

GRUPPO 2- Pseudocodice operazioni di accesso

Funzione "Registrazione"

Input

musica tipo Database database dove registrare un utente

Output

musica tipo Database database nel quale si è registrato un utenteCorrente

Dati di lavoro

scelta tipo intero ≥ 0 valore indicante il tipo di operazione da compiere

PSEUDOCODICE

Esegui

Stampa("Digita 1 per login utente, 0 per creazione nuovo utente> ")

scelta \leftarrow LeggereIntero()

Finchè((scelta \neq 1) AND (scelta \neq 0))

Se(scelta = 0)

Allora Esegui

musica \leftarrow AggiungereUtente(musica)

Finchè(LeggereUltimoEsito(musica) = INS_FALLITO)

FINE

Stampa(" Effettua ora il Login:")

Esegui

musica \leftarrow LoginUtente(musica)

Finchè(LeggereUtenteCorrente(musica) = SENTINELLA)

Funzione "LoginUtente"

Input

musica tipo Database database dove registrare un utente

Output

musica tipo Database database nel quale si è registrato un utenteCorrente

Dati di lavoro

nome tipo stringa stringa contenente il nome dell'utente che effettua il login

password tipo stringa stringa contenente la password dell'utente che effettua il login

esito tipo booleano indica se il login è avvenuto con successo

i tipo intero ≥ 0 indice del vettore Utente di musica

PSEUDOCODICE

Esegui

stampa("Inserisci il nome dell'utente ")

nome \leftarrow LeggereStringa()

Finchè(ControllaLunghezza(nome) < LUNG_MIN)

Esegui

stampa("Inserisci password dell'utente ")

password \leftarrow LeggereStringa()

Finchè(ControllaLunghezza(password) < LUNG_MIN)

esito \leftarrow falso

i \leftarrow 0

Mentre((i < ELEM_MAX) AND (esito = falso))

Se(confronta(campo nome di iesimo elemento di Utenti di musica, nome) = 0) AND

```
        (confronta(campo password di iesimo elemento di Utenti di musica, password)=0)
Allora musica ← ScrivereUtenteCorrente(musica, LeggereIdUtente(iesimo elemento di
                                Utente di musica))
        esito ← vero
        printf("Login effettuato correttamente")
    FINE
    i ← i+1
FINE
Se(esito = falso)
Allora printf("Login fallito. Reinserire dati")
FINE
```
