

# Υπολογιστική Γεωμετρία & Εφαρμογές 3D Μοντελοποίησης

## Εργαστηριακή Άσκηση 2

( Καταληκτική Ημερομηνία. Υποβολής: 28/4/2015 )

### Οδηγίες:

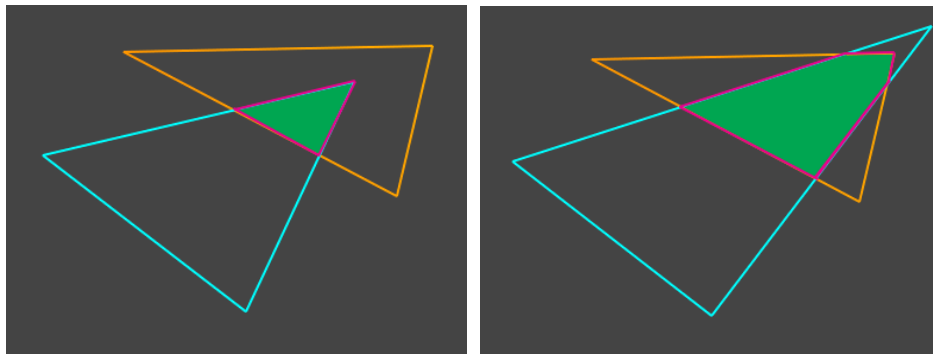
Αναρτήστε στο *eclass* ένα αρχείο *zip* το οποίο θα περιέχει τον κώδικά σας και μια αναφορά (κατά προτίμηση σε *pdf format*).

Η αναφορά πρέπει να είναι οπωσδήποτε μια ενιαία για όλη την άσκηση. Στην αναφορά βάλτε *screen captures* με τις εικόνες του προγράμματός σας, τυχόν επεξηγήσεις και τις απαντήσεις σας στα επιμέρους ερωτήματα.

### Άσκηση:

1. Στο *Task3* βρείτε και απεικονίστε το πολύγωνο που αντιπροσωπεύει την περιοχή στην οποία τα 2 τρίγωνα επικαλύπτονται.

Παράδειγμα:



### Υποδείξεις:

- Εργαστείτε στο τελευταίο *GeoLab.zip* που θα βρείτε στο *eclass* όπου υπάρχουν υλοποιημένα τα *Task1*, *Task2*.
- Μπορείτε να προσθέτετε απευθείας αντικείμενα της *GeoLib* στο *Canvas*. Υποστηρίζεται για *{C2DPoint, C2DLine, C2DCircle, C2DTriangle }*.
- Επιπλέον με την προαιρετική παράμετρο *solid* μπορείτε να σχεδιάσετε το γέμισμα των σχημάτων αντί για το περίγραμμα. (Δεν ισχύει για σημεία και γραμμές προφανώς).
  - π.χ. `m_canvas_3.add(m_triangle_2, Colour::cyan, true);`
- Στην περίπτωση που δημιουργείτε μόνοι σας τα *Shapes* (*Line2D*, *Circle2D*, *Triangle2D*,...) αν επιθυμείτε γέμισμα αντί για περίγραμμα μπορείτε να καλέσετε την μέθοδο:
  - π.χ. `Triangle2D tri; tri.setSolidRender(true);`