

## **GUÍA DE EJERCICIOS PRÁCTICOS nº 2**

Realizar los ejercicios utilizando las herramientas para el análisis de algoritmos: Diagramas de flujo, pruebas de escritorio y pseudocódigo en PSeInt.

1. Escribir un algoritmo que permita leer dos números enteros distintos y determinar cuál es el mayor y cuál es el menor.
2. Escribir un algoritmo que permita introducir 2 números enteros distintos, y permita dividir el número mayor sobre el menor.
3. Escribir un pseudocódigo que lea tres números distintos y determine cuál es el mayor.
4. Escribir un algoritmo que permita introducir la nota de un alumno y determine si aprobó o debe rendir la materia. Para estar aprobado debe tener nota mayor o igual a seis. Rinde en febrero con nota menor a cuatro, sino rinde en diciembre.
5. Escribir el algoritmo que, a partir de la cantidad de bancos de un aula y la cantidad de alumnos inscriptos para un curso, permita determinar si alcanzan los bancos existentes. De no ser así, informar además cuantos bancos sería necesario agregar.
6. Diseñar un algoritmo que devuelva el nombre del mes, a partir del número de mes, ingresado por teclado, por el usuario.
7. Crear un algoritmo que permita ingresar los datos de una persona: apellido, nombre, sexo y edad. Según la edad determinar si puede votar y si puede conducir. La edad para votar es mayor o igual a 16 y la edad para conducir es mayor o igual a 18.
8. Diseñar un algoritmo que permita leer cinco números enteros de un dígito y almacenarlos en una sola variable **numérica** que contenga a esos cinco dígitos. **(No usar variables tipo CADENA o CARÁCTER)**.  
-Por ejemplo si ingresamos, de uno en uno, los siguientes números: 5,6,2,7,2 entonces el resultado debe ser 56272.