



Tecnológico Nacional de México.
Instituto tecnológico de Nuevo
León.



Ingeniería en Sistemas Computacionales

Lenguajes y Automatas 2

Reporte de Proyecto Unidad 2

Nombre: Christiam Ivan Rodriguez Moreno

Numero de Control 13480619

Profesor Juan Pablo Rosas Baldazo

Fecha 16/03/18

Indice

Introducción.....3

Descripción.....3

Pseudocódigo.....4-5

Conclusión.....6

Introducción

Se Creo un proyecto en 3 partes la primera parte era separar el archivo que tu programa lo leyera la segunda parte era crear una serie de tablas que fuera dividiendo por tablas y comparándolas y por ultimo la cuádrupla que lo que hacia básicamente era que cada palabra lee ida la iba separando en grupos y todo era almacenado en un arreglo tipo String

Descripción

El programa lo que hace es practicamente leer un archivo de texto se separaban por 3 tipos
operadores
palabras reservadas
numeros
identificadores
signos de puntuacion
despues de eso todo se guardaba en un arreglo tipo string ya que iba leyendo las palbras en cuádruplas
las clases se conformaron
por tokeneizer
leer
y metodos booleanos
a continuacion se presentara el pseudocodigo

Pseudocodigo

```
class ExcepcionArchivo {  
  
    variable String rutaArchivo;  
    variable String linea;  
    metodo booleano isNumero(String numero){  
        double num;  
        try{  
            num = Double.parseDouble(numero);  
        }  
        catch(Exception e){  
            return(false);  
        }  
        return(true);  
    }  
    isOperador(String operador,String[] operadores){  
        for(int i=0;i<4;i++){  
            if(operadores[i].equals(operador)){  
                return true;  
            }  
        }  
        return false;  
    }  
    boolean isPuntuacion(String punt,String[] signosDePuntuacion){  
        for(int i=0;i<7;i++){  
            if(signosDePuntuacion[i].equals(punt)){  
                return true;  
            }  
        }  
        return false;  
    }  
    String Op[]={  
        "/", "*", "-", "+"  
    };  
    String id[]={  
        "01", "operador", "02", "p_reservada",  
        "03", "numero",  
        "04", "espacio en blanco",  
        "05", "identificador",  
        "06", "puntuacion"  
    };  
    String reservadas[]={  
        "if", "while", "public", "for", "private", "main", "int", "float",  
        "double", "String"
```

```

};
String signosPuntuacion[]={
";",":",".",",","(",")","[","]"
};
ExcepcionArchivo(){
this.rutaArchivo="C:\\Users\\ITNL\\Desktop\\hola.txt";
}
leerArchivo(){
try{
FileReader fr=new FileReader(rutaArchivo);
BufferedReader br=new BufferedReader(fr);
String linea;
String token;
ArrayList<String> tokens = new ArrayList<>();
while ((linea = br.readLine()) != null) {
StringTokenizer st = new StringTokenizer(linea,";./¿/?",true);
while(st.hasMoreTokens()){
token = st.nextToken();
tokens.add(token);
}
}
}catch(IOException ex){
imprimir ("Error en la apertura del archivo "+ex.toString());
}
}
static void main(String[] args)
{
ExcepcionArchivo ea=new ExcepcionArchivo();
ea.leerArchivo();
String[] operadores = {"+", "-", "*", "/"};
String[] palabrasReservadas = {"if", "while", "public", "for", "private", "main", "int", "float",
"double", "String"};
String[] signosDePuntuacion = {";",":",".",",","(",")","[","]"};
String[][] Identificadores = {{ "01", "operador"},
{ "02", "p_reservada"},
{ "03", "numero"},
{ "04", "espacio en blanco"},
{ "05", "identificador"},
{ "06", "puntuacion"} };
isPuntuacion("", signosDePuntuacion);
isOperador("", operadores);
isNumero("");
}
}

```

Conclusion

Aprendi a utilizar varios metodos y a importar archivos de texto mediante la ciertas llamadas de codigo tan bien aprendi como utilizar los tokens entendi un poco mas los metodos catch y como empezar a dividir las palabras y que los lea por tokens mediante arreglos