

Curso de Ciência da Computação

Atividade Computacional

Data da Entrega e Arguição: 17 e 19/08/22
Grupo de 5 componentes

Objetivo:

A aprendizagem do paradigma orientado a objetos (OO) passa pelo processo de reconhecer, especificar e implementar as soluções dos problemas por meio de abstrações que direcionam o foco e trazem para a perspectiva humana o entendimento do problema. Uma forma de, inicialmente, preparar o nosso modelo de pensar nesse paradigma pode ser feito por meio de ferramentas de alto nível que oferecem resultados visuais bastante interessantes e que ao mesmo tempo trabalha todo o modelo de desenvolvimento OO. Com base nessa premissa, pretende-se com esta atividade alcançar o seguinte objetivo:

- 1) Elaborar um projeto, de autoria própria/livre, usando o “Alice”. Este projeto deve conter pelo menos:
 - a. Contexto inicial, descritivo, do projeto;
 - b. Uso de procedimentos e funções já especificadas nos atores;
 - c. Uso de variáveis;
 - d. Uso de estruturas de controle;
 - e. Criação de novos procedimentos;
 - f. Uso de Eventos;

Converse com o professor para definir melhor o escopo da implementação.

O que deve ser entregue:

- Arquivos contendo os projetos e algoritmos

Avaliação:

A avaliação será composta por duas partes:

- Avaliação do material pedido no item **“O que deve ser entregue.”**
- **Arguição INDIVIDUAL** dos componentes do grupo, no dia da entrega da atividade. Serão realizados vários questionamentos sobre o código apresentado.

Importante:

- Não serão pontuados os grupos que deixarem de entregar algum dos itens pedidos.
- **Valor da Atividade Computacional: 2,0 pontos.**