

AS AVENTURAS DA ESCOVA BILU

Christian Passold

Jorge Guilherme Kohn

Pedro Luís Eccel

04/06/2020

Todos os direitos reservados.

Resumo executivo (Executive Summary)

- A ideia principal do jogo é que, com o mouse, o jogador controle a escova Bilu, limpando cristais de açúcar e placas bacterianas presentes na boca da Tina após ela ter comido muitos doces, antes que surjam cáries. Na tela haverá uma quantidade limitada açúcares (pontos) na tela, que representa um dente real, onde o jogador deverá limpar a maior quantidade possível no menor tempo, acumulando assim pontos para comparação com seus amigos.

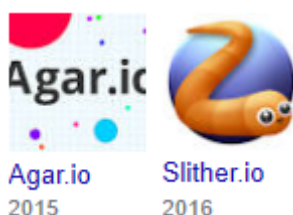
Visão Geral (Overview)

High Concept

- Nossa amiguinha Tina comeu muitos doces e agora seus dentes estão cheios de açúcar, o lugar perfeito para acúmulo de placa bacteriana, e quem sabe o surgimento de cáries, se não for limpo adequadamente. Precisamos que você ajude a escovinha Bilu a limpar a boca dela, pois se não limparmos muitas cáries aparecerão e destruirão os dentes de nossa querida Tina.

Gênero

- O gênero do game é casual se comparado com outros jogos com a mesma mecânica, pois tem como proposta ser simples e entreter num curto período de tempo.
- Elementos de estratégia também são encontrados no jogo pelo fato do jogador poder escolher o melhor caminho para capturar a maior quantidade de sujeira possível, ou planejar em qual momento irá pegar os itens especiais no meio do mapa.
- Jogos similares:



Gatilhos (Hooks)

- Você terá que correr contra o relógio para limpar toda a boca antes que os cristais de açúcar criem placas bacterianas nos dentes da Tina. Nos diferentes níveis de dificuldade, o tempo para acumular pontos será menor, então dê o seu melhor.
- Além dos cristais açúcar, você pode encontrar itens especiais durante a limpeza: o flúor, que limpa uma área ao redor da escova e acumula pontos; ou o fio-dental branco, que multiplica os seus pontos por um pequeno período de tempo; a bala faz você diminuir de tamanho e perder pontos; e a poça de refrigerante que diminui a velocidade da escova.

Licença

- Nenhum licenciamento será necessário (open-source). Todos os personagens serão completamente originais.

Pontos de destaque de jogabilidade (Gameplay Highlights)

- O fundo do jogo é colorido, representando dentes e uma boca real. O objetivo é conscientizar a criança que está jogando, que também aprende sobre a limpeza dentária.
- A animação da escova que andarás pelos dentes dará a impressão que está “deslizando” e de fato limpando o açúcar por onde passa, numa visão panorâmica do ambiente ao redor.
- O cenário é colorido e as artes são simples, para o fácil entendimento das crianças.
- Ao bater nas laterais do mapa (gengiva da Tina) um som de “Ai!” será emitido, pontando o limite do cenário.
- O foco principal do jogo é no acúmulo de pontos, no menor tempo possível. Quanto maior o nível de dificuldade, menor será o tempo que o

jogador terá disponível para acumular pontos. Neste cenário, os cristais de açúcar podem ou não aparecerem novamente na tela, dependendo do nível de complexidade dessas funções no decorrer do desenvolvimento do projeto.

- Os itens especiais são outro diferencial que pode ser adicionado nas últimas etapas do desenvolvimento. Estes são powerups ou debuffs que o jogador encontrará durante a limpeza. Cada um irá realizar uma ação diferente quando o jogador passar por cima dele, desde pontuações até mudar a velocidade e mecânica do jogo.

Pontos de destaque da versão online (Online Highlights)

- Você tentará acumular a maior quantidade de pontos para comparar com seus amigos no rank de pontuações, um painel com as maiores pontuações já alcançadas.

Pontos de destaque da tecnologia (Technology Highlights)

- Será utilizado o HTML5 para criar a interface do jogo de forma simples e rápida, permitindo que a engine funcione em todas as plataformas que aceitam esta tecnologia. Devido ao HTML5 já estar no mercado a bastante tempo sua documentação é robusta.

Pontos de destaque da arte e áudio (Art and Audio Highlights)

- A arte é uma escova que no decorrer do jogo vai limpando mais cristais de açúcar, e o cenário simula uma boca humana para dar uma noção ao jogador de que está de fato limpando dentes com uma escova real.
- Em um estágio final da produção, serão adicionados efeitos sonoros ao projeto. O ponto forte seria o grito que a Tina fará quando a escova (jogador) atingir o limite do mapa, batendo assim nas gengivas da Tina. Isso indicaria que o jogador não deveria concentrar sua atenção nesta parte do mapa.

Hardware

Terá ênfase em mobile (Android e iOS), porém a tecnologia é HTML5 que pode rodar em muitas plataformas.

Detalhes de produção (Production Details)

Estágio atual (Current Status)

Será desenvolvido algumas POCs em HTML5 para testar se a tecnologia iria suportar o game.

Equipe de desenvolvimento (Development Team)

- Christian Passold, trabalha na HBSIS Sistemas, e atuará no desenvolvimento do projeto.
- Jorge Guilherme Kohn, trabalha na Senior Sistemas, e atuará no desenvolvimento do projeto.
- Pedro Luís Eccel, trabalha na T-Systems do Brasil, e atuará no desenvolvimento do projeto.

Concorrência (Competition)

Outros jogos com ênfase em higiene buco dental na loja de aplicativos, assim como jogos casuais em geral. Exemplos das maiores influências para o nosso projeto também são concorrentes.

Agar.io

Agar.io é um jogo multijogador online de ação criado por Matheus Valadares. Os jogadores controlam uma célula em um mapa representando uma placa de Petri; o objetivo é ganhar o máximo de massa possível ao engolir células menores sem ser engolido por outras maiores.

slither.io

Slither.io é um jogo multijogador online de ação criado por Steve Howse. Os jogadores controlam uma cobra em um espaço negro; o objetivo é fazer a serpente crescer ao engolir a maior quantidade de massa possível sem se chocar com outro jogador.

Mundo do jogo (Game World)

Chegou o melhor dia do ano (Backstory)

- Chegou a época de halloween, com isso a Tina conseguiu vários doces, não resistindo, comeu todos eles. Agora sua boca está cheia de açúcar e é o ambiente perfeito para o acúmulo de placa bacteriana. Se ela não escovar os dentes a tempo, as placas poderão se transformar em cáries e por isso você e a escova Bilu precisa ajudá-la a limpar todos os dentes!

Objetivo

- O jogador deverá conseguir a maior quantidade de pontos dentro do tempo estipulado, para isso, deve limpar a área do jogo, onde aparecerão os cristais de açúcar e outros itens que dão *buffs* ou *debuffs*.

Personagens (Characters)

- **Tina:** é uma menina que ama doces, porém ela não vai ao dentista regularmente. Isso se torna mais grave por conta de seus pais não a incentivarem a escovar os dentes.
- **Bilu:** A Tina tem uma escova, apesar de não usar muito, ela apelidou-a de Bilu. Bilu é uma escova de cerdas macias, porém não se engane com a delicadeza dela, ela extermina os restos de comida de um jeito nunca visto.

Missão ou Progressão na Estória (Mission or Story Progression)

- O jogo inicia com a escova Bilu, pequena, na boca da Tina que está cheia de cristais de açúcar. O jogador deverá controlar Bilu através do cenário limpando o açúcar conforme passa por cima deles, ao mesmo tempo que acumula pontos antes que o tempo acabe e a boca da Tina fique suja.
- Conforme limpa a boca da Tina, Bilu irá encontrar itens especiais que irão lhe ajudar ou atrasar durante sua tarefa de limpeza. Estes itens darão pontos ou auxiliarão a atividade de Bilu.
- Quanto mais cristais de açúcar Bilu limpar, mais forte ela ficará e mais fácil será para limpar as placas bacterianas maiores, acumulando mais pontos desta maneira.
- A progressão do jogo se dará continuamente até que o tempo se esgote ou Bilu limpe toda a boca.