

**UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2021/2022**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

<b>Mata Kuliah</b>	<b>: IF670 Pemrograman Mobile Cross-Platform</b>	<b>Hari/Tanggal</b>	<b>:</b>
<b>Dosen</b>	<b>: Vincentius Kurniawan, S.Kom., M.Eng.Sc.</b>	<b>Jam</b>	<b>:</b>
<b>Sifat Ujian</b>	<b>: Take Home</b>	<b>Tipe Soal</b>	<b>: Mini Project</b>

**KETENTUAN / PETUNJUK UJIAN:**

- Baca dan pahami soal-soal berikut dengan seksama
- Dalam menjawab pertanyaan Anda diperkenankan untuk mencari sumber yang dibutuhkan tetapi TIDAK diperkenankan untuk diskusi dengan dan mendapatkan bantuan dari orang lain
- Pastikan Anda meng-unggah file jawaban yang benar dan pastikan unggah file ke e-learning berhasil.

**SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK):**

<b>SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)</b>		<b>CPL</b>
<b>Kode Sub-CPMK</b>	<b>Penjelasan Sub-CPMK</b>	
Sub-CPMK-1	Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan aplikasi mobile native, hybrid dan web beserta kelebihan dan kekurangannya, serta konsep dasar pengembangan aplikasi hybrid dengan Ionic Framework dan React.js (C2)	CPL-2, 7
Sub-CPMK-2	Mahasiswa mampu menggunakan berbagai jenis Ionic Components serta menggunakan Grid dan Icon untuk membangun tampilan aplikasi yang rapi (C3)	CPL-7
Sub-CPMK-3	Mahasiswa mampu menerapkan Ionic dengan React.js untuk membangun logika aplikasi. (C3)	CPL-7
Sub-CPMK-4	Mahasiswa mampu menggunakan Capacitor untuk membangun aplikasi native Android dan iOS (C3)	CPL-7
Sub-CPMK-5	Mahasiswa mampu memodifikasi style dan theme pada tampilan aplikasi Ionic (C3)	CPL-7
Sub-CPMK-6	Mahasiswa mampu menerapkan berbagai jenis navigasi pada aplikasi Ionic (C3)	CPL-7
Sub-CPMK-7	Mahasiswa mampu menggunakan berbagai jenis Ionic Components untuk menghasilkan tampilan aplikasi yang interaktif (C3)	CPL-7

**SOAL: Sub-CPMK-1-7, Bobot (100%)**

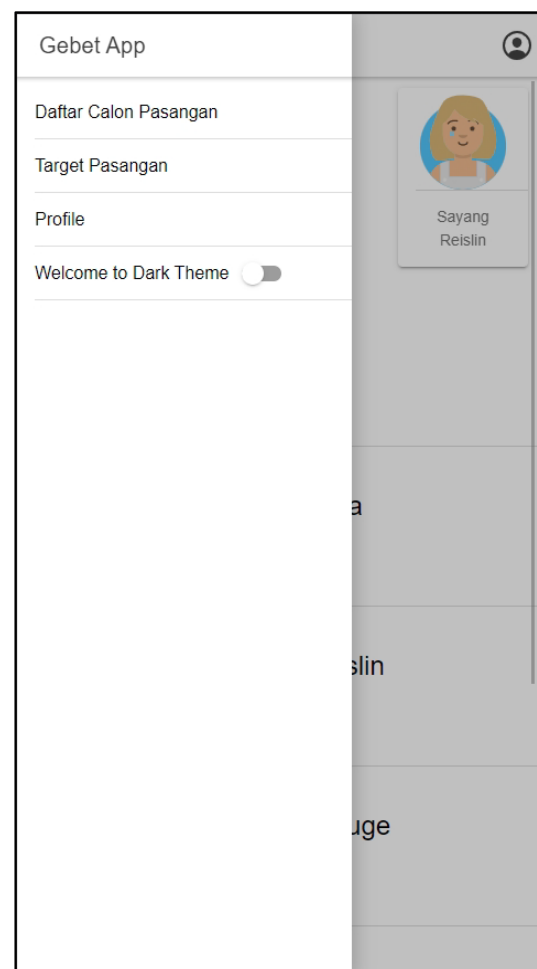
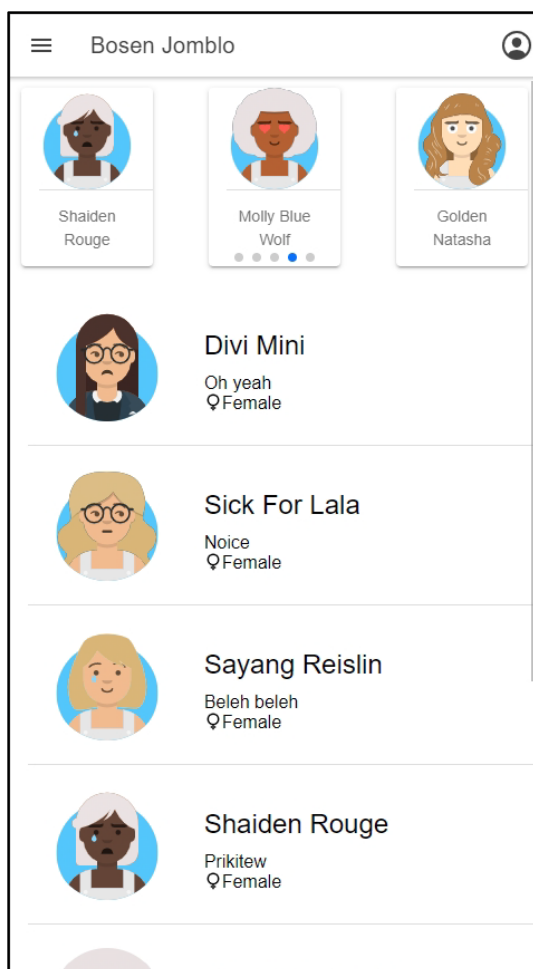
Buatlah sebuah aplikasi mobile bernama “Bosen Jomblo”. Ketika masuk aplikasi akan menampilkan halaman utama yang berisi daftar orang-orang yang bisa menemani hari-harimu (data berasal dari sebuah context). Terdapat slide highlight (bisa digeser horizontally) dari top 10 orang yang dipilih secara acak dan list dari seluruh orang yang tersedia. (Gambar 1)

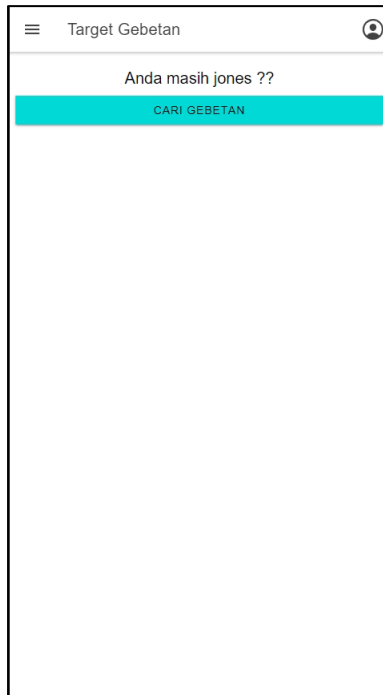
Terdapat side menu yang berisi 4 pilihan yakni “Daftar Calon Pasangan”, “Target Pasangan”, “Profile” dan toggle button untuk “Dark Theme” (Gambar 2). Target Pasangan adalah daftar orang-orang yang sudah dijadikan target yang kita pilih pada halaman utama (awalnya masih kosong) (Gambar 3 dan Gambar 6).

Setiap item pada list calon pasangan pada halaman utama bisa di geser (gunakan ion item sliding) (Gambar 4), akan muncul pilihan berbentuk icon heart yang jika di click akan muncul loading controller terlebih dahulu selama 1.5 detik (Gambar 5) lalu menyimpan data orang tersebut pada menu “Target Pasangan” (gunakan context untuk penyimpanan) (Gambar 6). Lalu orang tersebut akan hilang dari list pada halaman “Daftar calon pasangan”.

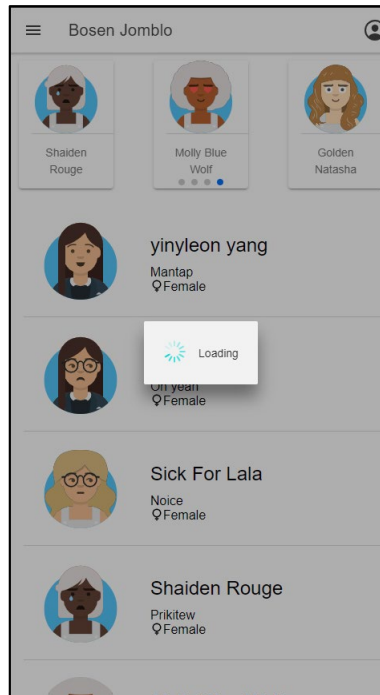
Ketika data pada halaman “Target Pasangan” sudah ditambah, sajikan dalam bentuk list. Setiap item pada list bisa di geser (gunakan ion item sliding) akan muncul pilihan berbentuk icon X untuk menghapus data dari list tersebut (Gambar 7). Ketika icon X di click, akan muncul Action Sheet Controller dengan memberikan dua pilihan yakni menghapus data atau membatalkan aksi (Gambar 8).

Halaman profile menampilkan data pribadi berupa nama, nim dan gambar profile. Bisa diakses melalui sidebar atau icon profile pada toolbar (icon user) (Gambar 9). Toggle Dark Theme berfungsi untuk mengaktifkan Dark Theme dan bisa di akses pada sidebar (Gambar 10).

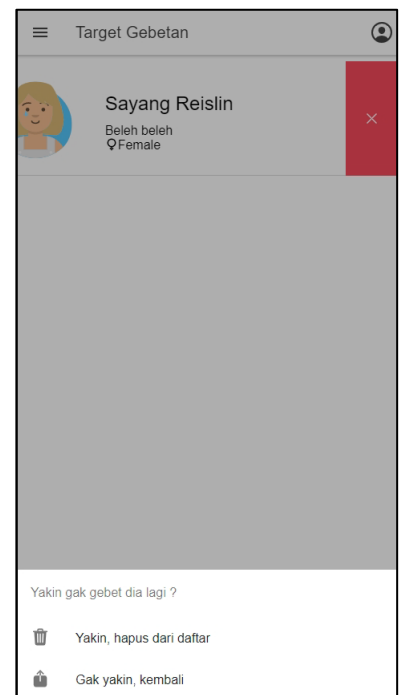
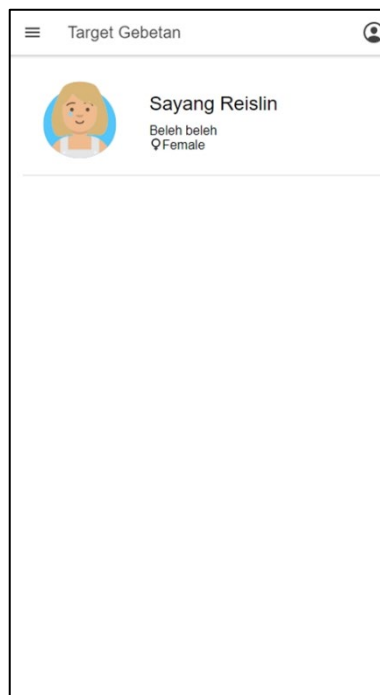
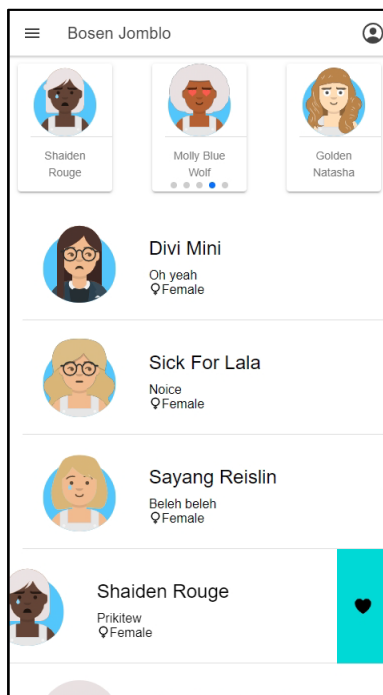
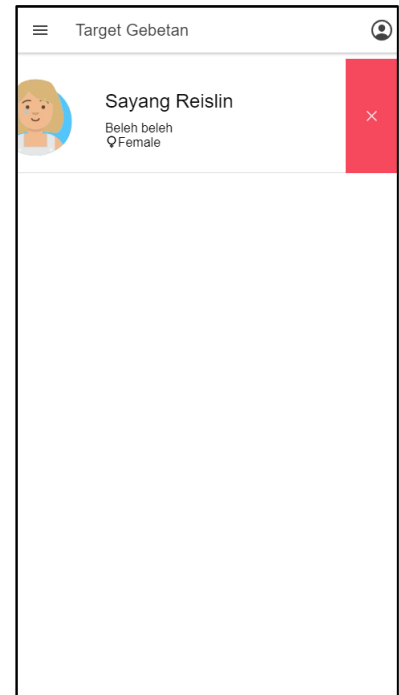


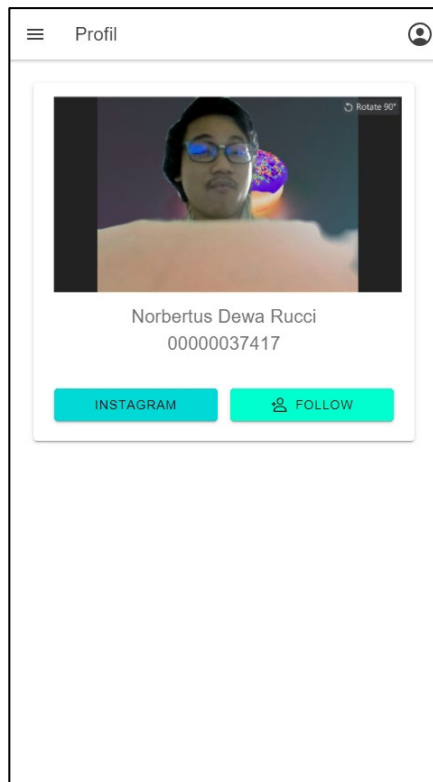


Gambar 3

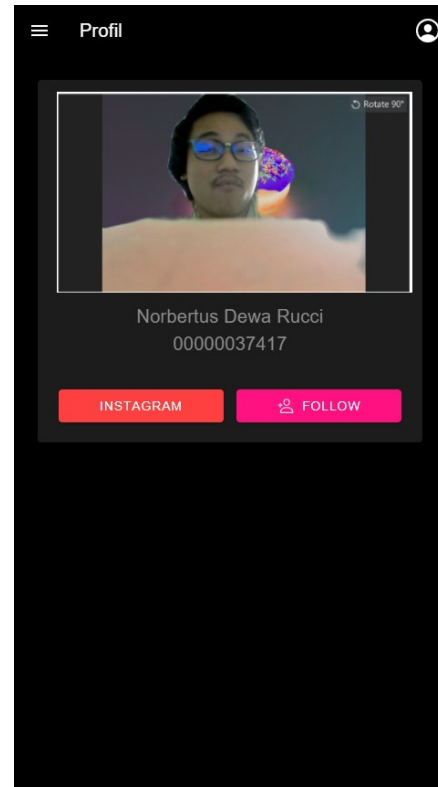


Gambar 5





Gambar 9



Gambar 10

- Tombol “Cari Gebetan” pada Gambar 3 akan membuka halaman utama jika di click / tap.


<https://swiperjs.com/>

**Rubrik Penilaian:**

#	Komponen Penilaian	Poin
1	Halaman Utama / Halaman Daftar Calon Pasangan	Total: 45
	Tampilan highlight memakai swiperjs	10
	Tampilan daftar list calon pasangan	5
	Semua data yang ditampilkan berasal dari context	10
	Item calon pasangan bisa di geser	5
	Menampilkan Loading Controller	5
	Berhasil menyimpan data Target Pasangan kedalam Context	10
2	SideBar	Total: 15
	Toggle Dark Theme	10
	Navigasi halaman	5
3	Halaman Target Pasangan	Total: 35
	Tampilan sebelum memiliki data	5

**UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2021/2022**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

	Tampilan setelah memiliki data	5
	Item target pasangan bisa di geser	5
	Menampilkan action sheet	10
	Berhasil menghapus data	10
4	Profile	Total: 5
5	Theme & Styling App (Bonus)	Total: 10
	Tampilan dibuat semenarik mungkin dan seunik mungkin. Boleh menggunakan layout design custom	
<b>Total Poin</b>		<b>110</b>

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
Materi Kuliah Pertemuan 1-7	 (Vincentius Kurniawan S.Kom., M.Eng.Sc.)	(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)
	Koord. Mata Kuliah	Ketua Program Studi