

①

Snakova - Isneikova (snake + escova)

- escova que anda pela boca (mapa) "comendo" as sujeitas
~~ou Shortágua~~

- inspirado no slither.io / agar.io

- além da sujeita, existem "coisas" no mapa, como uma bala, ou um fio-dental que alteram a velocidade/tamanho da escova (jogador) ou faz mais sujeita aparecer no mapa.

- Adicionar ~~novos~~ mapas conforme passa o jogo COMEÇANDO NA BOCA BANGELA (BEBÊ) ATÉ A BOCA COM DENTADURA. jogo infinito

AS BALAS PODEM SER PONTO NEGATIVOS QUE DIMINUEM OS DENTES QUE VOCÊ ADQUIRIU COM A LIMPEZA

- Colocar um item "multiplicador". Ex:
- um fio dental dourado → ao pegar ele dobrar o tamanho da escova ✓
 - o enxaguante bucal → ao pegar ele, limpa uma parte do mapa, removendo as coisas ruins! ✓

→ Durante o jogo se a úlcera aparecer, ~~se~~ e você tocar nela, acontecerá o "vomito" e sujará os dentes novamente.

Desafio

De acordo com os pontos ganhos, permitir o usuário personalizar a escova, com mudar formato, cor, etc.

ADICIONAR OBSTÁCULOS AO JOGO. Ex: APARELHO DENTAL

TER uma tela "inventário" com a opção de desbloqueio de diferentes itens de acordo com os pontos acumulados. Deve ser possível desbloquear novos cenários e aparelhos que podem alterar a velocidade do jogo