

# Cakeduino



Groupe 3-Peip2

Grandi Sara  
Ralalaso Christel

# Sommaire :

I- Motivation

II- Matériel

III- Fonction

IV- Planning

V- Conclusion



# Motivation, objectif, problématique :



=> Et s'il était possible de réaliser un gâteau parfait ?

## Objectifs :

- Décorer une base de gâteau avec Arduino
- Large panel de choix (pochage, fourrage, garniture)

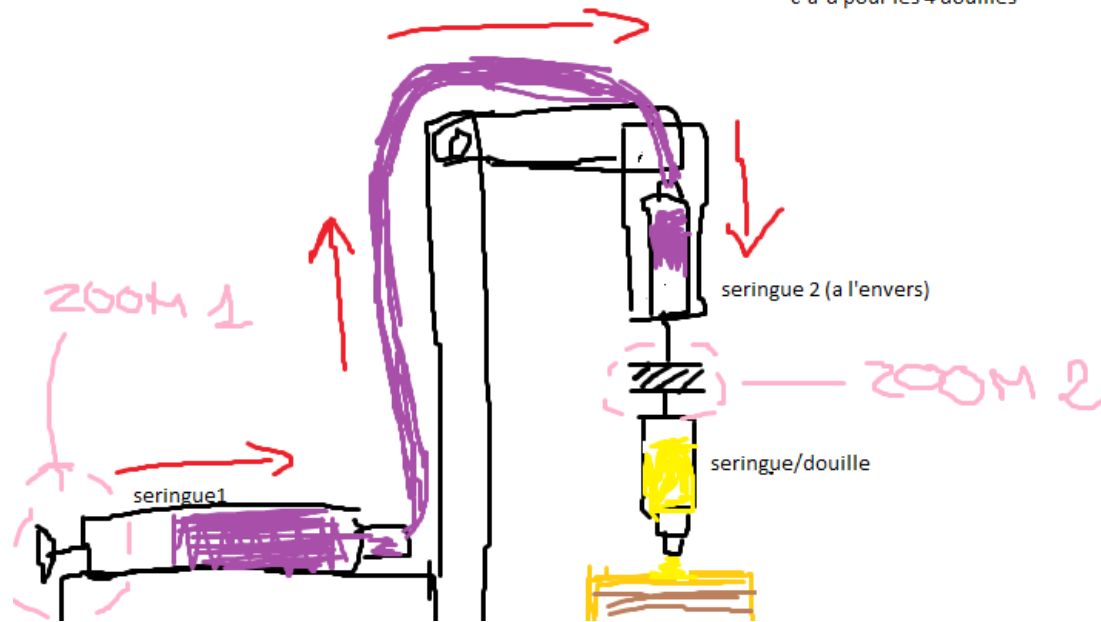
*« Faire un gâteau, c'est un jeu d'enfant et un plaisir d'adulte »*

*- Craig Clairborne*

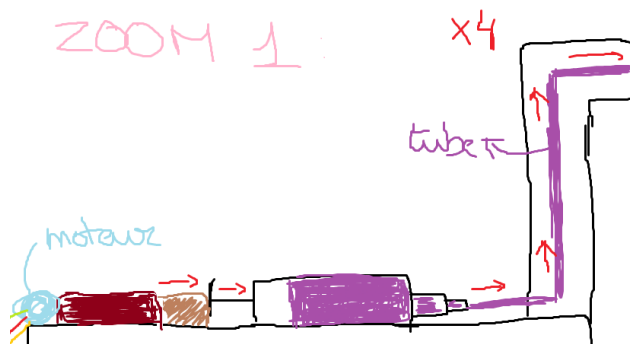


# Fonctions :

On va utiliser ce mecanisme 4fois  
c-a-d pour les 4 douilles



- Lire la requête du client
- L'envoyer à l'imprimante 3D et l'exécuter

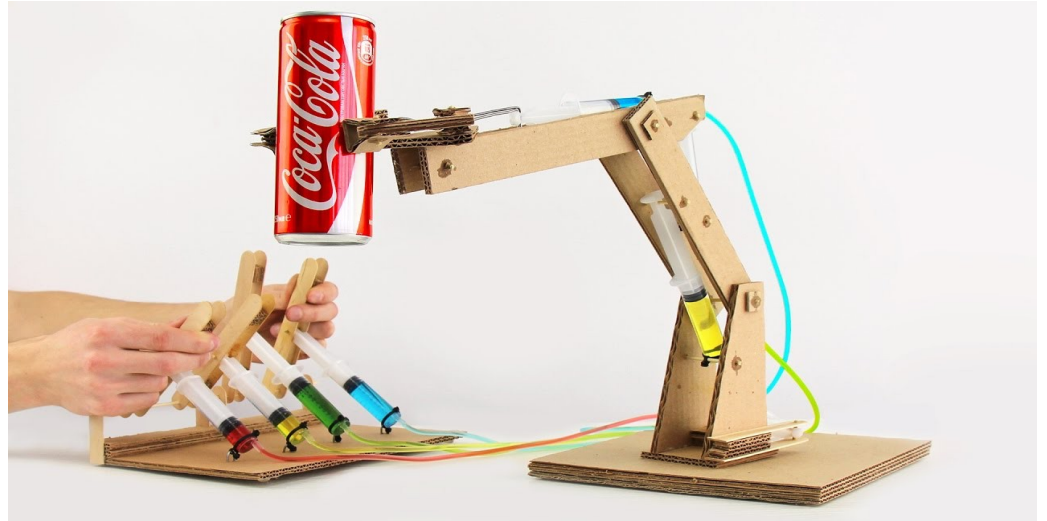




# Matériel :



Imprimante 3D



Bras hydraulique



Seringue/douille



Moteur pas à pas

# Planning :

## CAKEDUINO

SEMAINE 1	SEMAINE 2	SEMAINE 3	SEMAINE 4	SEMAINE 5
CHOIX DU SUJET ET RECHERCHE DU MATÉRIEL				
	CHANGEMENT DE PROJET ET RECHERCHE DU MATÉRIEL			
		SCHÉMA ET LISTE DE COMMANDE		
			RECHERCHE SUR MOTEUR PAS A PAS ET REFLEXION CODE	
				CODE ET MONTAGE DE L'IMPRIMANTE 3D

# Conclusion :



## Perspectives :

- Généraliser le robot pour faire n'importe quelle taille de gâteau
- Mécanisme qui permet de remplir la seringue/douille pas manuellement