



Universidad Católica Andrés Bello.
Facultad de Ingeniería.
Escuela de Informática.
Sistemas de Bases De Datos I.
Prof. Ana Karina Fernandes A.

Vueltas Ciclistas

Queremos diseñar una base de datos sobre una vuelta ciclista. En la vuelta participan una serie de equipos, que están formados por los ciclistas y un director deportivo. Cada ciclista tiene asignado un dorsal, y nos gustaría almacenar en la base de datos su nombre, edad y nombre del equipo al que pertenece. Un ciclista sólo puede pertenecer a un equipo.

Los ciclistas disputan una serie de etapas. Cada etapa logra ganarla sólo un ciclista. De estas etapas nos interesa conocer su número (las etapas se numeran consecutivamente: 1, 2, ...), los kilómetros que se recorren, el nombre de la población de salida y el de la población donde está la llegada o meta de la etapa.

Las etapas pueden tener puertos de montaña. Un puerto no puede aparecer en más de una etapa.

De los puertos nos interesa conocer su nombre, el porcentaje que indica la pendiente media del puerto, la altura máxima y la categoría (primera, especial, etc.). Los ciclistas pueden ganar puertos, y un puerto sólo lo puede ganar un ciclista, que será el primero que lo alcance.

También nos interesa saber los maillots que puede llevar un ciclista en una etapa. Estos maillots otorgan una serie de premios a los ciclistas que los llevan al finalizar la vuelta. Las características más importantes que nos interesan de un maillot son: su código, tipo o clasificación que premia ese maillot (general, montaña, etc.), color de la camiseta asociada e importe del premio que corresponde al ciclista que termine la vuelta llevando el maillot.

Los ciclistas pueden llevar uno o varios maillot (aunque sólo se pongan uno) en una misma etapa.