

# **AS AVENTURAS DA ESCOVA BILU**

Christian Passold

Jorge Guilherme Kohn

Pedro Luís Eccel

02/04/2020

Todos os direitos reservados.

## **Resumo executivo (Executive Summary)**

- O jogo se baseia na escova Bilu limpar todos os germes e bactérias da boca da Tina, havendo dois modos de jogo. Um será dado um tempo e o jogador terá que limpar o máximo de sujeira que conseguir dentro do tempo estipulado. O outro modo funcionará da seguinte forma, haverá uma quantidade limitada de sujeira na boca da Tina, e o jogador deverá limpar a boca no menor tempo possível.

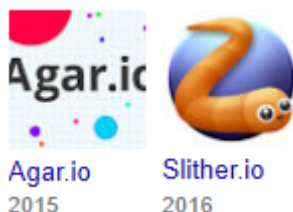
## **Visão Geral (Overview)**

### **High Concept**

- Nossa amiguinha Tina comeu muita besteira e agora seus dentes estão cheios de sujeira, precisamos que você ajude a escovinha Bilu a limpar a boca dela, se não limparmos, muitas cáries aparecerão e destruirão os dentes de nossa querida Tina.

### **Gênero**

- O gênero do game é casual se comparado com outros jogos com a mesma mecânica, pois tem como proposta ser simples e entreter num curto período de tempo.
- Elementos de estratégia também são encontrados no jogo pelo fato do jogador poder escolher o melhor caminho para capturar a maior quantidade de sujeira possível, ou planejar em qual momento irá pegar os itens especiais no meio do mapa.
- Jogos similares:



### **Gatilhos (Hooks)**

- Você terá que correr contra o relógio para limpar toda a boca antes que as sujeiras grudem nos dentes da Tina. Nos diferentes níveis de dificuldade, o tempo para acumular pontos será menor, então dê o seu melhor.
- Preste atenção nas cores das sujeiras, pois cada tem uma função diferente: as verdes aumentam os seus pontos, então limpe a maior quantidade que puder; já as amarelas diminuem a sua pontuação, por isso é melhor evitá-las; por último fique longe da vermelha (sim, apenas uma) pois se limpá-la perderá o jogo no mesmo instante.
- Além das sujeiras, você pode encontrar itens especiais durante a limpeza: o flúor, que limpa uma área ao redor da escova e acumula pontos; ou o fio-dental branco, que multiplica os seus pontos por um pequeno período de tempo; a bala faz você diminuir de tamanho e perder pontos; e a poça de refrigerante que diminui a velocidade da escova.

### **Licença**

- Nenhum licenciamento será necessário (open-source). Todos os personagens serão completamente originais.

### **Pontos de destaque de jogabilidade (Gameplay Highlights)**

- O fundo do jogo é colorido, representando dentes e uma boca real;
- A animação da escova que andar pelos dentes dará a impressão que está “deslizando” e de fato limpando a sujeira por onde passa, numa visão panorâmica do ambiente ao redor.
- Cuidado para não bater nas laterais do mapa para não machucar a gengiva da Tina, que irá gritar caso você tente andar nestas direções.
- O grande foco do jogo é no acúmulo de pontos, no menor tempo possível. Quanto maior o nível de dificuldade, menor será o tempo que o jogador terá disponível para acumular pontos. Neste cenário, as sujeiras podem

ou não aparecerem novamente na tela, dependendo do nível de complexidade dessas funções no decorrer do desenvolvimento do projeto.

- As cores das sujeiras variam, assim como sua função se o jogador as limpar, por isso, será necessária atenção de quem estiver jogando;
- Os itens especiais são outro feature que pode ser adicionado nas últimas etapas do desenvolvimento. Estes são powerups ou debuffs que o jogador encontrará durante a limpeza. Cada um irá realizar uma ação diferente quando o jogador passar por cima dele, desde pontuações até mudar a velocidade e mecânica do jogo.

#### **Pontos de destaque da versão online (Online Highlights)**

- Você tentará acumular a maior quantidade de pontos para comparar com seus amigos no rank de pontuações, um painel com as maiores pontuações já alcançadas.

#### **Pontos de destaque da tecnologia (Technology Highlights)**

- Será utilizado o HTML5 para criar a interface do jogo de forma simples e rápida, permitindo que a engine funcione em todas as plataformas que aceitam esta tecnologia. Devido ao HTML5 já estar no mercado a bastante tempo sua documentação é robusta.

#### **Pontos de destaque da arte e áudio (Art and Audio Highlights)**

- A arte é uma escova que no decorrer do jogo vai crescendo e assim captando mais sujeiras, e o cenário simula uma boca mana para dar uma noção ao jogador de que está de fato limpando as sujeiras com uma escova de dentes.
- Em um estágio final da produção, serão adicionados efeitos sonoros ao projeto. O ponto forte seria o grito que a Tina fará quando a escova (jogador) atingir o limite do mapa, batendo assim nas gengivas da Tina.

Isso indicaria que o jogador não deveria concentrar sua atenção nesta parte do mapa.

### **Hardware**

Terá ênfase em mobile (Android e iOS), porém a tecnologia é HTML5 que pode rodar em muitas plataformas.

### **Detalhes de produção (Production Details)**

#### **Estágio atual (Current Status)**

Foi desenvolvido algumas POCs em HTML5 para testar se a tecnologia iria suportar o game.

#### **Equipe de desenvolvimento (Development Team)**

- Christian Passold, trabalha na HBSIS Sistemas, e atuará no desenvolvimento do projeto.
- Jorge Guilherme Kohn, trabalha na Senior Sistemas, e atuará no desenvolvimento do projeto.
- Pedro Luís Eccel, trabalha na T-Systems do Brasil, e atuará no desenvolvimento do projeto.

#### **Concorrência (Competition)**

Outros jogos com ênfase em higiene bucodental na loja de aplicativos, assim como jogos casuais em geral. Exemplos das maiores influência para o nosso projeto também são concorrentes.

#### ***Agar.io***

Agar.io é um jogo multijogador online de ação criado por Matheus Valadares. Os jogadores controlam uma célula em um mapa representando uma placa de Petri;

o objetivo é ganhar o máximo de massa possível ao engolir células menores sem ser engolido por outras maiores.

### ***slither.io***

Slither.io é um jogo multijogador online de ação criado por Steve Howse. Os jogadores controlam uma cobra em um espaço negro; o objetivo é fazer a serpente crescer ao engolir a maior quantidade de massa possível sem se chocar com outro jogador.

## **Mundo do jogo (Game World)**

### **Chegou o melhor dia do ano (Backstory)**

- Chegou a época de halloween, com isso a Tina conseguiu vários doces, não resistindo, comeu todos eles. Agora várias bactérias estão na boca de Tina, se ela não escovar os dentes, elas poderão se transformar em caries, a escova bilu precisa ajudá-la para que o pior não aconteça.

### **Objetivo**

- O jogador deverá conseguir a maior quantidade de pontos dentro do tempo estipulado, para isso, o jogador precisa limpar a área do jogo, onde aparecerão bactérias e outros itens que dão *buffs* ou *debuffs*.

### **Personagens (Characters)**

- **Tina:** é uma menina que ama doces, porém ela não vai ao dentista regularmente. Isso se torna mais grave por conta de seus pais não a incentivarem a escovar os dentes.
- **Bilu:** A Tina tem uma escova, apesar de não usar muito, ela apelidou-a de Bilu. Bilu é uma escova de cerdas macias, porém não se engane com a delicadeza dela, ela extermina os germes e bactérias de um jeito nunca visto.

### **Missão ou Progressão na Estória (Mission or Story Progression)**

- O jogo inicia com a escova Bilu, pequena, na boca da Tina que está cheia de sujeiras. O jogador deverá controlar Bilu através do cenário limpando as sujeiras conforme passa por cima delas, ao mesmo tempo que acumula pontos antes que o tempo acabe e a boca da Tina fique suja.
- Conforme limpa a boca da Tina, Bilu irá encontrar itens especiais que irão lhe ajudar ou atrasar durante sua tarefa de limpeza. Estes itens darão pontos ou auxiliarão a atividade de Bilu.
- Quanto mais sujeiras Bilu limpar, maior será o seu tamanho e mais fácil será para limpar as sujeiras maiores, acumulando mais pontos desta maneira.
- A progressão do jogo se dará continuamente até que o tempo se esgote ou Bilu limpe toda a boca.