

ÉVALUATION EN COURS DE FORMATION

Graduate Développeur

(Android, Angular, Flutter, Front End, Full Stack, IOS, PHP/Symfony)

Énoncé

Durée indicative : 70h

Documents autorisés : annexes

Matériel autorisé : tout



Votre examen comporte :

- ✓ Cet **énoncé** qui vous présente le sujet de l'épreuve
- ✓ Une **copie à rendre** (Excel ou Word) que vous devez télécharger, remplir informatiquement et déposer dans l'espace de dépôt prévu à cet effet.

Renommer votre copie à rendre Word ou Excel comme suit :

ECF_GraduateDeveloppeur_juin2023_copiearendre_**NOM_Prenom**



Objectifs de l'évaluation :

L'évaluation en cours de formation que vous allez réaliser a pour vocation de figurer dans votre **livret d'évaluation**. Il sera donc remis à votre jury le jour des épreuves du titre professionnel accompagné de votre évaluation et du sujet initial.



Nous vous demandons de vous mettre en situation d'examen. Prenez le temps de lire le sujet et de manipuler les annexes afin de répondre en situation professionnelle aux questions et problématiques évoquées dans le sujet

À vous de jouer !

Compétences du référentiel concernées

Toutes les compétences du titre professionnel Développeur Web et Web Mobile seront analysées grâce à ce projet.

Activité – Type 1 : Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

- 1 Maquetter une application
- 2 Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- 3 Développer une interface utilisateur web dynamique
- 4 Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Activité – Type 2 : Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

- 5 Créer une base de données
- 6 Développer les composants d’accès aux données
- 7 Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile
- 8 Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

Objectif & Livrables

L'objectif principal de cet ECF sera de passer au moins une fois par chaque étape clé de conception d'une application web complète: analyse des besoins, maquettage, intégration, développement et déploiement.

Un dossier supplémentaire sera à rendre en plus de votre code source. Une documentation devra y être présente où vous définirez votre choix des technologies employées, les diagrammes, wireframes ainsi que la charte graphique potentiellement élaborée par vos soins.

Vous devez garder à l'esprit que le correcteur doit être en mesure de pouvoir tester facilement toutes les fonctionnalités de vos applications. Il sera donc nécessaire d'écrire un petit manuel décrivant le processus d'installation de vos solutions en local si besoin.

Livrables

Le lien du (ou des) dépôt(s) Github public, où sera présent le code de vos applications

Le lien de la version en ligne de l'application web

Le lien vers votre logiciel de gestion de projet pour cet ECF (Trello, Jira, etc...)

Devra aussi se trouver:

- Un fichier readme.md contenant la démarche à suivre pour l'exécution en local
 - Ne pas oublier dans ce readme l'explication de la création d'un administrateur pour le back-office de l'application web
- Les fichiers de création et d'alimentation de la base de données de votre application web (migrations, fixtures ou scripts SQL à la main)
 - **Attention:** Générer du SQL par le biais d'une interface graphique (ex: PHPPMyAdmin), et donc sans avoir à coder, conduira à la non-validation d'une des compétences du titre professionnel!
- Une documentation technique au format .pdf avec vos réflexions initiales sur le projet (technologies choisies, configuration de l'environnement de travail, diagramme de classe ou Méthode MERISE, diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence...)
 - **Attention:** Chaque diagramme précisé dans l'annexe doit être obligatoirement présent! Ils sont en lien direct avec une des compétences du référentiel.
- Une charte graphique au format .pdf regroupant:

- La palette de couleurs
- La palette des polices d'écriture choisies
- L'export des maquettes attendues
 - wireframe et/ou mockup pour la version mobile ET desktop

Attention! Pour respecter les contraintes de temps et valider toutes les compétences du référentiel, il est vivement conseillé de ne pas passer trop de temps sur le design de vos applications. S'il est minimaliste, mais cohérent, alors c'est suffisant.

Présentation du contexte

LE PROJET Restaurant

Le Chef Arnaud Michant aime passionnément les produits - et producteurs - de la Savoie. C'est pourquoi il a décidé d'ouvrir son troisième restaurant dans ce département.

Le **Quai Antique** sera installé à Chambéry et proposera au déjeuner comme au dîner une expérience gastronomique, à travers une cuisine sans artifice.

Plus encore que ses deux autres restaurants, Arnaud Michant le voit comme une promesse d'un voyage dans son univers culinaire.

Lors de l'inauguration de son deuxième établissement, le chef Michant a pu constater l'impact positif que pouvait avoir un bon site web sur son chiffre d'affaires. C'est pourquoi il a fait appel à l'agence web dont vous faites partie.

Dans le cadre de cette mission qui vous est affectée, vous aurez à créer une application web vitrine pour le Quai Antique avec ce goût de la qualité que recherche Arnaud Michant.

Fonctionnalités désirées

US1. Se connecter.

Utilisateurs concernés: Administrateur, Clients

Le compte administrateur sera créé pour un employé du restaurant en particulier: l'hôte d'accueil. C'est lui qui gèrera les informations sur le site web.

Toutefois, un autre type de compte sera possible: le "client" (voir *US7 - Mentionner des allergies*).

Quel que soit le type d'utilisateur souhaitant se connecter, il pourra le faire grâce au même formulaire de connexion. Les identifiants à entrer seront l'adresse e-mail et un mot de passe sécurisé.

US2. Créer une galerie d'images

Utilisateurs concernés: Administrateur

Sur la page d'accueil, le chef Michant aimerait afficher les photographies de ses plats les plus appréciés afin de donner l'eau à la bouche de ses potentiels convives.

Toute photo devra pouvoir être ajoutée, modifiée ou supprimée sur la plateforme d'administration.

Chaque photo aura aussi un titre. Il sera visible sur la page d'accueil lors du survol de son image.

Un bouton d'appel à l'action vers le module de réservation (Voir *US6 - Réserver une table*) devra être positionné juste après la galerie.

US3. Publier la carte.

Utilisateurs concernés: Administrateur

La carte du restaurant devra être présente sur une page dédiée.

Les plats seront listés dans des catégories (ex: Entrées, Desserts, Burgers, etc).

Les informations nécessaires pour chaque plat sont:

- un titre
- une description
- un prix

US4. Présenter les menus.

Utilisateurs concernés: Administrateur

En plus des plats incontournables à proposer, le chef Michant voudrait des menus.

Pour chaque menu, on aura:

- un titre
- une à plusieurs formules, ayant chacune un prix et une description.

[Un exemple est disponible dans les annexes](#)

US5. Définir les horaires d'ouverture.

Utilisateurs concernés: Administrateur

Pour un restaurant, cette information est CAPITALE.

Pour chaque jour de la semaine, les horaires d'ouverture devront donc être affichés dans le pied de chaque page du site.

Le chef Michant souhaite aussi que l'administrateur puisse modifier les horaires à sa guise.

[Un exemple est disponible dans les annexes](#)

US6. Réserver une table.

Utilisateurs concernés: Visiteurs, Clients

Dans le menu, un bouton d'appel à l'action sera particulièrement mis en valeur: "**réserver**"

Au clic de ce dernier, le visiteur est redirigé sur un formulaire à remplir.

Plusieurs champs seront nécessaires:

- le nombre de couverts
- la date
- l'heure prévue
- la mention des allergies

Le visiteur doit savoir si des places sont disponibles sans rechargement de la page.

On pourra sélectionner un horaire par tranche de 15 minutes entre l'ouverture et la fermeture du restaurant.

La dernière heure avant la fermeture, aucun convive n'est accepté.

Exemple: si le restaurant ouvre de 12h à 15h, alors on aura

12h00 / 12h15 / 12h30 / 12h45 / 13h00 / 13h15 / 13h30 / 13h45 / 14h00

[Un exemple est disponible dans les annexes](#)

Attention! Le restaurant est limité en nombre de convives.

Pour éviter toute déconvenue sur place, il faudra refuser les réservations au-delà d'un

certain seuil.

Ce seuil de convives maximum pourra être précisé dans le panel d'administration.

US7. Mentionner des allergies.

Utilisateurs concernés: Visiteurs, Clients

Lors de la réservation d'une table, le visiteur peut indiquer si une personne qui l'accompagne a des allergies.

Si le visiteur vient régulièrement dans ce restaurant, il peut aussi créer un compte client et donc gagner du temps lors de la complétion du formulaire.

Quand le visiteur créera son compte, on lui proposera d'entrer une adresse email, un mot de passe sécurisé, un nombre de convives par défaut ainsi que la mention des allergies.

Dorénavant, si le visiteur se connecte avant de remplir le formulaire de réservation d'une table, le nombre de convives et les allergies seront remplis automatiquement avec les réglages du client.

Annexes

Afin de vous aider pour la rédaction de la documentation technique et de la charte graphique, vous trouverez ici un plan à respecter.
C'est une base minimale, vous pouvez approfondir à votre guise.

Fichier documentation_technique.pdf

A. Spécifications techniques

Voici un exemple de description de votre environnement technique.

*Les langages et/ou frameworks cités ci-dessous ne sont que des possibilités parmi d'autres.
Vous pouvez employer toutes les technologies que vous désirez.*

UNE SEULE CONDITION: utiliser un SGBDR basé sur le langage SQL.

Le SQL fait implicitement partie des critères d'évaluation du titre professionnel Développeur Web et Web Mobile

Serveur :

- Fly.io
- Version PHP 8.1
- Extension PHP : PDO
- MariaDB (version 10.6)

Pour le front :

- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap
- JavaScript

pour le back :

- PHP 8.1 sous PDO
- Symfony 5.4 (Version LTS)
- MySQL

B. Diagramme de Cas d'utilisation

[A compléter]

C. Diagrammes de séquence

Fonctionnalité "US6 - Réserver une table"

[A compléter]

D. Diagramme de classe (ou Méthode MERISE)

[A compléter]

Fichier charte_graphique.pdf

A. Charte graphique

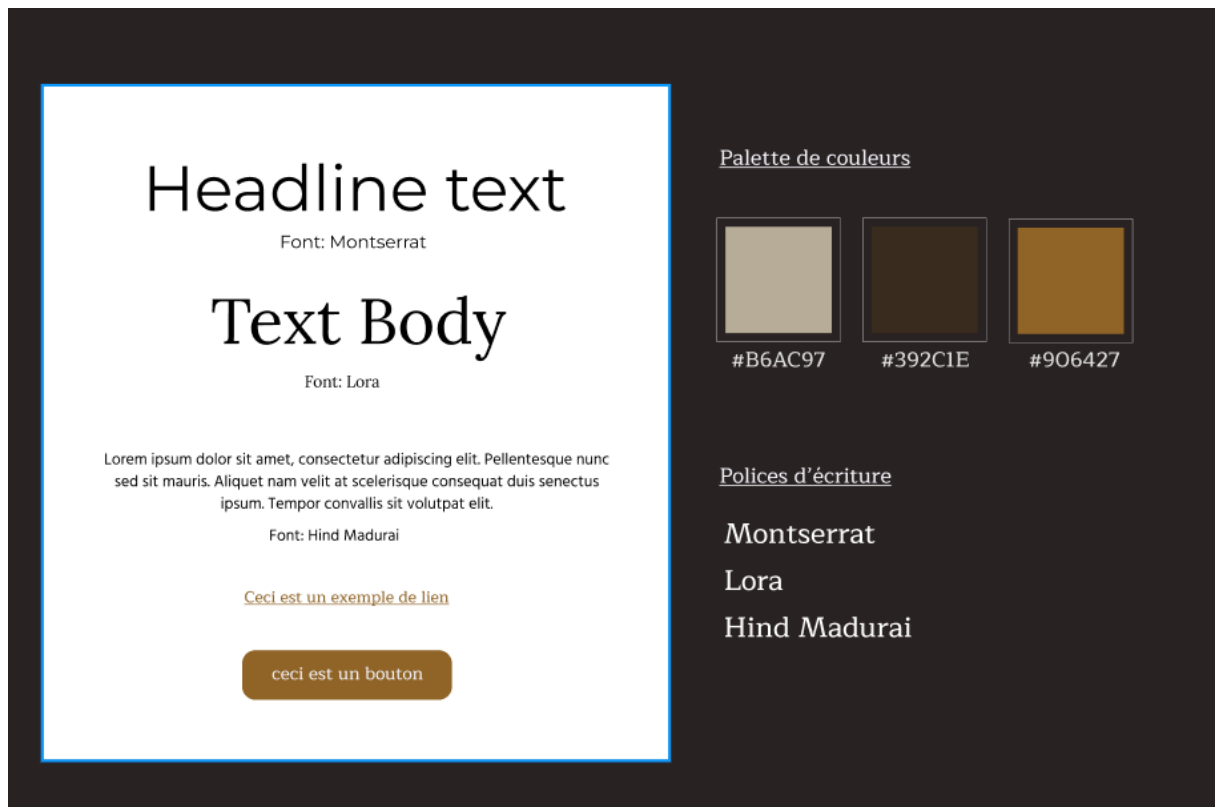
[Voici un exemple de charte graphique attendue, avec une palette de couleurs et une association de polices d'écriture. Vous pouvez l'utiliser, ou en sélectionner une autre!]

De nombreux sites web peuvent vous aider si besoin:

- Pour les polices d'écriture: <https://www.fontpair.co/all> ou <https://fontjoy.com/>
- Pour les palettes de couleur: <https://coolers.co/> ou <https://www.canva.com/colors/color-palettes/>]

Exemple de logo

Quai Antique



B. Maquettes pour le site web

Pour chaque fonctionnalité, il faudra proposer au moins un écran avec:

- *une version wireframe et/ou mockup en vue mobile*
- *une version wireframe et/ou mockup en vue desktop*

Attention à ne pas proposer une schématisation de wireframe trop simpliste, qui est plutôt propre à l'étape du zoning

Exemple de fonctionnalités

1. Présenter les menus



2. Définir les horaires d'ouverture

Nos Horaires d'ouverture

Lundi	12:00 – 14:00 19:00 – 22:00
Mardi	12:00 – 14:00 19:00 – 22:00
Mercredi	fermé
Jeudi	12:00 – 14:00 19:00 – 22:00
Vendredi	12:00 – 14:00 19:00 – 22:00
Samedi	19:00 – 23:00
Dimanche	12:00 – 14:00

3. Réserver une table

×

Merci d'avance de préciser en commentaire le nombre d'enfants présent à table (si il y en a) ! pour tout retard de plus de 20 min votre table sera donnée à d'autre client!!

✂

2 couverts

▼

📅

lun. 21 nov.

▼

MIDI

12:00

12:15

12:30

12:45

13:00

13:15

13:30

SOIR

19:00

19:15

19:30

19:45

20:00

20:15

20:30