

Facultad de Ingeniería

Carrera de Ingeniería de Sistemas e Informática



**Universidad
Tecnológica
del Perú**

PROYECTO FINAL DEL CURSO

DESARROLLO E IMPLEMENTACION XXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

CURSO:

Nombre del curso

ESTUDIANTES:

Integrante 1

Integrante 2

Integrante 3

Integrante 4

Integrante 5

DOCENTE:

MG. Ing. JOSÉ HEINER CASTRO GARCÍA

CICLO:

CICLO XXX

CHIMBOTE - PERÚ

2025

DEDICATORIA (en una hoja)

AGRADECIMIENTOS (en una hoja)

INDICE GENERAL

INDICE DE FIGURA

INDICE DE TABLAS

RESUMEN (en una hoja)

ABSTRACT (en una hoja)

INTRODUCCIÓN (en una hoja)

1. CAPITULO 1: LA EMPRESA Y AREA DE ESTUDIO

1.1. Descripción de la empresa

1.1.1. Datos Nombre o Razón Social

1.1.2. Actividad Comercial

1.1.3. Ubicación

1.1.4. Logotipo

1.1.5. Organigrama

1.1.6. Valores

1.1.7. Misión

1.1.8. Visión

2. CAPÍTULO II: PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

2.1. Descripción de la Realidad Problemática (en una hoja)

2.2. Formulación del problema

2.3. Determinación de objetivos

2.3.1. Objetivo general

2.3.2. Objetivos específicos

2.4. Justificación de la investigación

2.4.1. Teórica

2.4.2. Práctica

2.4.3. Metodológica

2.5. Importancia de la investigación

3. CAPÍTULO III: MARCO TEÓRICO

3.1. Antecedentes de la investigación

3.1.1. Antecedentes Internacionales (3 antecedentes)

3.1.2. Antecedentes Nacionales (3 antecedentes)

3.1.3. Antecedentes Locales (3 antecedentes)

- 3.2. Bases Teóricas (Minimo 3 hojas)
- 3.3. La Metodología (hasta 3 hojas)
- 4. CAPITULO III: DESARROLLO DE LA SOLUCION
 - 4.1. Descripción de la solución
 - 4.2. Modelo Lean Canvas
 - 4.3. Project Charter
 - 4.4. Análisis de los requerimientos
 - 4.4.1. Requisitos funcionales
 - 4.4.2. Requisitos no funcionales
 - 4.5. Maquetación de la solución (BALSAMIQ)
 - 4.6. Diagrama de Modelo de Gestión de Procesos (BPMN)
 - 4.7. Modelado de la Base de Datos
 - 4.7.1. Modelo de Diseño Conceptual
 - 4.7.2. Modelo de Diseño Lógico
 - 4.7.3. Modelo de Diseño Físico
 - 4.8. Diagrama de clases
 - 4.9. Prototipo de la aplicación (FIGMA – ADOBE XD)
 - 4.10. Enlace a GitHub
 - 4.11. Capturas de la aplicación
 - 4.11.1. Estructura MVC / DAO
 - 4.11.2. Capturas de las interfaces
- 5. CONCLUSIONES
- 6. RECOMENDACIONES
- 7. BIBLIOGRAFIA
- 8. ANEXOS