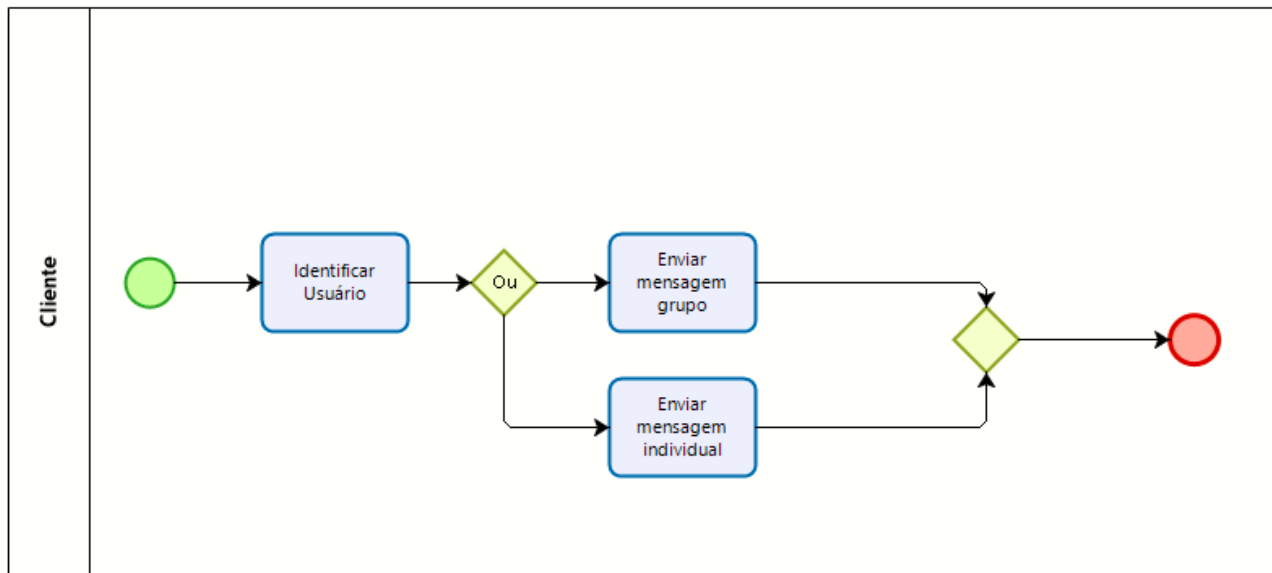
A figura 2 apresenta o *Burndown Chart* do TS0? para a *Sprint*. É possível perceber claramente a formação de uma *barriga*, onde a velocidade real se distancia muito da velocidade ideal. Este comportamento demonstra atraso no desenvolvimento das tarefas do time e conclui-se que este atraso se deu devido às mudanças de escopo realizadas no time.



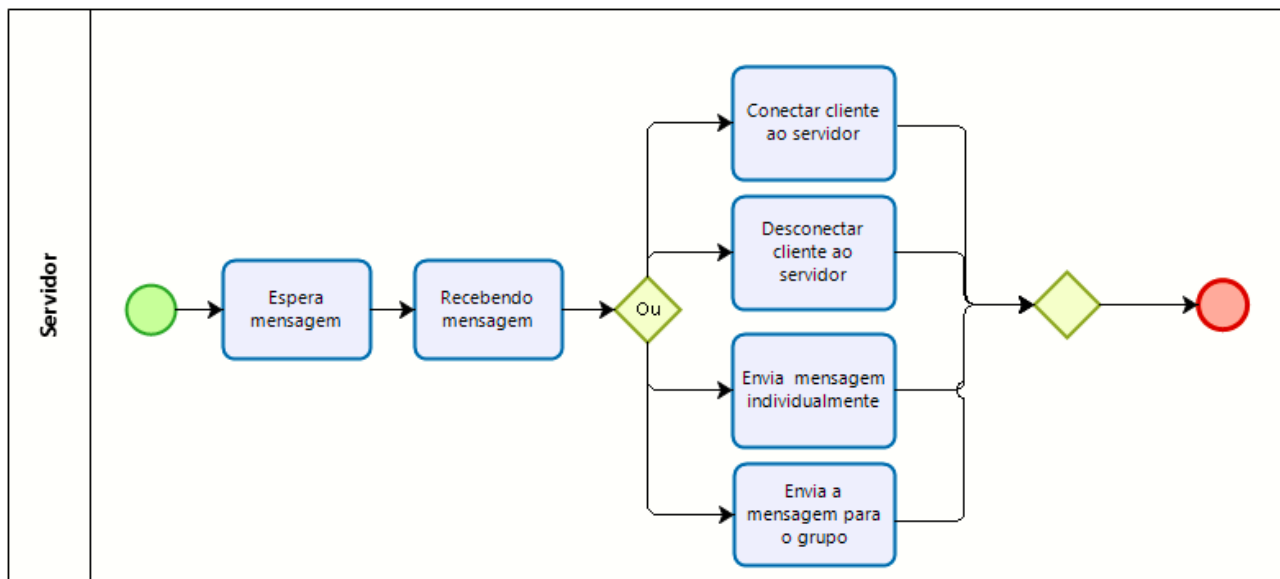
**Figura 2: Burndown Chart**

### 3. Desenvolvimento

#### 3.1 Mapeamento dos processos

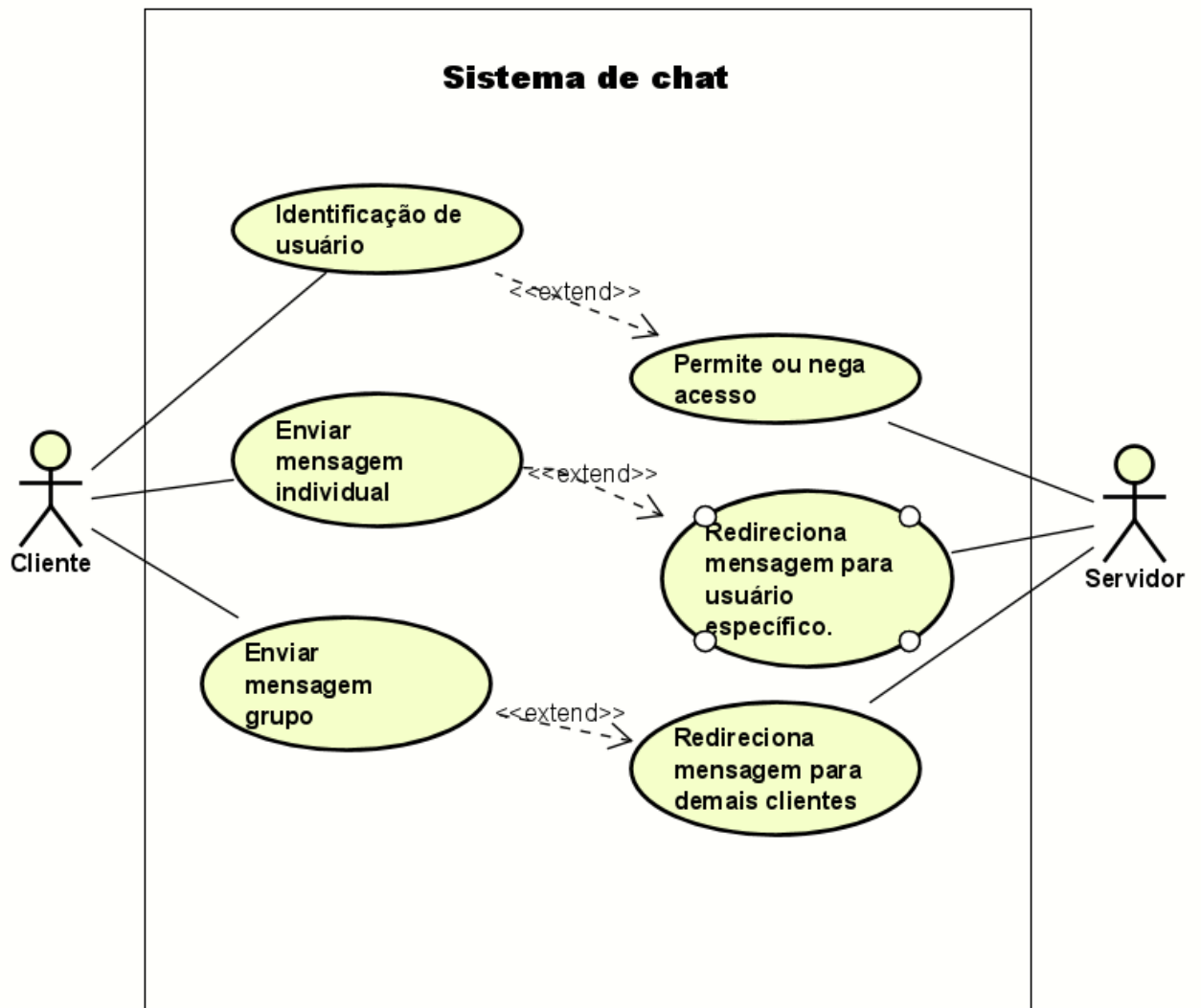


**Figura 3:** Mapeamento de processo cliente



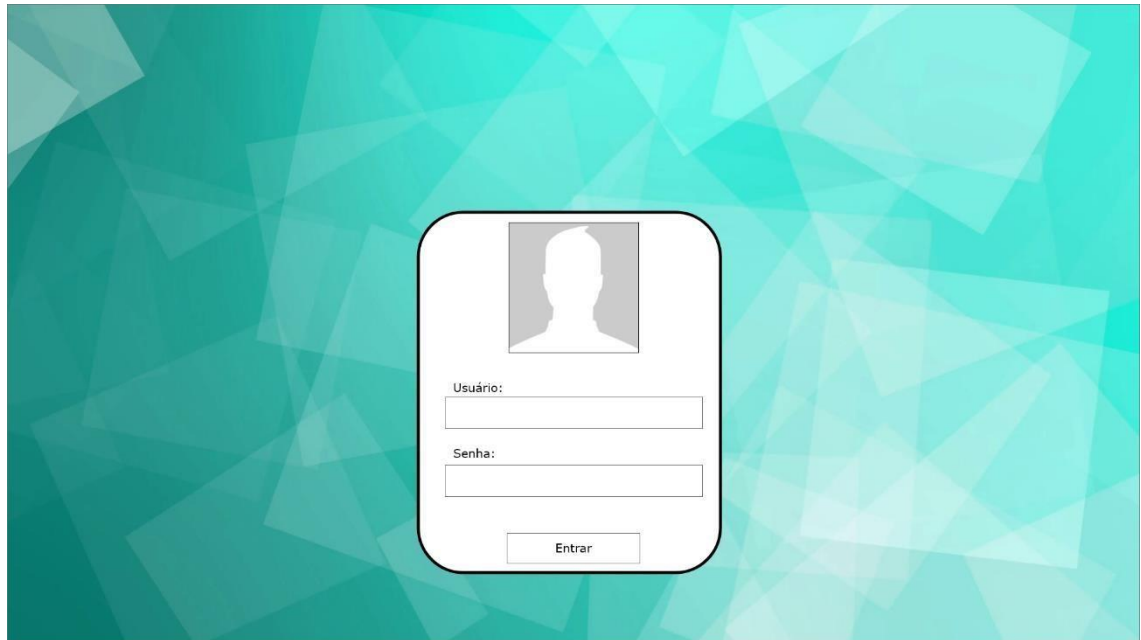
**Figura 4:** Mapeamento de processo servidor

### 3.2 Caso de Uso

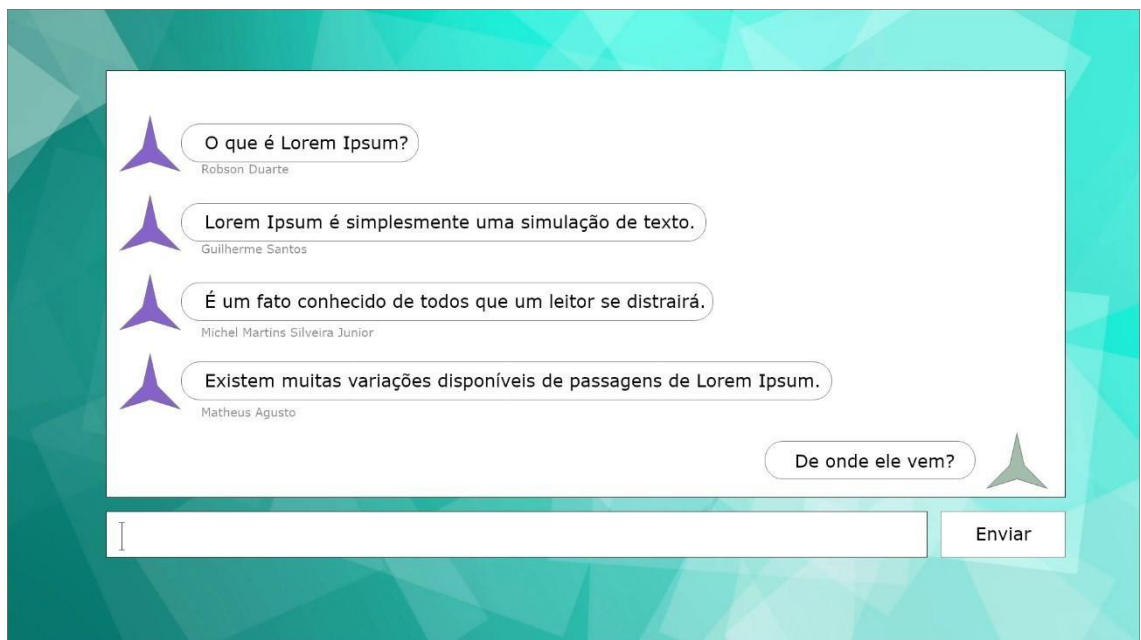


**Figura 5:** Casos de uso

### 3.3 Prototipação



**Tela de login:** Identifica quem está usando o sistema de chat. Usuário e senha e entregue pela empresa para autorizados a utilizar o sistema.





**Chat:** Um chat simples de texto, onde digita a mensagem e envia, identificado pelos lados esquerdo todos os outros funcionários, e na direita o que o usuário falou.

### 3.4 Ferramentas Case

- Azure DevOps
  - Burndown: visualizar o andamento do projeto.
  - Backlogs: Gerência da listagem de requisitos do projeto.
  - Board: Organização das tarefas, o que falta fazer, os que está sendo feito e o que já foi concluído.
- Astah: utilizado na criação do caso de uso.
- Bizagi Modeler: utilizado para mapeamento dos processos.
- Adobe XD: utilizado na criação da prototipação.
- Word :utilizado na edição dos textos.
- Netbeans: utilizado na codificação do projeto.