

Människan och maskinen – om schack, datorer och Artificiell Intelligens

Lördagen den 28 oktober kl.13.30-15.30 hålls ett föredrag och en workshop om hur människan, datorn och AI:n närmar sig och spelar schack. Platsen är kaféet på andra våningen i **Kulturhuset**.

Eventet inleds med att författaren och förlagschefen **Christer Sturmark** ger en historisk översikt över AI:ns bakgrund och utveckling. Därefter sker en presentation av hur en människa, en dator och en AI närmar sig, lär sig och spelar schack. Till sist får publiken möjlighet att spela mot en mästare, en dator respektive en AI under pedagogisk kommentering.

Eventet är ett samarbete mellan **Stockholms Schackförbund**, **Kulturhuset/Stadsteatern** och **Fri tanke förlag**.

Mellan kl.11.30 – 13.30 finns det även möjlighet att pröva på att spela en riktig schackturnering, men det går också bra att spela fritt och/eller få instruktion av några av Sveriges främsta schackinstruktörer.

För mer information: <https://kulturhusetstadsteatern.se/kulturhuset-stadsteatern/schacklordag>

