

**GUIA DE EJERCICIOS PRÁCTICOS nº 3**

1. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir,  $1 + 2 + 3 + \dots + 10$ . Muestre los números y su sumatoria.
2. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros múltiplos de 5, comprendidos entre el 1 y el 100, es decir,  $5 + 10 + 15 + \dots + 100$ . El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria.
3. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros pares comprendidos entre el 1 y el 100, es decir,  $2 + 4 + 6 + \dots + 100$ . El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria.
4. Desarrolle un algoritmo que lea los primeros 300 números enteros y determine cuántos de ellos son impares; al final deberá indicar su sumatoria.
5. Crear un algoritmo que muestre los números del 1 al 50 y su sumatoria de 3 formas distintas.
6. Se ingresa los datos de un socio de un club (nombre, apellido, edad), se pide mostrar por pantalla los datos personales del socio ingresado y la categoría en la que será matriculado según las siguientes condiciones:  
  
    MENOR si la edad es menor o igual a 12,  
    CADETE si la edad está comprendida entre 13 y 18,  
    JUVENIL si la edad es mayor que 18 y no supera los 26, y  
    MAYOR si no cumple ninguna de las condiciones anteriores.  
Permitirle al usuario terminar o continuar la carga de datos.
7. Desarrolle un algoritmo que le permita al usuario ingresar sólo números comprendidos entre 0 y 100 y determinar lo siguiente:  
    7.a. ¿Cuántos ingresos están entre el 50 y 75, ambos inclusive?  
    7.b. ¿Cuántos mayores de 80?  
    7.c. ¿Cuántos menores de 30?  
    7.d. Cuantos números se ingresaron  
El algoritmo debe finalizar cuando el usuario ingresa “\*”.