1. Находим вектор градиента в точке
2. Если соблюдается условие останова – завершаем вычисления, иначе – продолжаем.
3. Считаем аппроксимацию обратной матрицы Гессе:
4. Вектор направления
5. Считаем матрицу Гессе в точке
6. Находим длину шага
7. Находим следующую точку