

# 陈正宇

17621970407 | zintrulcre@gmail.com

<http://zintrulcre.vip/>

## 教育经历

### 墨尔本大学

2018年07月 - 2019年12月

信息技术 硕士 人工智能方向

### 华东师范大学

2013年07月 - 2017年06月

软件工程 本科

## 工作经历

### 腾讯

2020年01月 - 2021年12月

后台工程师 - 天美工作室 QQ飞车手游

- 负责项目上云过程中基于 Prometheus 和 Grafana 的监控系统搭建；设计在子线程中上报数据到 Pushgateway 集群的方案，参考 Consul 进行服务发现和 sidecar 的优化，参与有状态服务迁移方案的实现
- 收集生产环境的监控数据，进行变量相关性分析，筛选出与在线人数相关的变量，使用 RNN 和 LSTM 训练时间序列模型，预测未来一段时间的在线人数，应用于云上服务的扩缩容和状态监控
- 进行游戏内的需求开发，实现车队租车行系统，设计根据用量动态调整 AI 分配比例的方案和复合函数，优化基于 ELO 和多匹配池的匹配算法
- 定期进行技术分享，题目包括启发式搜索和强化学习，Python 虚拟机和协程实现，Kafka 源码等

### 维塔士

2017年08月 - 2018年06月

C++ 工程师 - 最终幻想12

- 利用适配器模式封装 DirectX12 和 NVN 图形接口
- 优化 Nintendo Switch 上的地图资源加载机制；在 Nintendo Switch 上实现暂停机制

## 项目经历

### LeetCode 归档器

2018年11月 - 2019年09月

个人开源项目

- 基于 Scrapy 框架和 Requests 库，自动下载题目信息和提交记录，使用 MongoDB 存储数据，使用 pyplot 生成统计图表和 markdown 文档
- 使用 Postman 解析 HTTP 请求，获取 csrf token 并维护 session
- 在 Github 获得 200+ star

### 澳洲蛇类物种鉴别

2018年12月 - 2019年08月

毕业设计

- 基于 YOLOv3 实现目标检测和图像识别的模型；利用多个迁移学习模型和集成学习将准确率提高到 76.29%
- 使用 Swift 和 CoreML 开发 iOS 应用并部署模型；使用 DispatchQueue 实现异步图像采集

## 专业技能

- 基础：熟练掌握数据结构与算法、计算机网络、操作系统和数据库等 CS 基础技能
- 语言：C++，Java > Python3 > Golang
- 工具：熟悉 Linux 下 GDB 和 coredump 的调试和 Valgrind 的内存泄露检查方法，有基于 Clang 和 CMake 的项目组织经验
- 合作：团队合作/独立开发兼修，能够熟练使用中文/英语进行沟通
- 网站：<http://zintrulcre.vip/>