

# UE02A\_strings.c

```

/*****
 * Filename      : UE02A_strings.c *
 * Created on   : Nov 23, 2018    *
 * Author      : Christian Zahner *
 *****/

#pragma compact_abi

#include "UART0.h"
#include "support_common.h" // include peripheral declarations and more;
#include "uart_support.h"   // universal asynchronous receiver transmitter,
                           // (d.h. die serielle Schnittstelle)
#include "terminal_wrapper.h"
#include "Intro.h"
#include <stdio.h>

#include "UE02A_Strings.h"

/* ueb2a */

/* R. Hager , Maschinennahe Programmierung, Inf7, WS 1995/96, © 1994-2006
   Musterlösung zu Aufgabe 2a (Vergleich Strings - Zeiger)
*/

/*
M.Hayn 08/10/09
- Bitte darauf achten, dass an dem CF-Serial Port ein Terminal mit
  19200kBaud angeschlossen ist
- Als Target sollte INTERNAL_RAM ausgewählt sein
*/

char textg[] = "Array global !\r\n"; /* globaler String */
char *ptextg = "Pointer global !\r\n"; /* globaler Zeiger auf String */

void strings() {
    int counter = 0;
    char textl[] = "Array local !\r\n"; /* lokaler String */
    char *ptextl = "Pointer local !\r\n"; /* lokaler Zeiger auf String */

    TERM_WriteString(textg); //ergibt Code wie unten
    TERM_WriteString(ptextg);
    TERM_WriteString(textl);
    TERM_WriteString(ptextl);

    asm {

start:        pea    textg                      //Ausgabe der Zeichenketten
               jsr    TERM_WriteString
               adda.l #4, sp
               move.l ptextg, -(sp)
               jsr    TERM_WriteString
               adda.l #4, sp

               pea    textl
               jsr    TERM_WriteString
               adda.l #4, sp
               move.l ptextl, -(sp)
               jsr    TERM_WriteString
               adda.l #4, sp

    }
}

```

UE02A\_strings.c

```
    TERM_WriteLn();                // Nächste Zeile im Terminal  
}
```