# Lab3 进程切换 实验报告 计科 161220071 李杨

#### 实验目的:

实现简单的任务调度,实现基于时间中断信号进行的进程之间的 切换的全过程。并提供系统使用 fork、sleep、exit

## 实验流程:

1:bootloader 从实模式进入保护模式,加载内核至内存,并跳转 执行

2:内核初始化 idt,gdt,tss,串口, 8259A

3:启动时钟源

4:加载用户程序至内存

5:初始化内核 IDLE 线程的进程控制块(process control block), 初始化用户程序的进程控制块

6:切换至用户程序的内核堆栈,弹出用户程序的现场信息,返回用户态执行用户程序

## 核心函数:

首先要能够为系统提供 fork、sleep、exit 这三个操作的调用。

Fork 系统调用用于创建子进程,关键点在于父子进程之间的不断 切换。内核需要为子进程分配一块独立的内存,将父进程的空间、用 户态堆栈完全拷贝至子进程的内存中。为子进程分配独立的进程控制 块,完成对子进程的进程控制块的设置。

Sleep 系统调用用于进程主动阻塞自身

内核需要将进程有 RUNNING 状态切换为 BLOCKED 状态, 设置该进程的 sleep 时间片, 切换运行其他的 RUNNING 状态的进程。

Exit 系统调用用于进程主动销毁自身

内核需要将进程有 RUNNING 状态切换为 dead 状态, 回收该进程的所有资源, 切换运行其他 RUNNABLE 状态的进程。

## 具体操作:

- 1:BootLoader 从实模式进入保护模式并加载内核,跳转执行。与实验二一致
- 2:在实验二的基础上添加信号量为 0x20 的时间中断信号的处理 机制,用于进行父子经常间的切换。
- 3:在初始化完 idt,gdt,tss,串口,8259A 等一系列的存储器后,调用 initTimer 函数引人时钟源,并初始化 PCB 表项。Pcb 表是一个 struct ProcessTble 结构体类型的数组,依次将 pcb[i].next 执行下一节点形成链, pcb 链表有三个指针节点组成,分别为指向头结点的 pcb\_head,指向当前节点的 pcb cur 和指向可用空间的 pcb free。
- 4:在加载用户程序至内存后,与 lab2 不同的是,程序会进入 IDLE 线程。先从 pcb 表项中获取一个空闲 pcb,设置对应的段选择子,将该进程的现场信息保存至 pcb 的 trapframe 中,等待时钟中断信号的到来后返回用户程序执行代码,代码将会调用 fork 函数创建子进程,并不断通过时间中断信号在父子进程间切换,并打印相对应的信息。这其中的 schedule 函数功能为找到 pcb 链表中第一个 RUNNABLE 进程,依据 TSS 中记录的当前进程的 SSO: ESPO,从当前进程的用户堆

栈切换至内核堆栈,将现场信息压入栈中,切换至下一个进程,加载 该进程的内核栈,弹出现场信息,切换至用户堆栈,返回执行用户程 序。

### 实现结果:

```
Child Process: Pong 2, 7;
Father Process: Pong 2, 6;
Father Process: Ping 1, 6;
Child Process: Ping 1, 6;
Child Process: Ping 1, 5;
Child Process: Pong 2, 4;
Father Process: Ping 1, 4;
Child Process: Pong 2, 3;
Father Process: Ping 1, 3;
Child Process: Pong 2, 2;
Father Process: Ping 1, 3;
Child Process: Pong 2, 2;
Father Process: Ping 1, 2;
Child Process: Pong 2, 1;
Father Process: Ping 1, 1;
Child Process: Pong 2, 0;
Father Process: Ping 1, 0;

Father Process: Ping 1, 0;

Father Process: Ping 1, 0;

Father Process: Ping 1, 0;

Father Process: Ping 1, 0;

Father Process: Ping 1, 0;
```