

Tarea 1: Análisis del documental "App: the human story" F.E.: 23 Feb 2024
Cómputo Móvil Grupo: 03 Semestre 2024-2 Prof.: Ing. Mariana Pérez de Lara Domínguez
Alumno: Legua Mercado Christian Alejandro.

¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

La tecnología tiene un impacto muy grande, en el documental se enfocan en el impacto del iPhone, al cual se refieren como "computers for normal people..", ya que antes del iPhone, la computación era considerada de nicho o para personas muy inteligentes, pero el iPhone quitó ese tabú o barrera y trajo consigo el inicio de la digitalización masiva. (la cual tuvo un "acelerón" gigante con la pandemia del 2020).

¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Esto era la evolución que los desarrolladores necesitaban, ya que muchas se dieron cuenta que para ser un developer no solo podías estar "atado" a una empresa, si no que como ellos lo cuentan podían ser sus propios jefes. Esto llegó principalmente con la App Store, ya que simplemente ellos desarrollaban su app y la publicaban en esta tienda virtual donde la podían vender y generar dinero por si solos. Igual esto no se limitó a los freelancers, empresas que se dedicaban al desarrollo de apps para Mac, comenzaron a desarrollar apps para iOS porque era un mercado GIGANTE.

¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

A experiencia personal he notado que realmente no importa el tener un título universitario de desarrollador para trabajar y/o vivir de ello. Lo cual veo bien, ya que abre las puertas a todo tipo de perfiles, es por ello que los desarrolladores se consideraban artistas, ya que son apasionados y "libres" de hacer lo que este en su imaginación. Y yo comparto esta visión, ya que la posición es más importante que un papel, y el mundo se está dando cuenta de ello.

¿Qué es la economía de las apps?

→ Apps.

Es la forma en que se obtiene una retribución por el consumo del software creado por developers. Lo que se busca es una forma sostenible de crear apps y mantenerlas mediante retribuciones. Pero se han encontrado muchas complicaciones principalmente debida a la adaptación del mercado. Lo cual hablare en la siguiente pregunta.

¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto al documental?

En el documental se relata las dificultades para monetizar con los usuarios con los modelos tradicionales, que principalmente eran utilizados. Es dar una demo limitada y cobrar para seguir utilizando, o cobrar por updates (tipo Office 2007, 2010, 2013, etc.).

Los desarrolladores mencionan el otro problema que tenían, que era el de los precios, mencionaron que tenían que bajar sus precios, lo que no sabían es que el mercado se estaba adaptando al nuevo modelo "Free to play". Ahora la mayoría de las apps son gratis y compras por funciones premium in-app o por la experiencia completa. Sin embargo este modelo de negocios no es gratis para los consumidores porque los desarrolladores casi obligan al usuario a pagar por la app o tienen anuncios invasivos.

¿Qué piensas del futuro del mercado de las apps? ¿Cómo se imaginas que sera?

¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Yo creo que el mercado va a cambiar **DEMASIADO** por las regulaciones de la UE ya que está obligando a Apple a permitir sideloading y permitir otras tiendas además de la App Store. Esto va a provocar muchas cosas como reducción de precios en la App Store para competir con las demás tiendas de apps (malo para devs) pero también puede mejorar las condiciones para devs, cobrando menos comisiones para mantener a los devs.

No moverá, pero se transformará para mejor. Principalmente porque la gente ya paga por software, lo cual no estaba acostumbrado antes.

¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser?

Me gustaría trabajar en una empresa para mantener mi estabilidad económica y adicionalmente publicar apps como indie, para obtener un ingreso extra.

Si en algún momento una app o mis apps dejan mucho ~~\$~~ vería la posibilidad de emprender al 100% en ello.

A mí me encanta ser desarrollador y es lo que quiero hacer por los años a venir.

¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensas qué es importante en el mercado de apps?

La remuneración por ads es lo más común en la actualidad, a nivel que se sobre saturan de ads las apps y no se toca en el documental.

¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Van a tener mayor integración con AI y VR, principalmente portos impulsos de Apple con el Vision Pro y de las empresas como Meta con sus productos.

Menciona una app que te guste desde el punto de vista de desarrollador.

En MacOS hay una app llamada Shotr, la cual me encanta como está hecha para integrarse de forma correcta con el SO, mejorando la forma de crear screenshots. Los desarrolladores tienen la app a un precio justo, con updates frecuentes y pocos bugs.

Conclusión y Comentarios Generales

El documental habla sobre lo que generó la salida del iPhone en el público general y en los desarrolladores, lo cual creó un gran mercado para el desarrollo de software y la forma de crearlo. Sin embargo no todo es petalos de color de rosa. Ya que la forma de monetizar apps aún tiene que mejorar, lo que ha provocado que indie devs ya no puedan vivir solo de sus apps.

El mercado evolucionara hasta que llegue al punto que llegue a ser sostenible y los consumidores estén bien con pagar por el producto.

El documental me ayudó mucho y creo que me hizo razonar mucho sobre mi carrera de desarrollo de software y cual va a ser la forma en que renombré en el futuro.

Bibliografía

- App: The Human Story. Dirigido por Jake Schumacher, Jedidiah Hurt y Adam Lisagor. 2017. [Película]. App: The Human Story LLC.
- Apple. (25 de enero de 2024). Apple anuncia cambios en iOS, Safari y la App Store en la Unión Europea [Comunicado de prensa] recuperado de <https://www.apple.com/newsroom/2024/01/apple-announces-changes-to-ios-safari-and-the-app-store-in-the-european-union/>