

day08【String类、static关键字、Arrays类、Math类】

今日内容

- String类
- static关键字
- Arrays类
- Math类

教学目标

- ☐ 能够使用String类的构造方法创建字符串对象
- ☐ 能够明确String类的构造方法创建对象,和直接赋值创建字符串对象的区别
- ☐ 能够使用文档查询String类的判断方法
- ☐ 能够使用文档查询String类的获取方法
- ☐ 能够使用文档查询String类的转换方法
- ☐ 能够理解static关键字
- ☐ 能够写出静态代码块的格式
- ☐ 能够使用Arrays类操作数组
- ☐ 能够使用Math类进行数学运算

第一章 String类

1.1 String类概述

概述

`java.lang.String` 类代表字符串。Java程序中所有的字符串文字（例如 `"abc"`）都可以被看作是实现此类的实例。

类 `String` 中包括用于检查各个字符串的方法，比如用于**比较**字符串，**搜索**字符串，**提取**子字符串以及创建具有翻译为**大写**或**小写**的所有字符的字符串的副本。

特点

1. 字符串不变：字符串的值在创建后不能被更改。

```
String s1 = "abc";
s1 += "d";
System.out.println(s1); // "abcd"
// 内存中有"abc", "abcd"两个对象, s1从指向"abc", 改变指向, 指向了"abcd"。
```

2. 因为String对象是不可变的, 所以它们可以被共享。

```
String s1 = "abc";
String s2 = "abc";
// 内存中只有一个"abc"对象被创建, 同时被s1和s2共享。
```

3. "abc" 等效于 `char[] data={ 'a' , 'b' , 'c' }`。

例如:

```
String str = "abc";
```

相当于:

```
char data[] = {'a', 'b', 'c'};
String str = new String(data);
// String底层是靠字符数组实现的。
```

1.2 使用步骤

- 查看类
 - `java.lang.String` : 此类不需要导入。
- 查看构造方法
 - `public String()` : 初始化新创建的 String对象, 以使其表示空字符序列。
 - `public String(char[] value)` : 通过当前参数中的字符数组来构造新的String。
 - `public String(byte[] bytes)` : 通过使用平台的默认字符集解码当前参数中的字节数组来构造新的String。
 - 构造举例, 代码如下:

```
// 无参构造
String str = new String ();

// 通过字符数组构造
char chars[] = {'a', 'b', 'c'};
String str2 = new String(chars);

// 通过字节数组构造
byte bytes[] = { 97, 98, 99 };
String str3 = new String(bytes);
```

1.3 常用方法

判断功能的方法



- `public boolean equals (Object anObject)` : 将此字符串与指定对象进行比较。
- `public boolean equalsIgnoreCase (String anotherString)` : 将此字符串与指定对象进行比较, 忽略大小写。

方法演示, 代码如下:

```
public class String_Demo01 {
    public static void main(String[] args) {
        // 创建字符串对象
        String s1 = "hello";
        String s2 = "hello";
        String s3 = "HELLO";

        // boolean equals(Object obj):比较字符串的内容是否相同
        System.out.println(s1.equals(s2)); // true
        System.out.println(s1.equals(s3)); // false
        System.out.println("-----");

        //boolean equalsIgnoreCase(String str):比较字符串的内容是否相同,忽略大小写
        System.out.println(s1.equalsIgnoreCase(s2)); // true
        System.out.println(s1.equalsIgnoreCase(s3)); // true
        System.out.println("-----");
    }
}
```

Object 是“对象”的意思, 也是一种引用类型。作为参数类型, 表示任意对象都可以传递到方法中。

获取功能的方法

- `public int length ()` : 返回此字符串的长度。
- `public String concat (String str)` : 将指定的字符串连接到该字符串的末尾。
- `public char charAt (int index)` : 返回指定索引处的 char值。
- `public int indexOf (String str)` : 返回指定子字符串第一次出现在该字符串内的索引。
- `public String substring (int beginIndex)` : 返回一个子字符串, 从beginIndex开始截取字符串到字符串结尾。
- `public String substring (int beginIndex, int endIndex)` : 返回一个子字符串, 从beginIndex到endIndex截取字符串。含beginIndex, 不含endIndex。

方法演示, 代码如下:

```
public class String_Demo02 {
    public static void main(String[] args) {
        //创建字符串对象
        String s = "helloworld";

        // int length():获取字符串的长度, 其实也就是字符个数
        System.out.println(s.length());
        System.out.println("-----");

        // String concat (String str):将指定的字符串连接到该字符串的末尾.
        String s = "helloworld";
        String s2 = s.concat("**hello itheima");
    }
}
```



```
System.out.println(s2);// helloworld**hello itheima

// char charAt(int index):获取指定索引处的字符
System.out.println(s.charAt(0));
System.out.println(s.charAt(1));
System.out.println("-----");

// int indexOf(String str):获取str在字符串对象中第一次出现的索引,没有返回-1
System.out.println(s.indexOf("l"));
System.out.println(s.indexOf("owo"));
System.out.println(s.indexOf("ak"));
System.out.println("-----");

// String substring(int start):从start开始截取字符串到字符串结尾
System.out.println(s.substring(0));
System.out.println(s.substring(5));
System.out.println("-----");

// String substring(int start,int end):从start到end截取字符串。含start, 不含end。
System.out.println(s.substring(0, s.length()));
System.out.println(s.substring(3,8));
}
}
```

转换功能的方法

- `public char[] toCharArray ()` : 将此字符串转换为新的字符数组。
- `public byte[] getBytes ()` : 使用平台的默认字符集将该 String 编码转换为新的字节数组。
- `public String replace (CharSequence target, CharSequence replacement)` : 将与target匹配的字符串使用replacement字符串替换。

方法演示，代码如下：

```
public class String_Demo03 {
    public static void main(String[] args) {
        //创建字符串对象
        String s = "abcde";

        // char[] toCharArray():把字符串转换为字符数组
        char[] chs = s.toCharArray();
        for(int x = 0; x < chs.length; x++) {
            System.out.println(chs[x]);
        }
        System.out.println("-----");

        // byte[] getBytes ():把字符串转换为字节数组
        byte[] bytes = s.getBytes();
        for(int x = 0; x < bytes.length; x++) {
            System.out.println(bytes[x]);
        }
        System.out.println("-----");

        // 替换字母it为大写IT
    }
}
```



```
String str = "itcast itheima";
String replace = str.replace("it", "IT");
System.out.println(replace); // ITcast ITheima
System.out.println("-----");
}
}
```

CharSequence 是一个接口，也是一种引用类型。作为参数类型，可以把String对象传递到方法中。

分割功能的方法

- `public String[] split(String regex)`：将此字符串按照给定的regex（规则）拆分为字符串数组。

方法演示，代码如下：

```
public class String_Demo03 {
    public static void main(String[] args) {
        //创建字符串对象
        String s = "aa|bb|cc";
        String[] strArray = s.split("|"); // ["aa", "bb", "cc"]
        for(int x = 0; x < strArray.length; x++) {
            System.out.println(strArray[x]); // aa bb cc
        }
    }
}
```

1.4 String类的练习

拼接字符串

定义一个方法，把数组{1,2,3}按照指定个格式拼接成一个字符串。格式参照如下：[word1#word2#word3]。

```
public class StringTest1 {
    public static void main(String[] args) {
        //定义一个int类型的数组
        int[] arr = {1, 2, 3};

        //调用方法
        String s = arrayToString(arr);

        //输出结果
        System.out.println("s:" + s);
    }

    /*
     * 写方法实现把数组中的元素按照指定的格式拼接成一个字符串
     * 两个明确：
     * 返回值类型：String
     * 参数列表：int[] arr
     */
    public static String arrayToString(int[] arr) {
        // 创建字符串s
    }
}
```



```
String s = new String("");
// 遍历数组，并拼接字符串
for (int x = 0; x < arr.length; x++) {
    if (x == arr.length - 1) {
        s = s.concat(arr[x] + "");
    } else {
        s = s.concat(arr[x] + "#");
    }
}
return s;
}
```

统计字符个数

键盘录入一个字符串，统计字符串中大小写字母及数字字符个数

```
public class StringTest2 {
    public static void main(String[] args) {
        //键盘录入一个字符串数据
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("请输入一个字符串数据: ");
        String s = sc.nextLine();

        //定义三个统计变量，初始化值都是0
        int bigCount = 0;
        int smallCount = 0;
        int numberCount = 0;

        //遍历字符串，得到每一个字符
        for(int x=0; x<s.length(); x++) {
            char ch = s.charAt(x);
            //拿字符进行判断
            if(ch>='A'&&ch<='Z') {
                bigCount++;
            }else if(ch>='a'&&ch<='z') {
                smallCount++;
            }else if(ch>='0'&&ch<='9') {
                numberCount++;
            }else {
                System.out.println("该字符"+ch+"非法");
            }
        }

        //输出结果
        System.out.println("大写字符: "+bigCount+"个");
        System.out.println("小写字符: "+smallCount+"个");
        System.out.println("数字字符: "+numberCount+"个");
    }
}
```

第二章 static关键字

2.1 概述

关于 `static` 关键字的使用，它可以用来修饰的成员变量和成员方法，被修饰的成员是**属于类的**，而不是单单是属于某个对象的。也就是说，既然属于类，就可以不靠创建对象来调用了。

2.2 定义和使用格式

类变量

当 `static` 修饰成员变量时，该变量称为**类变量**。该类的每个对象都**共享**同一个类变量的值。任何对象都可以更改该类变量的值，但也可以在不创建该类的对象的情况下对类变量进行操作。

- **类变量**：使用 `static`关键字修饰的成员变量。

定义格式：

```
static 数据类型 变量名;
```

举例：

```
static int numberID;
```

比如说，基础班新班开班，学员报到。现在想为每一位新来报到的同学编学号（sid），从第一名同学开始，sid为1，以此类推。学号必须是唯一的，连续的，并且与班级的人数相符，这样以便知道，要分配给下一名新同学的学号是多少。这样我们就需要一个变量，与单独的每一个学生对象无关，而是与整个班级同学数量有关。

所以，我们可以这样定义一个静态变量`numberOfStudent`，代码如下：

```
public class Student {
    private String name;
    private int age;
    // 学生的id
    private int sid;
    // 类变量，记录学生数量，分配学号
    public static int numberOfStudent = 0;

    public Student(String name, int age){
        this.name = name;
        this.age = age;
        // 通过 numberOfStudent 给学生分配学号
        this.sid = ++numberOfStudent;
    }

    // 打印属性值
    public void show() {
        System.out.println("Student : name=" + name + ", age=" + age + ", sid=" + sid );
    }
}
```

```
public class StuDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Student s1 = new Student("张三", 23);
        Student s2 = new Student("李四", 24);
        Student s3 = new Student("王五", 25);
        Student s4 = new Student("赵六", 26);

        s1.show(); // Student : name=张三, age=23, sid=1
        s2.show(); // Student : name=李四, age=24, sid=2
        s3.show(); // Student : name=王五, age=25, sid=3
        s4.show(); // Student : name=赵六, age=26, sid=4
    }
}
```

静态方法

当 `static` 修饰成员方法时，该方法称为**类方法**。静态方法在声明中有 `static`，建议使用类名来调用，而不需要创建类的对象。调用方式非常简单。

- **类方法**：使用 `static` 关键字修饰的成员方法，习惯称为**静态方法**。

定义格式：

```
修饰符 static 返回值类型 方法名 (参数列表){
    // 执行语句
}
```

举例：在 `Student` 类中定义静态方法

```
public static void showNum() {
    System.out.println("num:" + numberOfStudent);
}
```

- **静态方法调用的注意事项：**
 - 静态方法可以直接访问类变量和静态方法。
 - 静态方法**不能直接访问**普通成员变量或成员方法。反之，成员方法可以直接访问类变量或静态方法。
 - 静态方法中，不能使用 `this` 关键字。

小贴士：静态方法只能访问静态成员。

调用格式

被 `static` 修饰的成员可以并且建议通过**类名直接访问**。虽然也可以通过对象名访问静态成员，原因即多个对象均属于一个类，共享使用同一个静态成员，但是不建议，会出现警告信息。

格式：

// 访问类变量

类名.类变量名;

// 调用静态方法

类名.静态方法名(参数);

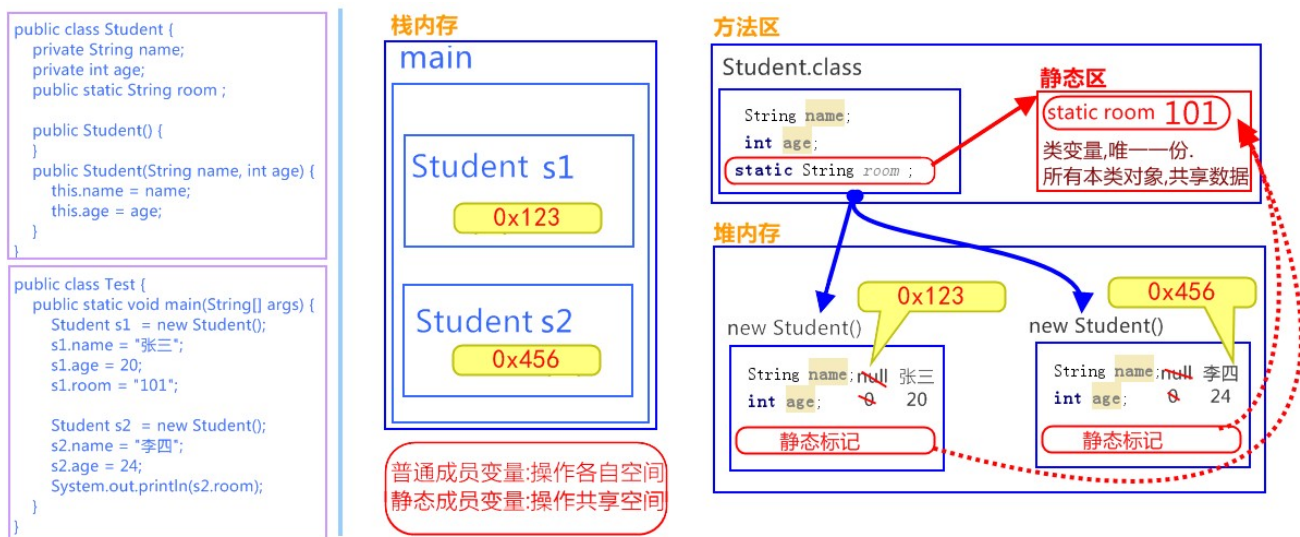
调用演示，代码如下：

```
public class StuDemo2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // 访问类变量  
        System.out.println(Student.numberOfStudent);  
        // 调用静态方法  
        Student.showNum();  
    }  
}
```

2.3 静态原理图解

`static` 修饰的内容：

- 是随着类的加载而加载的，且只加载一次。
- 存储于一块固定的内存区域（静态区），所以，可以直接被类名调用。
- 它优先于对象存在，所以，可以被所有对象共享。



2.4 静态代码块

- **静态代码块：**定义在成员位置，使用`static`修饰的代码块{ }。
 - 位置：类中方法外。
 - 执行：随着类的加载而执行且执行一次，优先于`main`方法和构造方法的执行。

格式：

```
public class ClassName{  
    static {  
        // 执行语句  
    }  
}
```

作用：给类变量进行初始化赋值。用法演示，代码如下：

```
public class Game {  
    public static int number;  
    public static ArrayList<String> list;  
  
    static {  
        // 给类变量赋值  
        number = 2;  
        list = new ArrayList<String>();  
        // 添加元素到集合中  
        list.add("张三");  
        list.add("李四");  
    }  
}
```

小贴士：

static 关键字，可以修饰变量、方法和代码块。在使用的过程中，其主要目的还是想在不创建对象的情况下，去调用方法。下面将介绍两个工具类，来体现static 方法的便利。

第三章 Arrays类

3.1 概述

`java.util.Arrays` 此类包含用来操作数组的各种方法，比如排序和搜索等。其所有方法均为静态方法，调用起来非常简单。

3.2 操作数组的方法

- `public static String toString(int[] a)`：返回指定数组内容的字符串表示形式。

```
public static void main(String[] args) {  
    // 定义int 数组  
    int[] arr = {2,34,35,4,657,8,69,9};  
    // 打印数组,输出地址值  
    System.out.println(arr); // [I@2ac1fdc4  
  
    // 数组内容转为字符串  
    String s = Arrays.toString(arr);  
    // 打印字符串,输出内容  
    System.out.println(s); // [2, 34, 35, 4, 657, 8, 69, 9]  
}
```



- `public static void sort(int[] a)`：对指定的 `int` 型数组按数字升序进行排序。

```
public static void main(String[] args) {  
    // 定义int 数组  
    int[] arr = {24, 7, 5, 48, 4, 46, 35, 11, 6, 2};  
    System.out.println("排序前:"+ Arrays.toString(arr)); // 排序前:[24, 7, 5, 48, 4, 46, 35, 11, 6,  
2]  
    // 升序排序  
    Arrays.sort(arr);  
    System.out.println("排序后:"+ Arrays.toString(arr)); // 排序后:[2, 4, 5, 6, 7, 11, 24, 35, 46,  
48]  
}
```

3.3 练习

请使用 `Arrays` 相关的API，将一个随机字符串中的所有字符升序排列，并倒序打印。

```
public class ArraysTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        // 定义随机的字符串  
        String line = "ysKUreaytWTRHsgFdSAoidq";  
        // 转换为字符数组  
        char[] chars = line.toCharArray();  
  
        // 升序排序  
        Arrays.sort(chars);  
        // 反向遍历打印  
        for (int i = chars.length-1; i >= 0 ; i--) {  
            System.out.print(chars[i]+" "); // y y t s s r q o i g e d d a W U T S R K H F A  
        }  
    }  
}
```

第四章 Math类

4.1 概述

`java.lang.Math` 类包含用于执行基本数学运算的方法，如初等指数、对数、平方根和三角函数。类似这样的工具类，其所有方法均为静态方法，并且不会创建对象，调用起来非常简单。

4.2 基本运算的方法

- `public static double abs(double a)`：返回 `double` 值的绝对值。

```
double d1 = Math.abs(-5); //d1的值为5  
double d2 = Math.abs(5); //d2的值为5
```

- `public static double ceil(double a)`：返回大于等于参数的最小的整数。



```
double d1 = Math.ceil(3.3); //d1的值为 4.0
double d2 = Math.ceil(-3.3); //d2的值为 -3.0
double d3 = Math.ceil(5.1); //d3的值为 6.0
```

- `public static double floor(double a)` : 返回小于等于参数最大的整数。

```
double d1 = Math.floor(3.3); //d1的值为3.0
double d2 = Math.floor(-3.3); //d2的值为-4.0
double d3 = Math.floor(5.1); //d3的值为 5.0
```

- `public static long round(double a)` : 返回最接近参数的 long。(相当于四舍五入方法)

```
long d1 = Math.round(5.5); //d1的值为6.0
long d2 = Math.round(5.4); //d2的值为5.0
```

4.3 练习

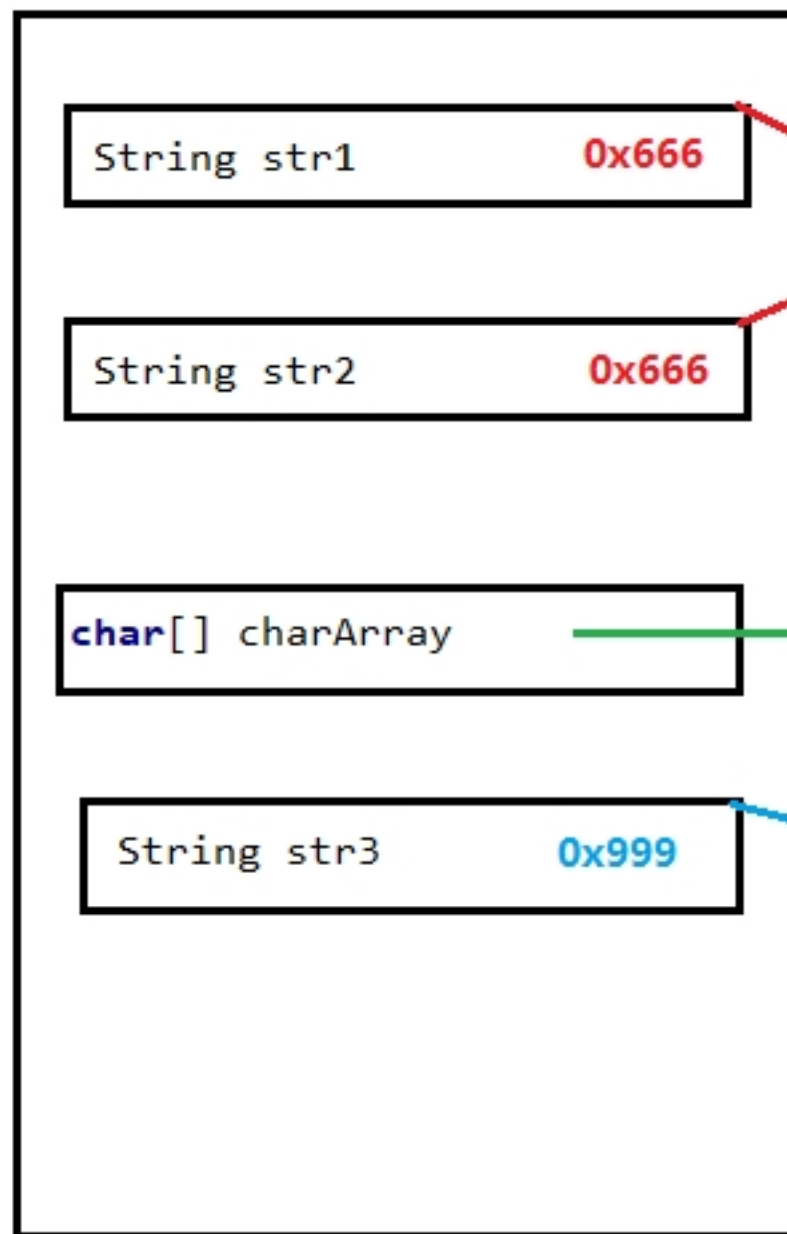
请使用 `Math` 相关的API, 计算在 `-10.8` 到 `5.9` 之间, 绝对值大于 `6` 或者小于 `2.1` 的整数有多少个?

```
public class MathTest {
    public static void main(String[] args) {
        // 定义最小值
        double min = -10.8;
        // 定义最大值
        double max = 5.9;
        // 定义变量计数
        int count = 0;
        // 范围内循环
        for (double i = Math.ceil(min); i <= max; i++) {
            // 获取绝对值并判断
            if (Math.abs(i) > 6 || Math.abs(i) < 2.1) {
                // 计数
                count++;
            }
        }
        System.out.println("个数为: " + count + " 个");
    }
}
```

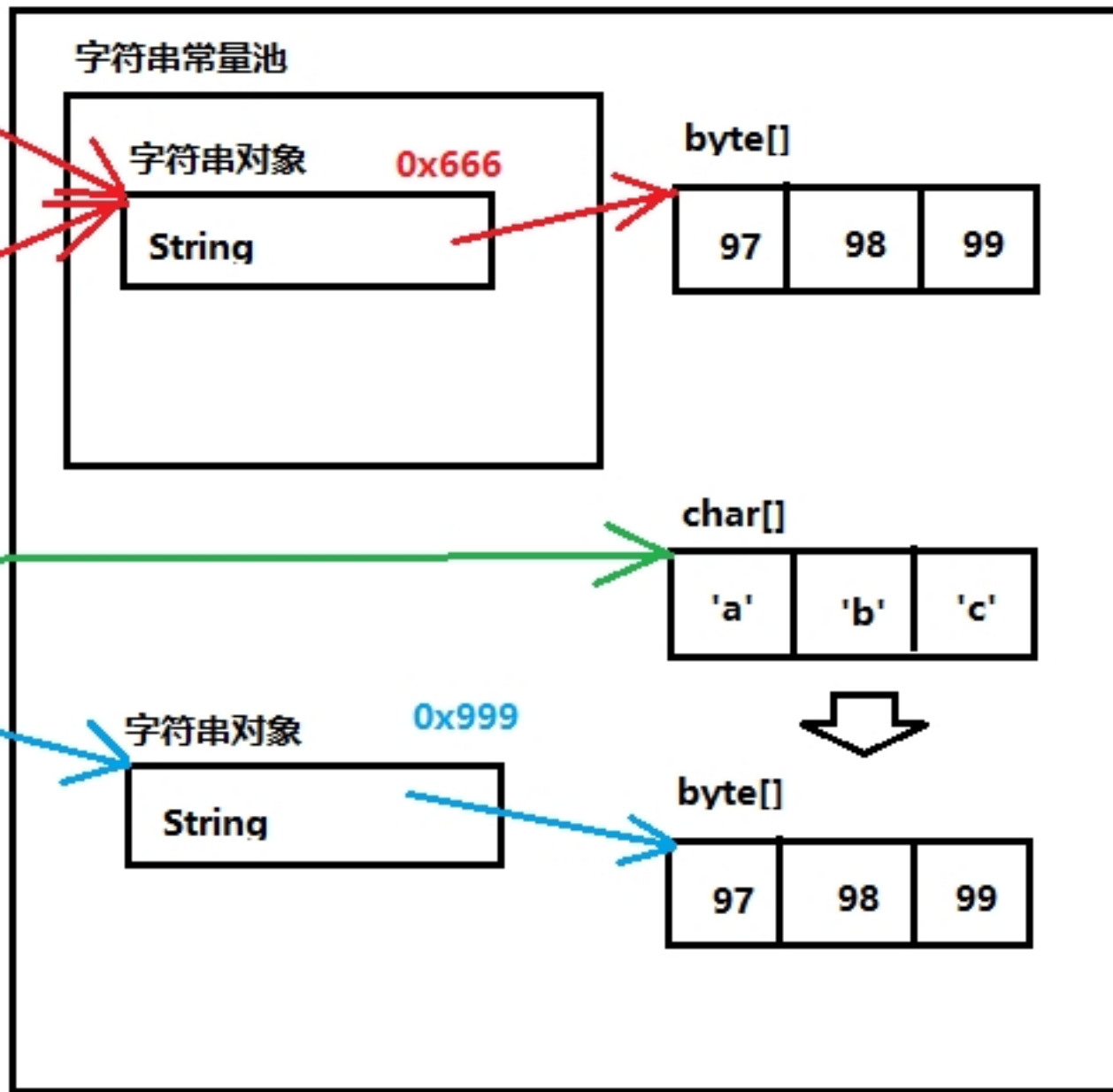
```
public static void main(String[] args) {  
    String str1 = "abc";  
    String str2 = "abc";  
  
    char[] charArray = {'a', 'b', 'c'};  
    String str3 = new String(charArray);  
  
    System.out.println(str1 == str2); // true  
    System.out.println(str1 == str3); // false  
    System.out.println(str2 == str3); // false  
}
```

1. 对于引用类型来说, ==进行的是地址值的比较。
2. 双引号直接写的字符串在常量池当中, new的不在池当中。

栈

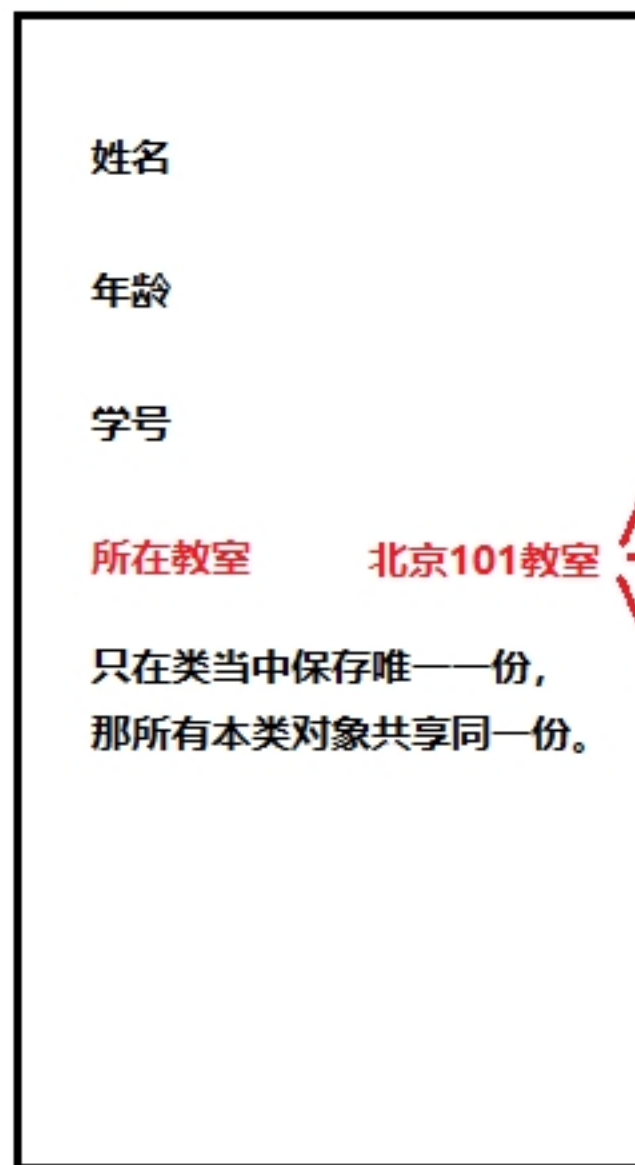


堆



同班同学

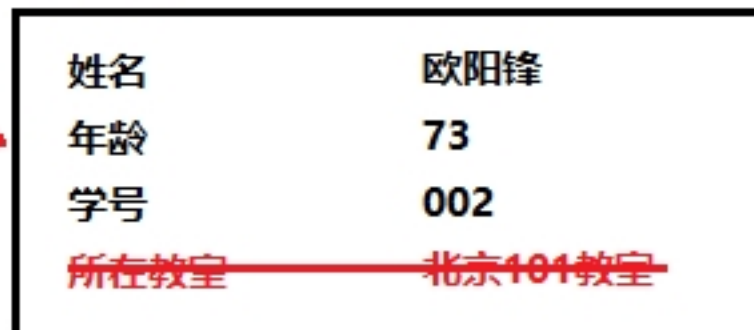
学生类



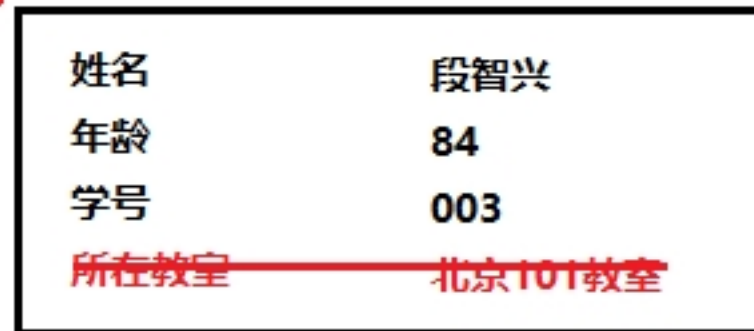
学生对象



学生对象



学生对象



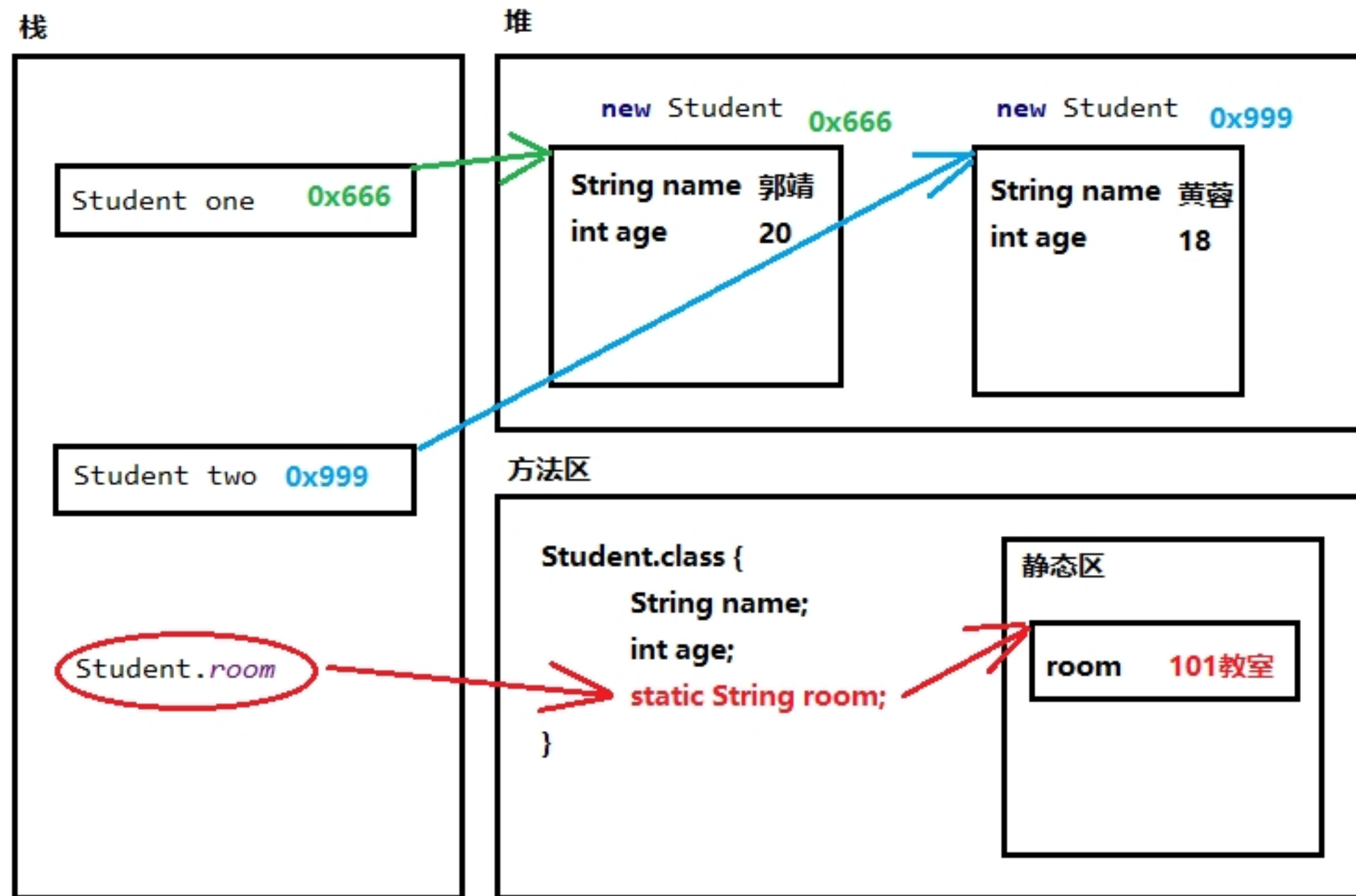
对于姓名、年龄、学号来说，每个对象都要自己独立的数据。
但是对于所在教室来说，这应该是多个对象共享同一份数据才对。

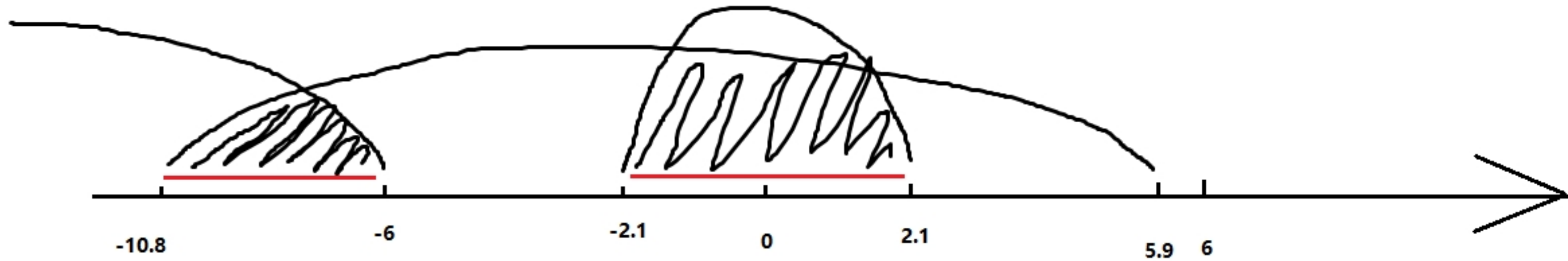
一旦用了static关键字，
那么这样的内容不再属于对象自己，
而是属于类的，
所以凡是本类的对象，都共享同一份。


```
public static void main(String[] args) {  
    // 首先设置一下教室，这是静态的东西，应该通过类名称进行调用  
    Student.room = "101教室";  
  
    Student one = new Student( name: "郭靖", age: 20);  
    System.out.println("one的姓名: " + one.getName());  
    System.out.println("one的年龄: " + one.getAge());  
    System.out.println("one的教室: " + Student.room);  
    System.out.println("=====");  
  
    Student two = new Student( name: "黄蓉", age: 18);  
    System.out.println("two的姓名: " + two.getName());  
    System.out.println("two的年龄: " + two.getAge());  
    System.out.println("two的教室: " + Student.room);  
}
```

注意:

根据类名称访问静态成员变量的时候,
全程和对象没关系, 只和类有关系。





-10 -9 -8 -7 -2 -1 0 1 2

正确答案: 9个。