UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA



SISTEMAS OPERATIVOS

GRUPO 6

Profesor:

ING. GUNNAR EYAL WOLF ISZAEVICH

La Deduplicación en Sistemas Operativos Modernos

Integrantes:

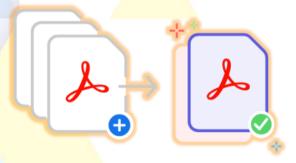
Pérez Uribe José Alberto
Jiménez Pérez Patricia Alejandra

SEMESTRE 2024-1

Introducción

La deduplicación es un concepto clave en el ámbito de los sistemas operativos contemporáneos, siendo una técnica cada vez más relevante debido a sus beneficios significativos en la optimización de recursos de almacenamiento y el mejoramiento del rendimiento general del sistema.

La deduplicación se refiere a la identificación y eliminación de datos redundantes dentro de un sistema.



Tiene como objetivo principal la reducción del espacio de almacenamiento necesario para guardar la información, ya que elimina copias idénticas de datos, dejando únicamente una instancia. Este proceso no solo permite una utilización más eficiente de los recursos de almacenamiento, sino que también contribuye a una gestión más efectiva de la información.

Uno de las principales ventajas es la optimización de los recursos de almacenamiento. Al eliminar redundancias, se minimiza la cantidad de espacio requerido para almacenar datos, lo que se traduce en un uso más eficiente de los discos duros y otros dispositivos de almacenamiento.

Esta eficiencia es especialmente valiosa en entornos donde el espacio es limitado o costoso, ya que permite maximizar la capacidad de almacenamiento disponible sin la necesidad de invertir en hardware adicional.

Además de la optimización del almacenamiento, también ayuda mejorar el rendimiento del sistema. Al reducir la cantidad de datos que el sistema necesita manejar y almacenar, se aceleran las operaciones de lectura y escritura.

Esto no solo se traduce en tiempos de acceso más rápidos a la información, sino que también contribuye a una mayor velocidad de respuesta del sistema en general.

La deduplicación emerge como una estrategia esencial en los sistemas operativos contemporáneos, con el propósito de optimizar recursos de almacenamiento y mejorar el rendimiento.

TIPOS Y TÉCNICAS DE DEDUPLICACIÓN

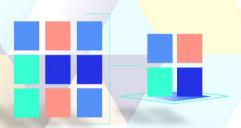
• Deduplicación a nivel de archivo:

En este enfoque, el sistema identifica archivos duplicados en su totalidad. Si hay dos o más archivos idénticos, el sistema guarda solo una copia y los demás son referenciados a esa copia única. Esto ayuda a ahorrar espacio de almacenamiento al eliminar redundancias a nivel de archivo.



• Deduplicación a nivel de bloque:

En cambio, la deduplicación a nivel de bloque se centra en identificar y eliminar bloques de datos duplicados dentro de los archivos. Si un bloque de datos es



idéntico en múltiples archivos, solo se almacena una instancia de ese bloque. Este método es más granular y puede reducir aún más el espacio de almacenamiento al eliminar duplicaciones a un nivel más fino.

• Deduplicación en línea:

Cuando se realiza en línea, la deduplicación ocurre en tiempo real, a medida que los datos son escritos o ingresan al sistema. Esto significa que la identificación y eliminación de duplicados se lleva a cabo de manera inmediata, mientras los datos están en movimiento. Este método puede ayudar a ahorrar espacio de almacenamiento de manera eficiente, pero puede requerir más recursos del sistema durante la operación.



Deduplicación fuera de línea:

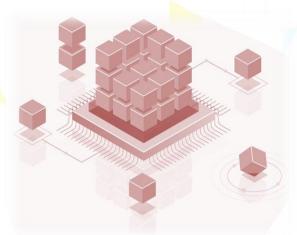


En cambio, la deduplicación fuera de línea se realiza en un momento separado, por ejemplo, durante un proceso de mantenimiento programado. Durante este tiempo, el sistema analiza los datos almacenados y elimina las duplicaciones. Aunque esto puede reducir la carga sobre los recursos del sistema durante la operación normal, no ofrece los beneficios inmediatos de la deduplicación en línea.

Implementación

La deduplicación de datos se puede implementar de varias maneras, dependiendo de los requerimientos y restricciones del sistema, generalmente se realiza a nivel de archivos o bloques de datos.

Cuando hablamos de deduplicación a nivel de bloque, lo que se hace es dividir los datos en pedazos más pequeños, por lo general, de un tamaño fijo como 4KB o 8KB. Esto permite identificar duplicados de manera más detallada. Luego, se calcula un "hash" criptográfico (como SHA-1 o MD5) para cada bloque. Este hash sirve como una especie de identificador único para el bloque. Después, estos hashes y la información sobre dónde se encuentran los bloques se almacenan en una tabla de búsqueda o índice.



Cuando se ingresa un nuevo bloque de datos, se calcula su hash y se busca en la tabla de hashes. Si ya existe, eso significa que es un duplicado. En ese caso, se reemplaza el bloque duplicado con un enlace al bloque original, lo que libera espacio en el disco. También es importante manejar las colisiones de hash, que son situaciones en las que dos bloques diferentes generan el mismo hash.

A nivel de archivo, el proceso es un poco diferente. Aquí, se calcula un hash para todo el archivo y se compara con un conjunto de datos de hashes de archivos que se han ingresado anteriormente. Si el hash coincide, se identifica como un archivo duplicado.

Es importante manejar colisiones (cuando dos bloques diferentes generan el mismo hash) y tener en cuenta que la deduplicación puede consumir recursos de CPU, ya que implica calcular y comparar hashes.

Estos enfoques son fundamentales y proporcionan una comprensión de cómo se puede implementar. Sin embargo, es importante destacar que existen algoritmos más avanzados que se adaptan a diferentes aplicaciones y requisitos de rendimiento.

Por ejemplo, algunos algoritmos avanzados pueden optimizar la detección de duplicados, mejorando la velocidad y eficiencia del proceso. Además, en entornos de almacenamiento a gran escala, se pueden utilizar técnicas distribuidas para llevar a cabo la deduplicación de manera más efectiva.

La elección del algoritmo o enfoque específico dependerá de factores como la cantidad de datos a procesar, la velocidad requerida, los recursos del sistema y otros requisitos específicos de la aplicación.

Complicaciones y riesgos



La deduplicación de datos, a pesar de sus beneficios evidentes en términos de ahorro de espacio de almacenamiento, no está exenta de complicaciones y riesgos. A continuación, se detallan algunas de las complicaciones y riesgos asociados con la deduplicación de datos:

- Pérdida de datos accidental: Durante el proceso, existe el riesgo de pérdida accidental de datos. Si no se implementa correctamente, es posible que la eliminación de duplicados afecte archivos legítimos, lo que podría resultar en la pérdida irreversible de información crítica.
- Problemas de rendimiento: Dependiendo de la implementación y de la cantidad de datos que se estén procesando, la deduplicación puede tener un impacto significativo en el rendimiento del sistema. El cálculo de hashes y la gestión de grandes conjuntos de datos pueden consumir recursos computacionales, lo que podría ralentizar otras operaciones esenciales.
- Complejidad al manejar datos en constante cambio: Los datos suelen cambiar con el tiempo, y la deduplicación puede volverse complicada en entornos dinámicos donde la información se actualiza frecuentemente. Mantener la integridad de los datos y garantizar una deduplicación precisa en un entorno cambiante puede ser un desafío.
- Posibles colisiones de hash: Aunque se implementan funciones hash criptográficas para minimizar las colisiones, existe la posibilidad teórica de que dos bloques diferentes generen el mismo hash. En caso de colisiones, se debe tener un mecanismo sólido para manejar estas situaciones y evitar la corrupción de datos.
- Requisitos de recursos: La deduplicación puede requerir una cantidad significativa de recursos de almacenamiento y computación. Los sistemas deben tener la capacidad adecuada para manejar eficientemente la deduplicación sin comprometer el rendimiento general del sistema.
- Seguridad: La deduplicación podría plantear preocupaciones de seguridad, especialmente si se utiliza en entornos donde la privacidad y la confidencialidad de los datos son críticas. El acceso no autorizado a los datos deduplicados o la exposición de información sensible a través de hashes podrían ser riesgos potenciales.
- Complejidad en sistemas distribuidos: En entornos distribuidos, donde los datos se almacenan en múltiples ubicaciones, la deduplicación puede volverse más compleja. La coordinación entre nodos y la sincronización de datos pueden ser desafíos adicionales en sistemas distribuidos.

Ejemplos en sistemas operativos modernos

En el caso de la deduplicación, diferentes sistemas operativos tienen enfoques distintos para implementar esta técnica:

Windows



En Windows, la deduplicación se lleva a cabo a nivel de volumen. Se puede activar esta función utilizando las herramientas administrativas. La deduplicación en Windows busca identificar bloques de datos duplicados dentro de un volumen y almacenar sólo una copia de esos bloques, optimizando así el uso del espacio de almacenamiento.

Linux



Esto significa que el sistema identifica y almacena eficientemente bloques de datos duplicados. Además, herramientas como rsync pueden utilizarse para realizar deduplicación a nivel de archivos. En este caso, rsync compara y sincroniza archivos, eliminando duplicados durante el proceso.

macOS



En macOS, la deduplicación se gestiona principalmente a través de herramientas de copia de seguridad, como Time Machine. Estas herramientas están diseñadas para identificar cambios en los datos y almacenarlos de manera eficiente, evitando duplicaciones innecesarias.

Time Machine en macOS utiliza técnicas de deduplicación a nivel de bloques. Cuando realiza copias de seguridad, no duplica los bloques de datos que no han

cambiado desde la última copia. En cambio, guarda referencias a esos bloques, lo que optimiza el espacio de almacenamiento. Se puede configurar las opciones de Time Machine a través de las Preferencias del Sistema en macOS.

Para sistemas operativos menos comunes o de menor uso, la implementación de la deduplicación puede variar y dependerá en gran medida de la disponibilidad de herramientas y tecnologías específicas. Algunos sistemas operativos más especializados pueden no contar con funciones de deduplicación integradas o

ampliamente adoptadas. Sin embargo, a nivel conceptual, se pueden considerar enfoques similares a los mencionados anteriormente.

Ejemplos Generales:



Sistemas basados en Unix:

Algunos sistemas operativos menos comunes que siguen la filosofía Unix podrían adoptar estrategias de deduplicación a nivel de bloque o archivo, similares a Linux o macOS.



Sistemas embebidos:

En sistemas operativos embebidos, la deduplicación podría depender de la implementación específica del sistema de archivos utilizado. Algunos sistemas embebidos pueden no tener soporte nativo para deduplicación debido a limitaciones de recursos.



Sistemas propietarios especializados:

En entornos más especializados o propietarios, la deduplicación podría ser gestionada por herramientas específicas del proveedor del sistema operativo, y la información sobre su implementación podría no estar tan ampliamente documentada o disponible.

Cada sistema operativo tiene sus propias herramientas y métodos para implementar la deduplicación, adaptándose a sus características y funcionalidades particulares. Estas soluciones buscan optimizar el uso del espacio de almacenamiento al identificar y gestionar eficientemente bloques o archivos duplicados.

Conclusión

La deduplicación emerge como una estrategia esencial en los sistemas operativos contemporáneos, ofreciendo beneficios significativos en la optimización de recursos de almacenamiento y el mejoramiento del rendimiento del sistema.

Al eliminar datos duplicados o redundantes, la deduplicación contribuye a una utilización más eficiente de los recursos de almacenamiento, maximizando la capacidad disponible sin la necesidad de inversión en hardware adicional.

Los diferentes enfoques de deduplicación, ya sea a nivel de archivo, bloque, en línea, u offline, proporcionan flexibilidad para adaptarse a las necesidades específicas de cada sistema.

La implementación de la deduplicación, ya sea a nivel de archivos o bloques, implica el uso de funciones hash criptográficas para identificar y eliminar duplicados, aunque se deben considerar posibles complicaciones como pérdida accidental de datos, problemas de rendimiento y colisiones de hash.

A pesar de los riesgos y complicaciones asociados, la deduplicación se integra de manera única en distintos sistemas operativos. Ejemplos específicos incluyen la deduplicación a nivel de volumen en Windows, el soporte nativo a nivel de bloques en el sistema de archivos Btrfs en Linux, y las técnicas utilizadas por Time Machine en macOS.

Cada sistema operativo adapta la deduplicación a sus características particulares, optimizando así el espacio de almacenamiento y mejorando la eficiencia del sistema.



Bibliografía:

- IT Digital Media Group. (2018, April 27). La deduplicación para economizar en el espacio de almacenamiento. Noticias Y Actualidad | Almacenamiento IT.
 https://almacenamientoit.ituser.es/noticias-y-actualidad/2018/04/la-deduplicacion-para-economizar-en-el-espacio-de-almacenamiento
- Urrutia, D. (2023, October 17). Qué es Deduplicación | Definición, tipos y ventajas. Arimetrics. https://www.arimetrics.com/glosario-digital/deduplicacion
- Tipos de Deduplicación. (2020, June 30).
 https://forum.huawei.com/enterprise/es/tipos-de-deduplicaci%C3%B3n/thread/667220635111276544-667212885295771648
- Wmgries. (2023, November 4). Información acerca de Desduplicación de datos. Microsoft Learn. https://learn.microsoft.com/es-es/windows-server/storage/data-deduplication/understand
- Removing duplicate files on MacOS terminal using MD5. (n.d.). Super User.
 https://superuser.com/questions/1663098/removing-duplicate-files-on-macos-terminal-using-md5
- Data Deduplication with Linux | Linux Journal. (n.d.).
 https://www.linuxjournal.com/content/data-deduplication-linux

