

Le jeu du Pendu

Décembre 2022

Origine du projet

Projet réalisé dans le
cadre du programme
ROCKET de
[believemy](#)

Jeu du Pendu

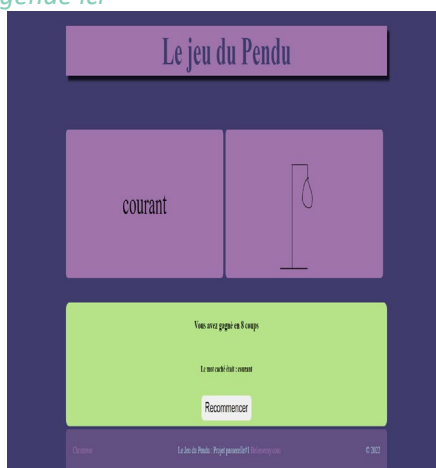
Comment jouer ?

Le jeu du pendu est un jeu où il vous faut deviner un mot choisi aléatoirement par l'ordinateur.

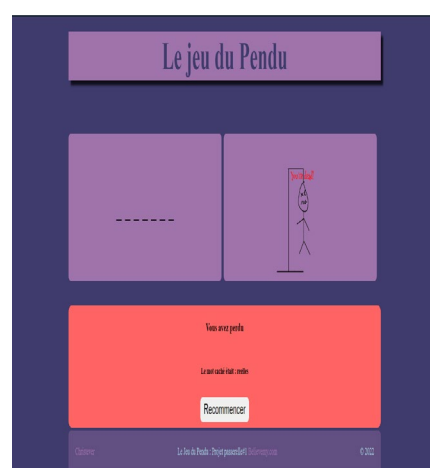
Pour cela, cliquer sur la lettre que vous pensez être dans le mot. Si elle est absente, vous perdez un coup et passez à la lettre suivante. Au bout de 7 erreurs, vous avez perdu !



Légende ici



Vous avez gagné



Vous avez perdu

Au début du jeu, vous pouvez choisir entre le clavier AZERTY ou le clavier QWERTY. Ce choix sera valide tout le temps du jeu.

Contactez-moi

E-mail

christever@steverlynck.fr

Site du jeu

[hangman](#)

Site web

steverlynck.fr

FAQ

Q. Puis je savoir à l'avance quel mot est à deviner

R. Bien que cela est de la triche, la réponse est oui. Pour cela, lors du jeu, cliquer droit sur la page, sélectionner « inspecter l'élément » et dans la console le mot à deviner sera afficher.

Q. Puis-je jouer sur mon téléphone ou ma tablette ?

R. Oui, le jeu est à 90% responsive. Quelques erreurs d'affichage peuvent se produire. Ces erreurs seront bientôt corrigées dans une future version.

Amusez vous bien, et n'hésitez pas à me contacter si vous voulez en savoir plus sur les technologies utilisées.
