

# *GESTIONNAIRE DE TÂCHE EN PYTHON*



# *SOMMAIRE*

- I. INTRODUCTION*
  - II. CRÉATION D'UNE LISTE POUR STOCKER L'ENSEMBLE DES TÂCHES.*
  - III. CRÉATION D'UN MENU POUR CHOISIR UNE DES FONCTIONNALITÉS POSSIBLES*
  - IV. AFFICHER TOUTES LES TÂCHES*
  - V. AJOUTER UNE TÂCHE*
  - VI. METTRE À JOUR UNE TÂCHE*
  - VII. SUPPRIMER UNE TÂCHE*
  - III. PROGRAMME PRINCIPAL*
  - IX. QUESTIONS / RÉPONSES*
  - X. CONCLUSION*
- 

# *INTRODUCTION*



# CRÉATION D'UNE LISTE POUR STOCKER L'ENSEMBLE DES TÂCHES

```
1 import tkinter as tk
2 from tkinter import messagebox
3
4 # Liste des tâches
5 tasks = [
6     {
7         "nom": "Faire les devoirs",
8         "description": "Mathématiques et français",
9         "date_d_echeance": "30-11-2023",
10        "etat": "terminée"
11    },
12    {
13        "nom": "Réviser Python",
14        "description": "Préparation pour l'examen",
15        "date_d_echeance": "01-12-2023",
16        "etat": "en cours"
17    },
18    {
19        "nom": "Fête",
20        "description": "maquis resto",
21        "date_d_echeance": "31-12-2023",
22        "etat": "en attente"
23    },
24    {
25        "nom": "Voyage",
26        "description": "un tour à Bahamas",
27        "date_d_echeance": "01-01-2024",
28        "etat": "en attente"
29    },
30    {
31        "nom": "Voyage",
32        "description": "un tour sur Panam",
```

# CRÉATION D'UN MENU POUR CHOISIR UNE DES FONCTIONNALITÉS POSSIBLES

```
# Boutons d'action
btn_ajouter = tk.Button(fenetre, text="Ajouter", command=ajouter_tache, bg="green", fg="white")
btn_mettre_a_jour = tk.Button(fenetre, text="Mettre à jour", command=mettre_a_jour_tache, bg="orange", fg="white")
btn_supprimer = tk.Button(fenetre, text="Supprimer", command=supprimer_tache, bg="red", fg="white")
btn_details = tk.Button(fenetre, text="Afficher les détails", command=afficher_details_tache,)
btn_details.pack()
btn_ajouter.pack()
btn_mettre_a_jour.pack()
btn_supprimer.pack()

# Afficher les tâches initiales
afficher_taches()

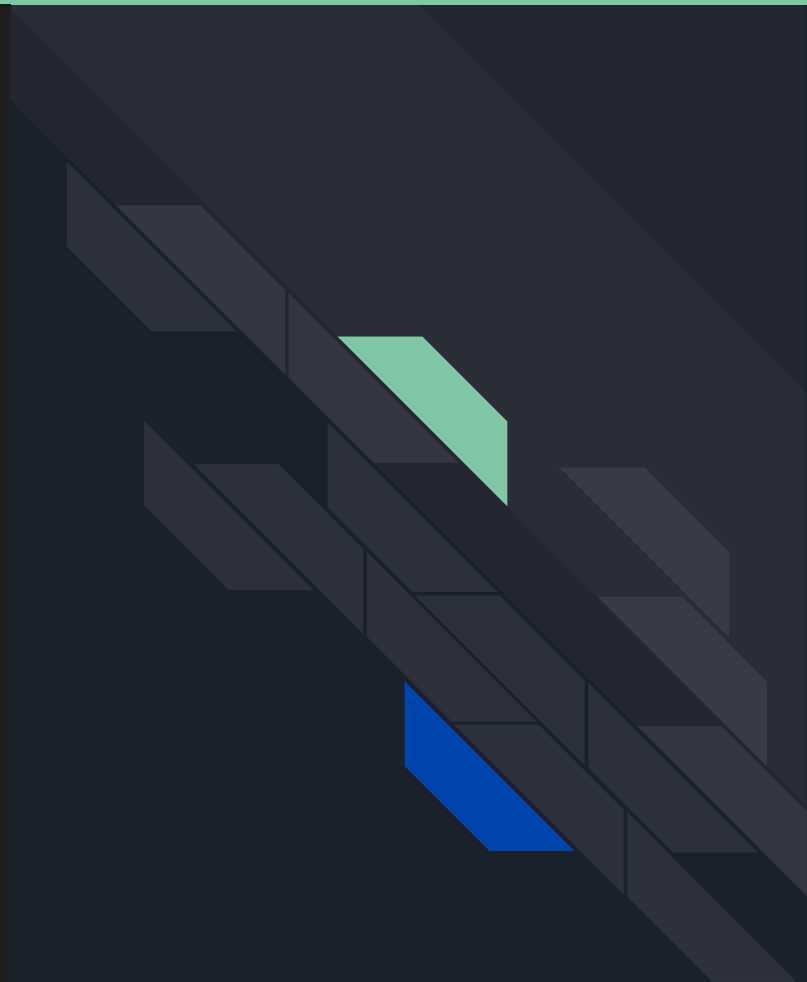
# Lancer l'application
fenetre.mainloop()
```

# *AFFICHER TOUTES LES TÂCHE*

```
142
143 # Fonction pour afficher les tâches dans la liste
144 ▾ def afficher_taches():
145     |     listbox.delete(0, tk.END)
146     ▾ for i, tache in enumerate(tasks):
147         |     listbox.insert(i, tache["nom"])
148
149 ▾ def afficher_details_tache():
150     |     index = listbox.curselection()
151     ▾ if index:
152         |     tache_selectionnee = tasks[index[0]]
153         |     messagebox.showinfo("Détails de la tâche", f"Nom : {tache_selectionnee['nom']}\nDescription : {tache_selectio
154
```

# AJOUTER UNE TÂCHE

```
44 # Fonction pour ajouter une tâche
45 def ajouter_tache():
46     nom = entry_nom.get()
47     description = entry_description.get()
48     date_d_echeance = entry_date_d_echeance.get()
49     etat = entry_etat.get()
50     nouvelle_tache = {
51         "nom": nom,
52         "description": description,
53         "date_d_echeance": date_d_echeance,
54         "etat": etat
55     }
56     tasks.append(nouvelle_tache)
57     afficher_taches()
58     vider_champs_saisie()
59     messagebox.showinfo("Confirmation", "Tâche ajoutée avec succès !")
60     nom = entry_nom.get()
61     description = entry_description.get()
62     date_d_echeance = entry_date_d_echeance.get()
63     etat = entry_etat.get()
64     nouvelle_tache = {
65         "nom": nom,
66         "description": description,
67         "date_d_echeance": date_d_echeance,
68         "etat": etat
69     }
70     tasks.append(nouvelle_tache)
71     afficher_taches()
72     vider_champs_saisie() # Ajoutez cette ligne pour vider les champs de saisie
73     print("Tâche ajoutée avec succès !")
```



# METTRE À JOUR UNE TÂCHE

```
75 # Fonction pour mettre à jour une tâche
76 def mettre_a_jour_tache():
77     index = listbox.curselection()
78     if index:
79         nom = entry_nom.get()
80         description = entry_description.get()
81         date_d_echeance = entry_date_d_echeance.get()
82         etat = entry_etat.get()
83         tasks[index[0]] = {
84             "nom": nom,
85             "description": description,
86             "date_d_echeance": date_d_echeance,
87             "etat": etat
88         }
89         afficher_taches()
90         vider_champs_saisie()
91         messagebox.showinfo("Confirmation", "Tâche mise à jour avec succès !")
92     index = listbox.curselection()
93     if index:
94         nom = entry_nom.get()
95         description = entry_description.get()
96         date_d_echeance = entry_date_d_echeance.get()
97         etat = entry_etat.get()
98         tasks[index[0]] = {
99             "nom": nom,
100             "description": description,
101             "date_d_echeance": date_d_echeance,
102             "etat": etat
103         }
104     afficher_taches()
105     vider_champs_saisie() # Ajoutez cette ligne pour vider les champs de saisie
106     print("Tâche mise à jour avec succès !")
```



# *SUPPRIMER UNE TÂCHE*

```
129
130 # Fonction pour supprimer une tâche
131 def supprimer_tache():
132     index = listbox.curselection()
133     if index:
134         tasks.pop(index[0])
135         afficher_taches()
136         messagebox.showinfo("Confirmation", "Tâche supprimée avec succès !")
137     index = listbox.curselection()
138     if index:
139         tasks.pop(index[0])
140         afficher_taches()
141         print("Tâche supprimée avec succès !")
142
```

# *PROGRAMME PRINCIPAL*

```
# Boutons d'action
btn_ajouter = tk.Button(fenetre, text="Ajouter", command=ajouter_tache, bg="green", fg="white")
btn_mettre_a_jour = tk.Button(fenetre, text="Mettre à jour", command=mettre_a_jour_tache, bg="orange", fg="white")
btn_supprimer = tk.Button(fenetre, text="Supprimer", command=supprimer_tache, bg="red", fg="white")
btn_details = tk.Button(fenetre, text="Afficher les détails", command=afficher_details_tache,)
btn_details.pack()
btn_ajouter.pack()
btn_mettre_a_jour.pack()
btn_supprimer.pack()

# Afficher les tâches initiales
afficher_taches()

# Lancer l'application
fenetre.mainloop()
```

# QUESTIONS / RÉPONSES

RÉPONSES

QUESTIONS

# CONCLUSION

# DEMO

Gestionnaire de tâches

TACHE 1

Nom de la tâche:

Description:

Date d'échéance:

État:

Afficher les détails

Ajouter

Mettre à jour

Supprimer

Gestionnaire de tâches

Faire les devoirs  
Réviser Python  
Fête  
Voyage  
Voyage  
Travail

Nom de la tâche:

Description:

Date d'échéance:

État:

Afficher les détails

Ajouter

Mettre à jour

Supprimer

Gestionnaire de tâches

TACHE 1

Nom de la tâche:

Description:

Date d'échéance:

État:

Afficher les détails

Ajouter

Mettre à jour

Supprimer

Détails de la tâche

Nom : TACHE 1  
Description : ECOLE  
Date d'échéance : 01/12/2023  
État : TERMINER

OK

leboncoin

Déposer une annonce

Rechercher sur leboncoin



Mes recherches

Favoris

Messages

pro1

Immobilier • Véhicules • Locations de vacances • Emploi • Mode • Maison & Jardin • Famille • Électronique • Loisirs • Autres

Accueil > Animaux > Basse-Normandie > Calvados > Bayeux 14400 > Python Curtus Don (gratuit)



Isamoi



Envoyer un message

Jeu concours !  
Le plus dur, c'est de choisir quel  
cadeau gagner !

DECATHLON

Python Curtus Don (gratuit)

Don (gratuit)

aujourd'hui à 11:16

