



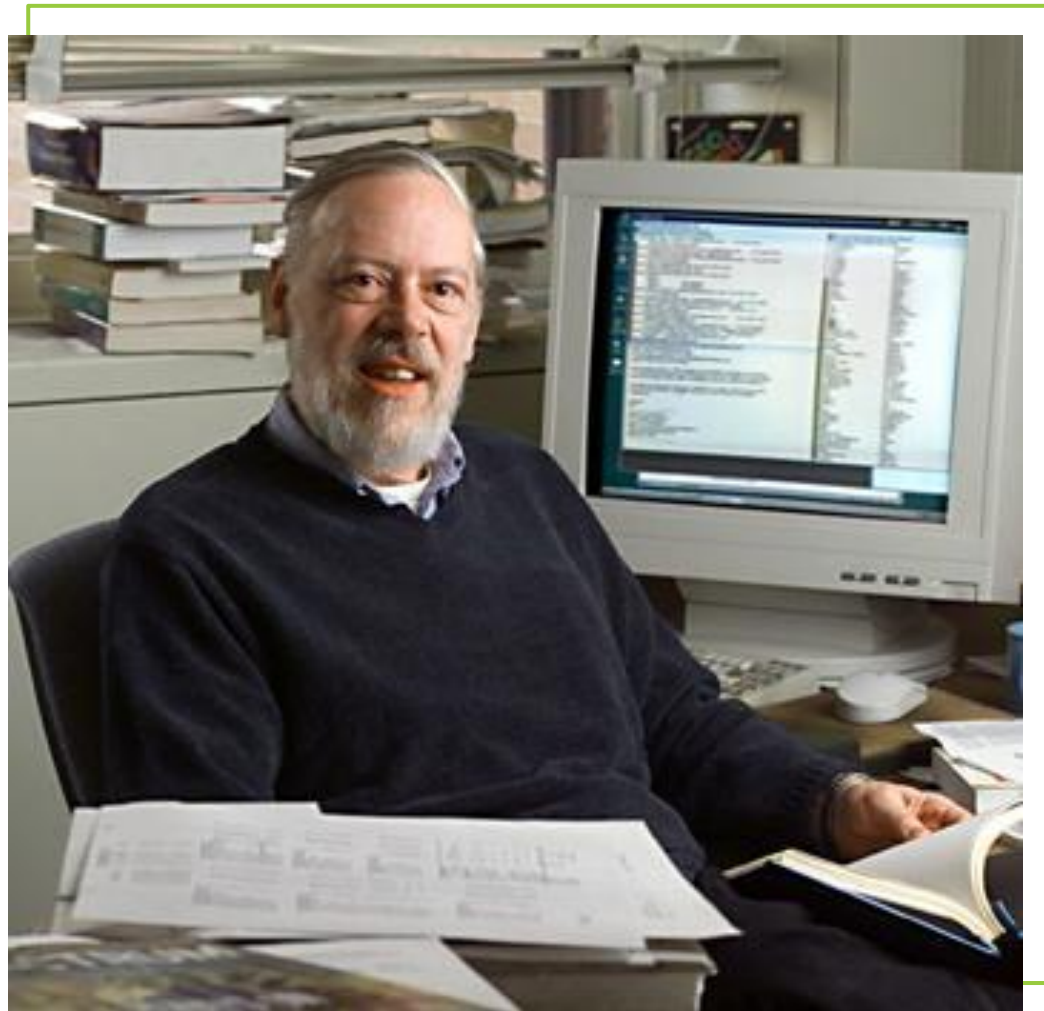
Curso de **C++** **Básico**

Diana Martínez



La historia de C++





Dennis Ritchie







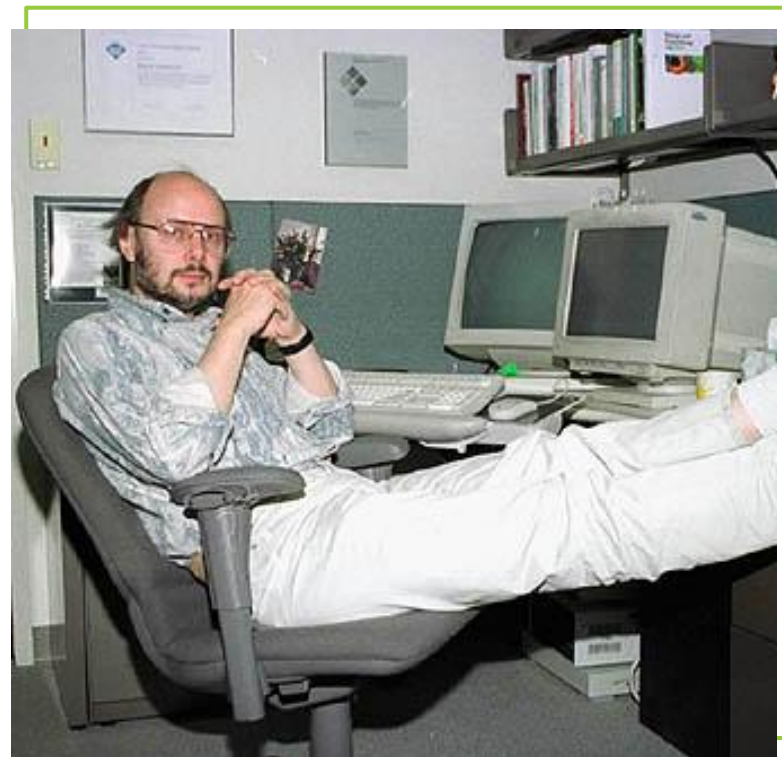
Bjarne Stroustrup







60's - 70's

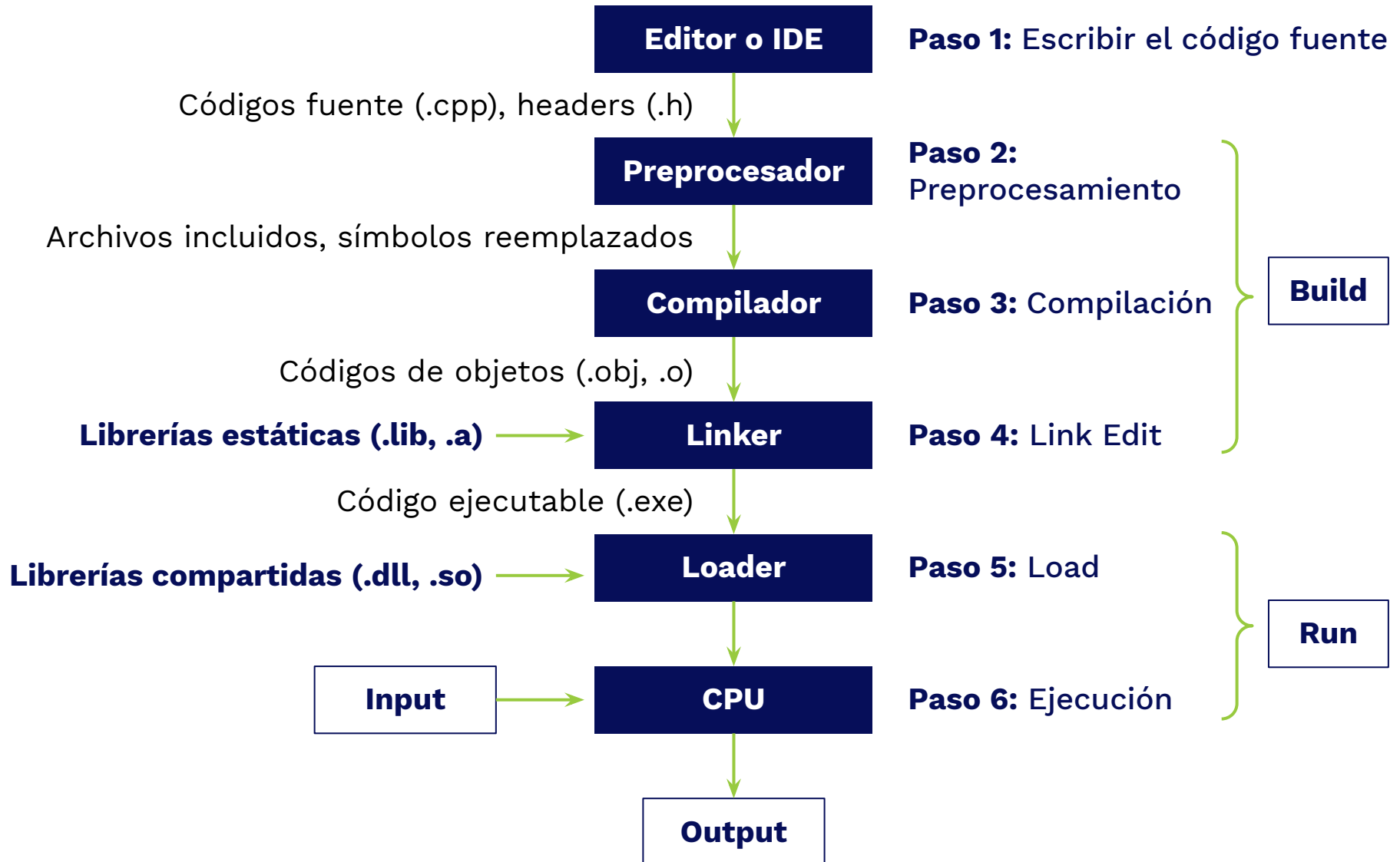


80's



El proceso de compilación





The background is a solid light blue color. There are several small, white, four-pointed star or diamond shapes scattered across the background. One is in the top left, one in the top right, one in the bottom left, and one in the bottom right. There are also some faint, larger diamond shapes in the center.

Estructura básica de un programa

Hola, mundo



Tipos de datos



Algunos tipos de datos de C++

Nombre	Tipo	Ejemplo	Tamaño
bool	Valor lógico	true	4 Bytes
int	Número entero	100	4 Bytes
float	Número de punto flotante (decimal)	0.5	4 Bytes
double	Número de punto flotante de doble precisión	0.5	8 Bytes
char	Carácter ASCII	'A' o 65	1 Bytes



Variables



Constantes y listas



Four decorative diamond shapes are scattered around the slide: one in the top-left, one in the top-right, one in the bottom-left, and one in the bottom-right.

Operadores



++ Algunos operadores de C++

Nombre	Ejemplos
Aritméticos	+ - * / %
Comparación	== > < >= <=
Asignación	= += -= *= /= ++ --
Lógicos	&& !
Otros	sizeof << >>

Entrada y salida de datos

La librería “iostream”



Condicionales

Uso de “if”, “else” y “else-if”



Condicionales II

El uso de “switch-case”



Ciclos

El uso de “for”



Ciclos II

El uso de “while” y “do-while”

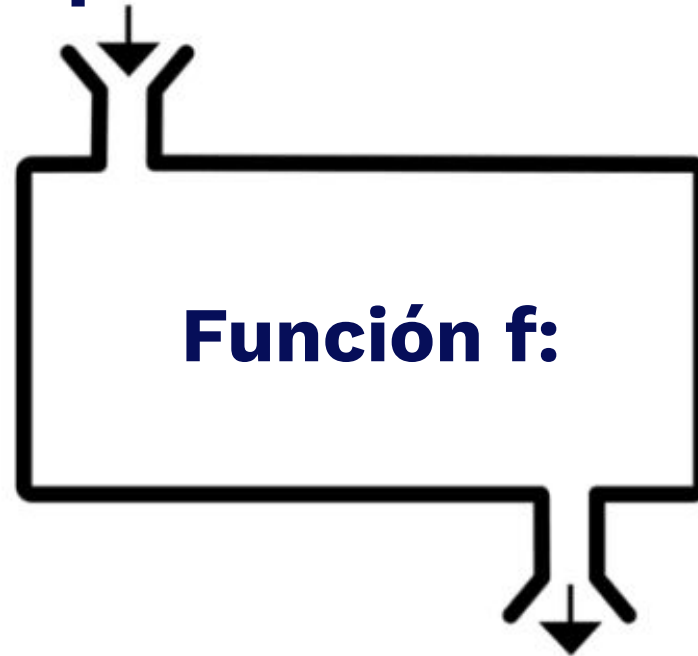


Funciones

¿Qué son y para qué sirven?



Input x



Función f :

output $f(x)$

Funciones II

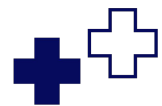
Ejemplos con funciones



La biblioteca estándar de C++

Librerías disponibles





Algunas librerías estándar de C++

Nombre	Utilidad
iostream	Entrada y salida de datos
string	Manejo de cadenas de texto
cmath	Funciones matemáticas comunes
exception	Utilidades para el manejo de errores
array	Manejo de arreglos de datos
vector	Manejo de vectores de datos