

### Ereditarietà:

con il concetto di ereditarietà si intende la capacità di una superclasse di trasmettere alle sue sottoclassi i suoi metodi e i suoi attributi.

Ad esempio io ho utilizzato l' ereditarietà estendendo i metodi e gli attributi di ContoBancario, ovvero la superclasse, a ContoBancarioEsteso che è la sua sottoclasse.

Evita la duplicazione del codice;

si riutilizza il codice della superclasse, lo si fa utilizzando la parola extends;

semplificare la costruzione di nuove classi e la manutenzione.

### Polimorfismo:

con il polimorfismo un metodo assume una diversa funzione nel programma e serve per ridefinire un metodo già esistente nella superclasse con lo stesso nome. Per fare ciò si utilizza un override che serve per sovrascrivere i dati.

Ad esempio io ho utilizzato il polimorfismo nella sottoclasse ContoBancarioEsteso, modificando il metodo "prelievo" con Fido.

### This:

questo comando serve a identificare un attributo se si ha una variabile con lo stesso nome all'interno dei metodi. E utilizzato principalmente all' interno dei costruttori o anche in attributi e metodi.