

Web Services

Übung WCF SOAP

In dieser Übung entwickeln wir unseren ersten Web Service. Wir implementieren zunächst einen Web Service der ein Quiz anbietet (QuizService). Anschliessend erstellen wir einen Client der auf den Service zugreift.

Die Vorgaben dienen Ihrer Unterstützung. Sie können aber auch sehr gerne eigene Implementierungswege gehen.

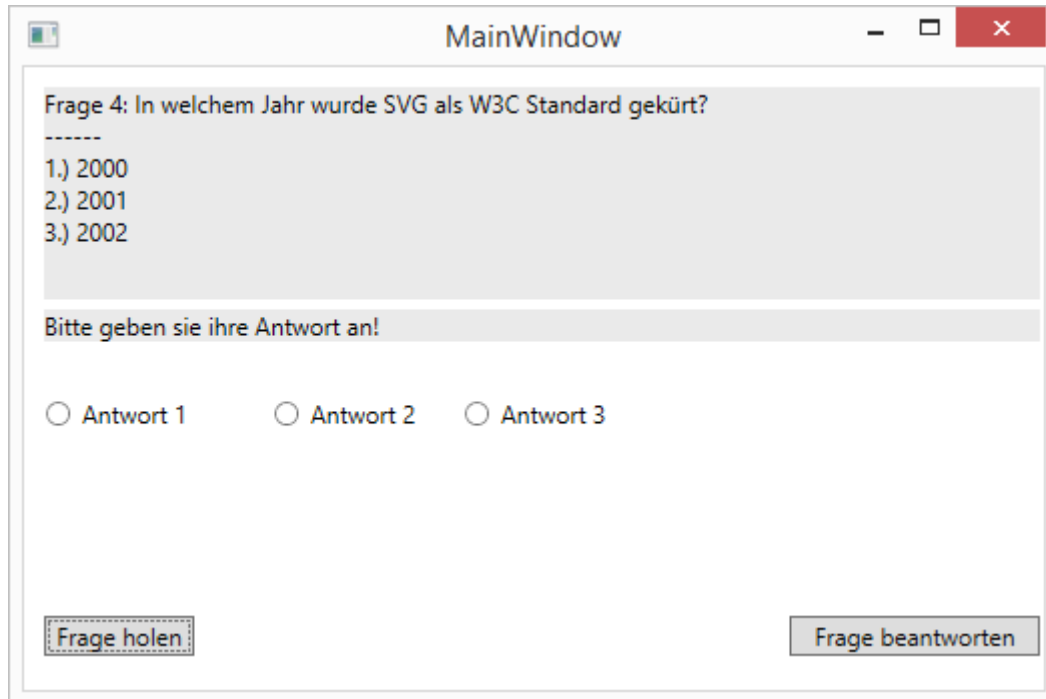
Aufgabe 1: QuizService Server als WCF Web Service erstellen

Zur Erstellung der Serverkomponente verwenden wir den .NET Framework, die IDE VisualStudio .NET und die Programmiersprache C#. Wir gehen dabei wie folgt vor:

- Öffnen Sie die Solution der Vorgabe in Visual Studio
- Ergänzen sie den Code an den markierten Stellen.
- Markieren sie die Methoden des Interface als Webservice mit den entsprechenden Attributen und legen sie den Namespace für das WebService Attribut fest. ([ServiceContract(Namespace = „“)], [OperationContract])
- Markieren sie eigene Datentypen (Klassen), die in der Service Schnittstelle vorkommen durch die entsprechenden Attribute [DataContract], [DataMember].
- Testen sie den QuizService in dem sie QuizService als Startprojekt und QuizService.svc als Startseite festlegen und anschließend starten.

Aufgabe 2: QuizService Client mit .NET und C# erstellen

Zur Implementierung des Clients verwenden wir ebenfalls den .NET Framework, die IDE VisualStudio .NET und die Programmiersprache C#. Wir implementieren ihn als einfache WPF-Windows-Anwendung.



- Verwenden Sie das Projekt „WCF.Soop.Client“ aus der Vorlage
- Suchen sie mit der Toolbox geeignete GUI-Elemente.
- Mit Doppelklick erzeugen sie die zugehörigen Event-Methoden.
- Fügen sie einen Dienstverweis auf ihren QuizServer hinzu
- Füllen sie den Code für die Webservice Aufrufe ein und stellen sie die Ergebnisse in der Oberfläche dar.
- Testen sie den Client.

Hinweise:

- Die Wahl des Namens des Projekts und des Dienstverweises hat Einfluss auf die Using-Anweisungen.