



**Unidad IV: Generación de código objeto**  
**Lenguajes y Automatas 2**

**Nombre:Christiam Iván Rodríguez Moreno**

**Numero de control:13480619**

**Nombre del Catedratico:Juan Pablo Rosas Valdazo**

## Resumen

Lo que yo entendi de la unidad es primero que nada que es un registro el cual es la distribucion de un proceso que por lo general son de uso exclusivo

¿como se utilizan o quien los utiliza?

Se utilizan regularmente para el manejador de marcos de pilas en las documentaciones

que se encuentran y generalmente son de estado dinamico

tan bien que es la distribucion que por lo general se conforma de 14 registros o datos exclusivos y se utilizan para clasificar las variables

Aprendimos tan bien un poco del lenguaje ensamblador que regularmente son series de instrucciones dadas a traves de el microprocesador y regularmente son en binarios

o en codigo maquina

sus caracteristicas regularmente los lenguajes ensambladores cuentan con que solo ofrecen nombres simbolicos de instrucciones y parametros dados a diferencia de los lenguajes modulares que se utilizan para resolver problemas mas complejos y que se resuelve regularmente en partes aprendimos tan bien un poco de los que es el lenguaje maquina que a comparacion de los otros dos este solo funciona con 0 y 1 y que solo comprende un conjunto de acciones dadas o instrucciones

Aprendimos un poco de como administrar o que es la administracion de memoria

y esto dice que se utiliza para la administacion en memoria

y que regularmente esta almacenada en un apartamento local

y son considerados como arreglos lineales

## Glosario

**offset:**estructura de datos,es un entero que indica la distancia

**bifurcación:**hace referencia a la creación de una copia de sí mismo por parte de un programa, que entonces actúa como un "proceso hijo" del proceso originario, ahora llamado "padre".