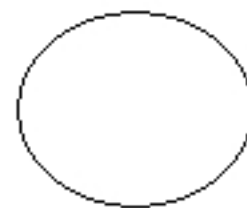


服务器

我家 浏览器



我 请求

过滤器1

土匪

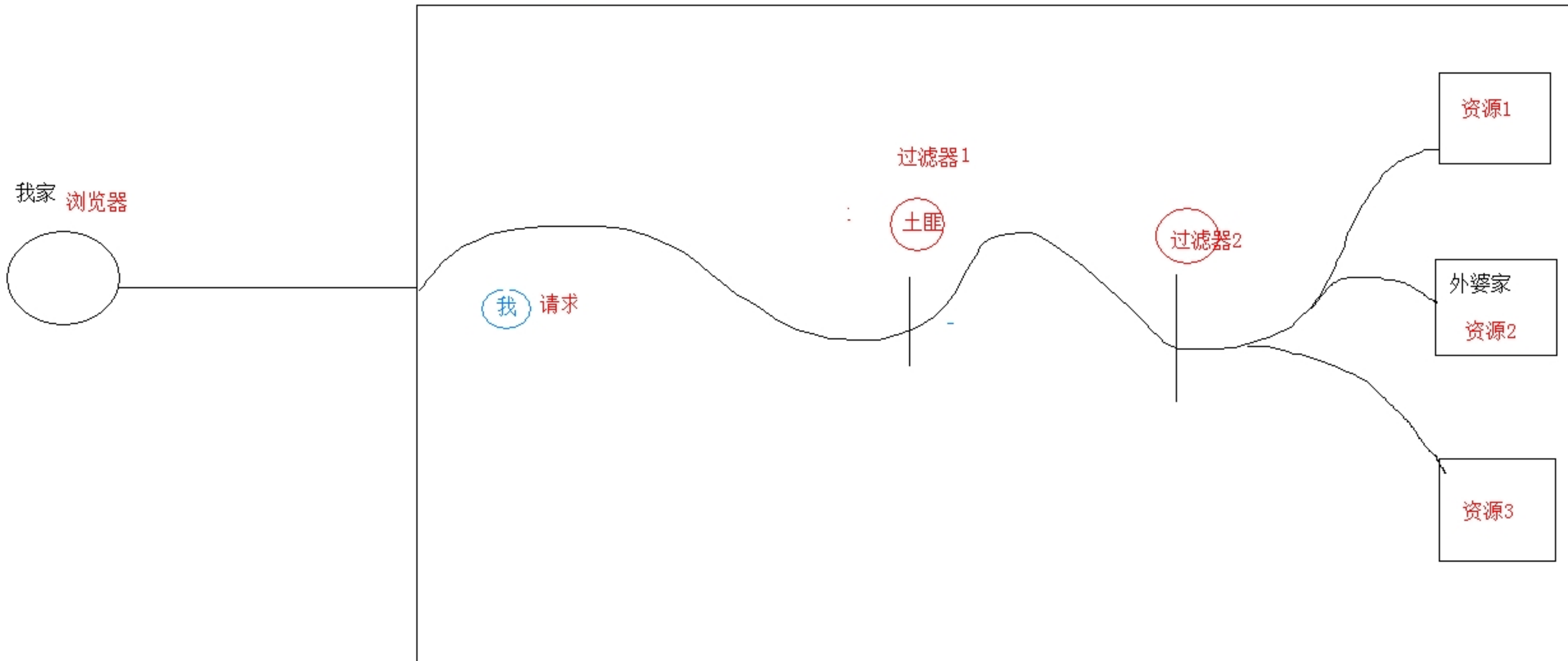
过滤器2

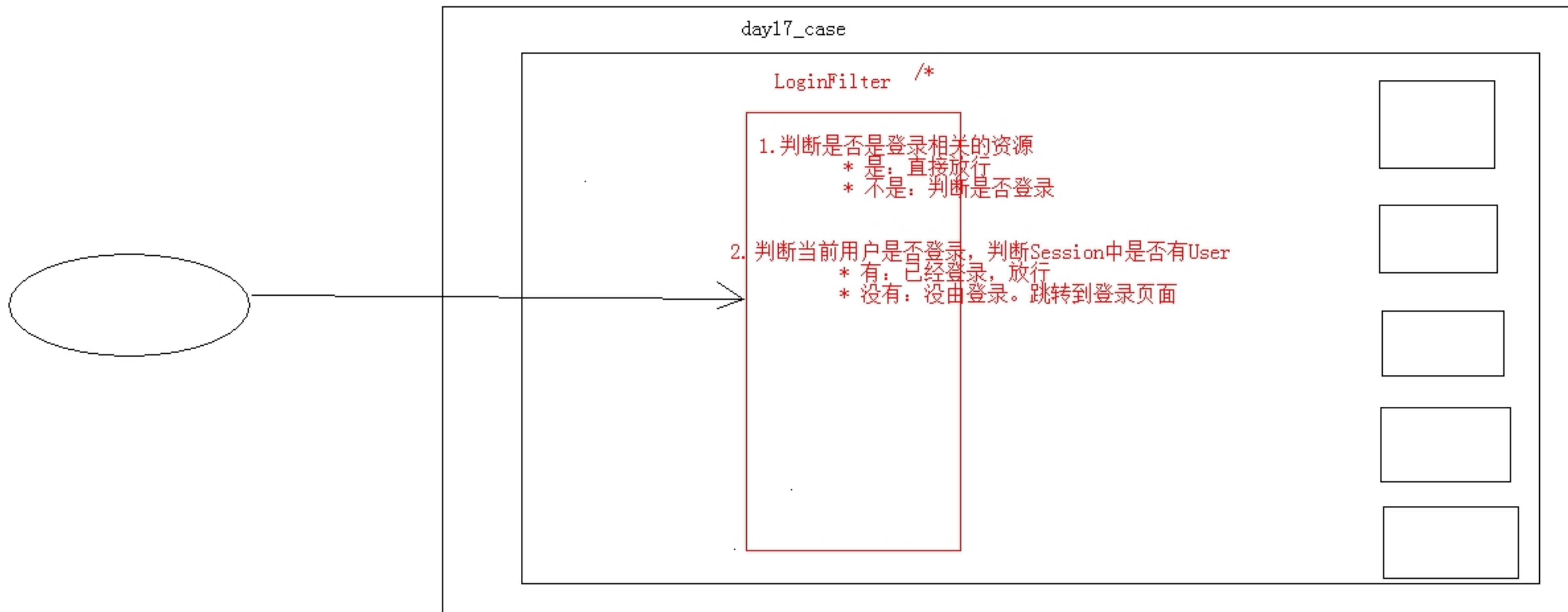
资源1

外婆家

资源2

资源3





过滤器

过滤敏感词汇 你是坏蛋--> 你是***

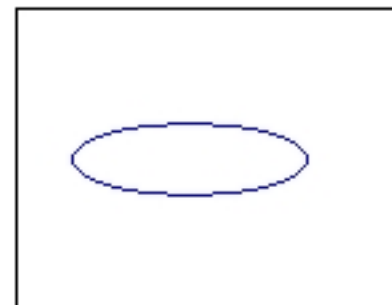
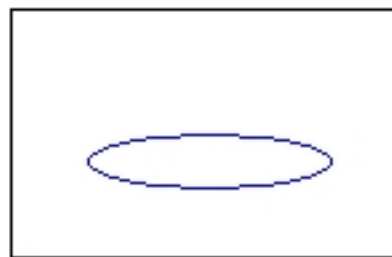
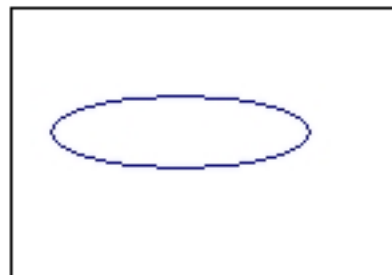
req

1. 对request对象的getParameter方法进行增强。产生一个新的request对象。

2. 放行。将新的request对象传入

request

```
chain.doFilter(req, resp);
```



今日内容

1. Filter: 过滤器
2. Listener: 监听器

Filter: 过滤器

1. 概念:
 - * 生活中的过滤器: 净水器,空气净化器,土匪、
 - * web中的过滤器: 当访问服务器的资源时, 过滤器可以将请求拦截下来, 完成一些特殊的功能。
 - * 过滤器的作用:
 - * 一般用于完成通用的操作。如: 登录验证、统一编码处理、敏感字符过滤...

2. 快速入门:

1. 步骤:

1. 定义一个类, 实现接口Filter
 2. 复写方法
 3. 配置拦截路径
 1. web.xml
 2. 注解

2. 代码:

```
@WebFilter("/*")//访问所有资源之前, 都会执行该过滤器
public class FilterDemo1 implements Filter {
    @Override
    public void init(FilterConfig filterConfig) throws
ServletException {

    }

    @Override
    public void doFilter(ServletRequest servletRequest,
ServletResponse servletResponse, FilterChain filterChain) throws
IOException, ServletException {
        System.out.println("filterDemo1被执行了....");

        //放行
```

```

        filterChain.doFilter(servletRequest,servletResponse);

    }

    @Override
    public void destroy() {

    }

}

```

3. 过滤器细节:

1. web.xml配置

```

<filter>
    <filter-name>demo1</filter-name>
    <filter-class>cn.itcast.web.filter.FilterDemo1</filter-
class>
</filter>
<filter-mapping>
    <filter-name>demo1</filter-name>
    <!-- 拦截路径 -->
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>

```

2. 过滤器执行流程

1. 执行过滤器
2. 执行放行后的资源
3. 回来执行过滤器放行代码下边的代码

3. 过滤器生命周期方法

1. **init**:在服务器启动后，会创建**Filter**对象，然后调用**init**方法。只执行一次。用于加载资源
2. **doFilter**:每一次请求被拦截资源时，会执行。执行多次
3. **destroy**:在服务器关闭后，**Filter**对象被销毁。如果服务器是正常关闭，则会执行**destroy**方法。只执行一次。用于释放资源

4. 过滤器配置详解

* 拦截路径配置:

1. 具体资源路径: `/index.jsp` 只有访问**index.jsp**资源时，过滤器才会被执行
 2. 拦截目录: `/user/*` 访问**/user**下的所有资源时，过滤器都会被执行
 3. 后缀名拦截: `*.jsp` 访问所有后缀名为**jsp**资源时，过滤器都会被执行
 4. 拦截所有资源: `/*` 访问所有资源时，过滤器都会被执行
- * 拦截方式配置: 资源被访问的方式

- * 注解配置:
 - * 设置dispatcherTypes属性
 1. REQUEST: 默认值。浏览器直接请求资源
 2. FORWARD: 转发访问资源
 3. INCLUDE: 包含访问资源
 4. ERROR: 错误跳转资源
 5. ASYNC: 异步访问资源
- * web.xml配置
 - * 设置<dispatcher></dispatcher>标签即可

5. 过滤器链(配置多个过滤器)

- * 执行顺序: 如果有两个过滤器: 过滤器1和过滤器2
 1. 过滤器1
 2. 过滤器2
 3. 资源执行
 4. 过滤器2
 5. 过滤器1
- * 过滤器先后顺序问题:
 1. 注解配置: 按照类名的字符串比较规则比较, 值小的先执行
 - * 如: AFilter 和 BFilter, AFilter就先执行了。
 2. web.xml配置: <filter-mapping>谁定义在上边, 谁先执行

4. 案例:

1. 案例1_登录验证

- * 需求:
 1. 访问day17_case案例的资源。验证其是否登录
 2. 如果登录了, 则直接放行。
 3. 如果没有登录, 则跳转到登录页面, 提示"您尚未登录, 请先登录"。

2. 案例2_敏感词汇过滤

- * 需求:
 1. 对day17_case案例录入的数据进行敏感词汇过滤
 2. 敏感词汇参考《敏感词汇.txt》
 3. 如果是敏感词汇, 替换为 ***
- * 分析:
 1. 对request对象进行增强。增强获取参数相关方法
 2. 放行。传递代理对象

- * 增强对象的功能：
 - * 设计模式：一些通用的解决固定问题的方式
 1. 装饰模式
 2. 代理模式
 - * 概念：
 1. 真实对象：被代理的对象
 2. 代理对象：
 3. 代理模式：代理对象代理真实对象，达到增强真实对象功能的目的
 - * 实现方式：
 1. 静态代理：有一个类文件描述代理模式
 2. 动态代理：在内存中形成代理类
 - * 实现步骤：
 1. 代理对象和真实对象实现相同的接口
 2. 代理对象 = `Proxy.newProxyInstance()`;
 3. 使用代理对象调用方法。
 4. 增强方法
- * 增强方式：
 1. 增强参数列表
 2. 增强返回值类型
 3. 增强方法体执行逻辑

Listener: 监听器

- * 概念：web的三大组件之一。
 - * 事件监听机制
 - * 事件 ：一事情
 - * 事件源 ：事件发生的地方
 - * 监听器 ：一个对象
 - * 注册监听：将事件、事件源、监听器绑定在一起。当事件源上发生某个事件后，执行监听器代码
- * `ServletContextListener`:监听`ServletContext`对象的创建和销毁
 - * 方法：
 - * `void contextDestroyed(ServletContextEvent sce)` :
`ServletContext`对象被销毁之前会调用该方法
 - * `void contextInitialized(ServletContextEvent sce)` :
`ServletContext`对象创建后会调用该方法
 - * 步骤：
 1. 定义一个类，实现`ServletContextListener`接口
 2. 复写方法

3. 配置

1. web.xml

```
<listener>
  <listener-
class>cn.itcast.web.listener.ContextLoaderListener</listener-class>
</listener>
```

* 指定初始化参数<context-param>

2. 注解:

* @WebListener