

UE09_led.c

```

/*****
 * Filename      : UE09_LED.h      *
 * Created on    : Dec 11, 2018    *
 * Author       : Christian Zahner*
 *****/

/* #####
**      Filename      : main.c
**      Project       : test9a
**      Processor     : MCF52259CAG80
**      Version       : Driver 01.00
**      Compiler      : CodeWarrior MCF C Compiler
**      Date/Time     : 2014-10-11, 15:20, # CodeGen: 0
**      Abstract      :
**          Main module.
**          This module contains user's application code.
**      Settings      :
**      Contents      :
**          No public methods
**
** #####*/
/*!
** @file main.c
** @version 01.00
** @brief
**      Main module.
**      This module contains user's application code.
*/
/* MODULE main */

#pragma compact_abi

#include "UART0.h"
#include "support_common.h" // include peripheral declarations and more;
#include "uart_support.h"   // universal asynchronous receiver transmitter,
                           // (d.h. die serielle Schnittstelle)
#include "terminal_wrapper.h"

#include "UE09_LED.h"

// - Bitte darauf achten, dass am Coldfire-Serial Port ein
//   Terminal (Putty o.ä.) mit 19200kBaud angeschlossen ist.
// - Als Target muss <projektname>_RAM_OSBDM ausgewählt werden.

#define IPS 0x40000000

/* Definitions for MCF_GPIO Port NQ */
#define PORTNQ      0x40100008 // Output
#define PNQPAR      0x40100068 // GPIO einstellen
#define DDRNQ       0x40100020 // Datenrichtung/Output
#define PINDATANQ   0x40100038 // Auslesen PIN
#define CLRNQ       0x40100068 // Schreiben an Port Taster

#define PORTNQ1     0x00000002
#define PORTNQ5     0x00000020

/* Bit definitions for MCF_GPIO Port TC */
#define PORTTC      0x4010000F // Output
#define PTCPAR      0x4010006F // GPIO einstellen

```

UE09_led.c

```

#define DDRTC          0x40100027 // Datenrichtung/Input
#define SETTC          0x4010003F // Set Pin bzw. "LEDS"
#define CLRTC          0x40100057 // Schreiben an "LEDS"

#define PORTTC0        0x00000001 // LED 01
#define PORTTC1        0x00000002 // LED 02
#define PORTTC2        0x00000004 // LED 03
#define PORTTC3        0x00000008 // LED 04

/* Defines for interrupt */

/* Definitionen für MCF_Edge Post */
#define MNP_INTC0_IMRL  0x40000C0C // Interrupt Mask Register
#define MNP_EPORT_EPPAR 0x40130000 // Edge control register
#define MNP_EPORT_EPIER 0x40130003 // Edge Port Interrupt Enable Reg
#define MNP_EPORT_EPFR  0x40130006 // Edge Port Flag Register

void ledOnOff() {

asm
{
    /* MCF52259RM.pdf
    - SW1 and SW2 are connected to PNQPAR5 and PNQPAR1 (Quad function pins!!)
    - LED's 1-4 are connected to DDRTC0-DDRTC3
    */

    /* Enable Switches to be pollable ===== */
    /* MCF52259RM.pdf
    - Pin Assignment must be set to GPIO function
      (15.6.5.3 Port NQ Pin Assignment Register (PNQPAR))
    - Port Data Direction must be cleared for input function
      (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
    - Output Data Register must be cleared
      (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
    */

        // andi.w #0xF0F0, MNP_GPIO_PNQPAR geht nicht, deshalb folgender Code
        move.w    PNQPAR,d0                //NQ5 and NQ1 löschen für GPIO Funktion
        and.l     #0xF0F0, d0
        move.w    d0, PNQPAR

        // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_DDRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
        move.b    DDRNQ, d0                //NQ5 and NQ1 löschen für input Funktion
        andi.l    #0xDD,d0
        move.b    d0, DDRNQ

        // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_CLRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
        move.b    CLRNQ,d0                //NQ5+NQ1 löschen
        andi.l    #0xDD,d0
        move.b    d0, CLRNQ

    /* Enable LEDs as digital outputs ===== */
    /* MCF52259RM.pdf
    - Port Data Direction must be set for output function
      15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
    - Pin Assignment must be set to GPIO function
      (15.6.5.1 Dual-Function Pin Assignment Registers)
    - Output Data Register must be set/reset
      (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
    */
}

```

UE09_led.c

```

    clr.b    PTCPAR                //GPIO Funktion (=0)

    move.b   #0xf, d0              //output Funktion (=1)
    move.b   d0, DDRTC

    clr.b    CLRTC                //LEDS OFF, siehe Figure 15-3

loop:

    /////////////////////////////////// Taster 1 schaltet LED 1

    clr.l    d0                   // Reset D0
    move.b   PINDATANQ, d0        // Taster via PINDATA_SETNQ abfragen
    andi.l   #PORTNQ5, d0         // Check NQ5 auf 0 (SW1 gedrückt)
    bne      LED1_OFF             // falls nicht gedrückt: Sprung

    move.l   #PORTTC0,d1
    move.b   d1, SETTC            // LED einschalten via set bit in GPIO_SETTC
    bra      LED1_END

LED1_OFF:

    move.l   #~(PORTTC0),d1
    move.b   d1, CLRTC            // LED ausschalten via clear bit in GPIO_CLR

LED1_END:

    // Nochmal dasselbe für Nr. 2:
    /////////////////////////////////// Taster 2 schaltet LED 2

    clr.l    d0
    move.b   PINDATANQ, d0        // Taster via PINDATA_SETNQ abfragen
    andi.l   #PORTNQ1, d0        // Check NQ1 auf 0 (SW2 gedrückt)
    bne      LED2_OFF

    move.l   #PORTTC1, d1
    move.b   d1, SETTC            // LED einschalten via set bit in GPIO_SET
    bra      LED2_END

LED2_OFF:

    move.l   #~(PORTTC1),d1
    move.b   d1, CLRTC            // LED ausschalten via clear bit in GPIO_CLR

LED2_END:

    bra      loop
}

}

```

```

void ledLatched() {

    asm{

        /* MCF52259RM.pdf
        - SW1 and SW2 are connected to PNQPAR5 and PNQPAR1 (Quad function pins!!)
        - LED's 1-4 are connected to DDRTC0-DDRTC3
        */

        /* Enable Switches to be pollable ===== */
        /* MCF52259RM.pdf
        - Pin Assignment must be set to GPIO function
          (15.6.5.3 Port NQ Pin Assignment Register (PNQPAR))
        - Port Data Direction must be cleared for input function
          (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
        - Output Data Register must be cleared
          (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
        */

        // andi.w #0xF0F0, MNP_GPIO_PNQPAR geht nicht, deshalb folgender Code
        move.w    PNQPAR, d0          // NQ5 and NQ1 löschen für GPIO Funktion
        andi.l    #0xF0F0, d0
        move.w    d0, PNQPAR

        // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_DDRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
        move.b    DDNRN, d0          // NQ5 and NQ1 löschen für input Funktion
        andi.l    #0xDD, d0
        move.b    d0, DDNRN

        // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_CLRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
        move.b    CLRNQ, d0          // NQ5+NQ1 löschen
        andi.l    #0xDD, d0
        move.b    d0, CLRNQ

        /* Enable LEDs as digital outputs ===== */
        /* MCF52259RM.pdf
        - Port Data Direction must be set for output function
          (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
        - Pin Assignment must be set to GPIO function
          (15.6.5.1 Dual-Function Pin Assignment Registers)
        - Output Data Register must be set/reset
          (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
        */

        clr.b     PTCPAR              // GPIO Funktion (=0)

        move.b     #0xf, d0           // output Funktion (=1)
        move.b     d0, DDRTC

        clr.b     CLRTC              // LEDS OFF, siehe Figure 15-3

loop:

        // Schleife so lange Taste nicht gedrückt

        wait_for_pressed:

        clr.l     d0
        move.b     PINDATANQ, d0      // Poll the switches via SETNQ
        andi.l     #PORTNQ5, d0      // Check if NQ5 is unset (SW1 pressed)
        bne        wait_for_pressed
    }
}

```

UE09_led.c

```

wait_for_released:

// Schleife so lange Taste gedrückt

clr.l    d0
move.b   PINDATANQ, d0          // Poll the switches via SETNQ
andi.l   #PORTNQ5, d0          // Check if NQ5 is set (SW1 released)
beq      wait_for_released

// LED ein

move.b   PORTTC, d0             // Inhalt in d0
bchg     #PORTTC0, d0           // Toggle bit
move.b   d0, PORTTC            // PORTTC Lampe ein

bra      loop

}

}

void ledCount() {

asm{

/* MCF52259RM.pdf
- SW1 and SW2 are connected to PNQPAR5 and PNQPAR1 (Quad function pins!!)
- LED's 1-4 are connected to DDRTC0-DDRTC3
*/

/* Enable Switches to be pollable ===== */
/* MCF52259RM.pdf
- Pin Assignment must be set to GPIO function
  (15.6.5.3 Port NQ Pin Assignment Register (PNQPAR))
- Port Data Direction must be cleared for input function
  (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
- Output Data Register must be cleared
  (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
*/

// andi.w #0xF0F0, MNP_GPIO_PNQPAR geht nicht, deshalb folgender Code
move.w   PNQPAR, d0             //NQ5 and NQ1 löschen für GPIO Funktion
and.l    #0xF0F0, d0
move.w   d0, PNQPAR

// andi.b #0xDD, MNP_GPIO_DDRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
move.b   DDNRNQ, d0             //NQ5 and NQ1 löschen für input Funktion
andi.l   #0xDD, d0
move.b   d0, DDNRNQ

// andi.b #0xDD, MNP_GPIO_CLRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
move.b   CLRNQ, d0              //NQ5+NQ1 löschen
andi.l   #0xDD, d0
move.b   d0, CLRNQ

/* Enable LEDs as digital outputs ===== */
/* MCF52259RM.pdf
- Port Data Direction must be set for output function
  (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
- Pin Assignment must be set to GPIO function
  (15.6.5.1 Dual-Function Pin Assignment Registers)
- Output Data Register must be set/reset

```

UE09_led.c

```

(15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
*/

    clr.b    PTCPAR                //GPIO Funktion (=0)

    move.b   #0xf, d0              //output Funktion (=1)
    move.b   d0, DDRTC

    clr.b    CLRTC                //LEDS OFF, siehe Figure 15-3

loop:

    wait_for_pressed:

        clr.l    d0
        move.b   PINDATANQ, d0     // Poll the switches via SETNQ
        andi.l   #PORTNQ5, d0      // Check if NQ5 is unset (SW1 pressed)
        bne      wait_for_pressed

        clr.l    d0

        wait1:                // loop to eliminate switch bouncing
            addq.l    #1, d0        // (s.b. = deutsch: "Schalterprellen")
            tst.w     d0
            bne      wait1

        wait_for_released:

            clr.l    d0
            move.b   PINDATANQ, d0  // Poll the switches via SETNQ
            andi.l   #PORTNQ5, d0   // Check if NQ5 is set (SW1 released)
            beq      wait_for_released

            clr.l    d0

            wait2:                // loop to eliminate switch bouncing
                addq.l    #1, d0        // (s.b. = deutsch: "Schalterprellen")
                tst.w     d0
                bne      wait2

            move.b   PORTTC, d0      // Auslesen des "LED Registers"
            addq.l   #1, d0          // erhöhe aktuellen Inhalt um 1
            move.b   d0, PORTTC      // Übertrage an "LED Register"

            bra      loop

    }

}

void ledCountPlusMinus() {

    asm{

        /* MCF52259RM.pdf
        - SW1 and SW2 are connected to PNQPAR5 and PNQPAR1 (Quad function pins!!)
        - LED's 1-4 are connected to DDRTC0-DDRTC3
        */

        /* Enable Switches to be pollable ===== */

```

UE09_led.c

```

/* MCF52259RM.pdf
- Pin Assignment must be set to GPIO function
  (15.6.5.3 Port NQ Pin Assignment Register (PNQPAR))
- Port Data Direction must be cleared for input function
  (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
- Output Data Register must be cleared
  (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
*/

    // andi.w #0xF0F0, MNP_GPIO_PNQPAR geht nicht, deshalb folgender Code
    move.w    PNQPAR, d0                //NQ5 and NQ1 löschen für GPIO Funktion
    and.l     #0xF0F0, d0
    move.w    d0, PNQPAR

    // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_DDRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
    move.b    DDRNQ, d0                //NQ5 and NQ1 löschen für input Funktion
    andi.l    #0xDD, d0
    move.b    d0, DDRNQ

    // andi.b #0xDD, MNP_GPIO_CLRNQ geht nicht, deshalb folgender Code
    move.b    CLRNQ, d0                //NQ5+NQ1 löschen
    andi.l    #0xDD, d0
    move.b    d0, CLRNQ

/* Enable LEDs as digital outputs ===== */
/* MCF52259RM.pdf
- Port Data Direction must be set for output function
  (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
- Pin Assignment must be set to GPIO function
  (15.6.5.1 Dual-Function Pin Assignment Registers)
- Output Data Register must be set/reset
  (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
*/

    clr.b     PTCPAR                  //GPIO Funktion (=0)

    move.b    #0xf, d0                //output Funktion (=1)
    move.b    d0, DDRTC

    clr.b     CLRTC                   //LEDS OFF, siehe Figure 15-3

loop:

    wait_for_pressed:

        clr.l    d0
        move.b    PINDATANQ, d0        // Poll the switches via SETNQ
        andi.l    #PORTNQ5, d0        // Check if NQ5 is unset (SW1 pressed)
        beq       wait_for_released1

        clr.l    d0
        move.b    PINDATANQ, d0        // Poll the switches via SETNQ
        andi.l    #PORTNQ1, d0        // Check if NQ5 is unset (SW1 pressed)
        beq       wait_for_released2

        clr.l    d0

    wait1:                                // loop to eliminate switch bouncing
        addq.l    #1, d0                // (s.b. = deutsch: "Schalterprellen")
        tst.w     d0
        bne       wait1

```

```

                                UE09_led.c

    bra        wait_for_pressed

wait_for_released1:

    clr.l      d0
    move.b     PINDATANQ, d0      // Poll the switches via SETNQ
    andi.l     #PORTNQ5, d0      // Check if NQ5 is set (SW1 released)
    beq        wait_for_released1

    clr.l      d0

wait2:                                // loop to eliminate switch bouncing
    addq.l     #1, d0            // (s.b. = deutsch: "Schalterprellen")
    tst.w      d0
    bne        wait2

    move.b     PORTTC, d0        // Auslesen des "LED Registers"
    addq.l     #1, d0            // erhöhe aktuellen Inhalt um 1
    move.b     d0, PORTTC        // Übertrage an "LED Register"

    bra        loop

wait_for_released2:

    clr.l      d0
    move.b     PINDATANQ, d0      // Poll the switches via SETNQ
    andi.l     #PORTNQ1, d0      // Check if NQ5 is set (SW1 released)
    beq        wait_for_released2

    clr.l      d0

wait3:                                // loop to eliminate switch bouncing
    addq.l     #1, d0            // (s.b. = deutsch: "Schalterprellen")
    tst.w      d0
    bne        wait3

    move.b     PORTTC, d0        // Auslesen des "LED Registers"
    subq.l     #1, d0            // erhöhe aktuellen Inhalt um 1
    move.b     d0, PORTTC        // Übertrage an "LED Register"

    bra        loop

}

}

void ledInterrupt() {

    asm
    {
        /* MCF52259RM.pdf
        - SW1 and SW2 verbunden mit PNQPAR5 and
        - PNQPAR1 (Quad function pins!!)
        - LED's 1-4 verbunden mit DDRTC0-DDRTC3
        */

        /* LEDs als digitale Ausgabe konfigurieren bekannt                                */
        /* MCF52259RM.pdf
        - Port Data Direction auf output Funktion setzen
          (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRn))

```


UE09_led.c

```

- Pin Assignment auf GPIO Funktion setzen
  (15.6.5.1 Dual-Function Pin Assignment Registers)
- Output Data Register zurücksetzen
  (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))*/

clr.b    PTCPAR                      //GPIO Funktion (=0)
move.b   #0xf, d0                    //output Funktion (=1)
move.b   d0, DDRTC
clr.b    CLRTC                       //LEDS OFF, siehe Figure 15-3
/* LEDs als digitale Ausgabe konfigurieren ==bekannt (Ende) */

/* Taster als digitale Eingabe konfigurieren ===== */
/* MCF52259RM.pdf
- Pin Assignment auf IRQ function (primary function)
  (15.6.5.3 Port NQ Pin Assignment Register (PNQPAR))
- Port Data Direction Löschen für input function
  (15.6.2 Port Data Direction Registers (DDRN))
- Output Data Register löschen
  (15.6.1 Port Output Data Registers (PORTn))
*/

// Achtung: Andere Funktion für NQ1 und
// NQ5 (primary function (=IRQ), 01 statt 00)
move.w   PNQPAR,d0                   // NQ5 und NQ1 auf IRQ Funktion (01)
and.l    #0xF0F0, d0
or.l     #0x0404, d0
move.w   d0, PNQPAR

move.b    DD RNQ, d0                 //NQ5 and NQ1 löschen für input Funktion
andi.l    #0xDD,d0
move.b    d0, DD RNQ

move.b    CL RNQ,d0                  //NQ5+NQ1 löschen
andi.l    #0xDD,d0
move.b    d0, CL RNQ

// Einhängen der Unterbrechungsantwortprogramme
// (interrupt service routines)
// (IRQ5=sw1 / IRQ1=sw2)
lea       int_handler_IRQ1, a1
move.l    a1, 0x20000100 + 1*4 // IRQ1 Vector

lea       int_handler_IRQ5, a1
move.l    a1, 0x20000100 + 5*4 // IRQ5 Vector

// Einstellen rising/falling edge detection,
// Einstellen auf falling edge active (MCF52259RM 17.4.1)
move.w    MNP_EPORT_EPPAR, d1
move.w    #0x0808, d1                // bits sensitive to falling edge
move.w    d1, MNP_EPORT_EPPAR

// Enable EPORT Interrupts (MCF52259RM 17.4.3)                // ENABLE
move.b    MNP_EPORT_EPIER, d1
or.l      #0x00000022, d1            // 0x20=IRQ5, 0x2=IRQ1
move.b    d1, MNP_EPORT_EPIER

// enable IRQ1+5 (MCF52259RM 16.3.2)                // ÄUSSERE MASKE
move.l    MNP_INTC0_IMRL, d1
and.l     #(~0x00000022), d1        // 0x20=IRQ5, 0x2=IRQ1
move.l    d1, MNP_INTC0_IMRL

```

UE09_led.c

```

// Interrupts im Statusregister freigeben (CFPRM 1.5.1) // INNERE MASKE
move.w    sr,d1
andi.l    #~0x00000700,d1
move.w    d1,sr

loop:
bra       loop // Das ist unser Leerlaufprozess

////////////////////////////////////
int_handler_IRQ5:
    move.l    d0, -(sp) // WICHTIG! Alle benutzten
                        // Register retten
    move.l    d1, -(sp)

LED1_ON:
move.l    #PORTTC0,d1
move.b    d1, SETTC // LED einschalten

// Interrupt zurücksetzen (MCF52259 17.4.6)
move.b    #0x20,d0 // Schreiben von 1 löscht die Bits!
move.b    d0, MNP_EPORT_EPFR

move.l    (sp)+,d1 // WICHTIG! Alle benutzten Register
                  // restaurieren
move.l    (sp)+,d0
rte

////////////////////////////////////
int_handler_IRQ1:
    move.l    d0, -(sp)
    move.l    d1, -(sp)

LED1_OFF:
move.l    #~(PORTTC0),d1
move.b    d1, CLRTC // LED ausschalten

// Interrupt zurücksetzen (MCF52259 17.4.6)
move.b    #0x02,d0 // Schreiben von 1 löscht die Bits!
move.b    d0, MNP_EPORT_EPFR

move.l    (sp)+,d1
move.l    (sp)+,d0
rte

////////////////////////////////////

}

}

```