

AS#9: Texturing Your Solar System

文件结构

Car.h: 绘制Dream Car的相关函数

Car.obj: 车子的主体

main.cpp: 主函数, 程序框架

compile.sh: 编译运行的shell命令

main: 可执行文件

Texture/: 存放星球Texture的文件夹

Skybox/: 存放skybox贴图的文件夹

stb_image.h/stb_image.cpp: 图片处理库

运行方式

编译方式

```
g++ main.cpp Car.h stb_image.cpp -o main -lGL -lGLU -lglut
```

或者使用compile.sh编译运行