

# CakeDuino



# Sommaire :

- I/ Rappel du projet
- II/ Avancement, réussites, difficultés
- III/ Le matériel
- IV/ Objectifs
- V/ Retour sur le planning

*La Gourmandise  
est un très  
Joli défaut !*



# I/ Rappel du projet :

- Décorateur de gâteaux grâce au pochage
- Programme qui permet de choisir le gâteau voulu



# II/ Avancement, réussites, difficultés

- Réussites :
  - Montage anet a8
  - Dessins techniques (bras articulé)
- Difficultés :
  - Notices de l'imprimantes 3D
  - Code Arduino pour moteur pas a pas

# III/ Le matériel

- Kit AnetA8
- 4 poches à douilles
- 8 seringues 100ml avec tubes
- 4 moteur pas à pas



# IV/ Objectifs

- Finir le montage d'Anet A8
- Faire la structure en bois pour le bras articulé
- Code Arduino pour moteur pas à pas
- Code pour lire le choix du client et l'effectuer



# V/ Retour sur le planning

## CAKEDUINO

SEMAINE 1	SEMAINE 2	SEMAINE 3	SEMAINE 4	SEMAINE 5	
CHOIX DU SUJET ET RECHERCHE DU MATÉRIEL					✓
	CHANGEMENT DE PROJET ET RECHERCHE DU MATÉRIEL				✓
		SCHÉMA ET LISTE DE COMMANDE			✓
			RECHERCHE SUR MOTEUR PAS A PAS ET REFLEXION CODE		✓
				CODE ET MONTAGE DE L'IMPRIMANTE 3D	✓

## CAKEDUINO

SEMAINE 4	SEMAINE 8	SEMAINE 9	SEMAINE 11	SEMAINE 13
MONTAGE IMPRIMANTE ANET A8				
	FIN DU MONTAGE ANET A8			
		CONCEPTION DU BRAS ARTICULÉ		
			CODE POUR MOTEUR PAS A PAS	
				FIN DU PROJET



# Conclusion

- Il faut accélérer pour finir le projet à temps

