

GRUPPO 2 – PSEUDOCODICE Funzioni di Caricamento e Salvataggio Database

FUNZIONE “InizializzazioneDatabaseVuoto”

INPUT

BaseDati	tipo Database	database da inizializzare con valori SENTINELLA
----------	---------------	---

OUTPUT

BaseDati	tipo Database	database inizializzato con valori SENTINELLA
----------	---------------	--

DATI DI LAVORO

i	tipo intero ≥ 0	valore indicante l'iesimo elemento di un vettore presente in BaseDati
---	----------------------	---

PSEUDOCODICE

$i \leftarrow 0$

Mentre($i < \text{ELEM_MAX}$)

(campo idBrano di i-esimo elemento di brano della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idArtista di i-esimo elemento di artista della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idAlbum di i-esimo elemento di album della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idGenere di i-esimo elemento di genere della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idPlaylist di i-esimo elemento di playlist della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idUtente di i-esimo elemento di utente della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idBrano di i-esimo elemento di playlistBrano della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idPlaylist di i-esimo elemento di playlistBrano della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idAlbum di i-esimo elemento di branoAlbum della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idBrano di i-esimo elemento di branoAlbum della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idArtista di i-esimo elemento di branoArtista della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idBrano di i-esimo elemento di branoArtista della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idBrano di i-esimo elemento di branoGenere della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
(campo idGenere di i-esimo elemento di branoGenere della BaseDati) \leftarrow SENTINELLA
 $i \leftarrow i + 1$

FINE

FUNZIONE “CaricareFile”

INPUT

BaseDati	tipo Database	database da riempire col contenuto di Files
File	tipo FILE	file da caricare in BaseDati

OUTPUT

BaseDati	tipo Database	database inizializzato col contenuto di Files
----------	---------------	---

PSEUDOCODICE

BaseDati \leftarrow LeggereFile(Files)

FUNZIONE “RipristinareFile”

INPUT

BaseDati	tipo Database	database da riempire col contenuto di FilesDiBackup
FilesDiBackup	tipo FILE	file da caricare in BaseDati

OUTPUT

BaseDati	tipo Database	database inizializzato col contenuto di FilesDiBackup
----------	---------------	---

PSEUDOCODICE

BaseDati ← LeggereFile(FilesDiBackup)

FUNZIONE “SalvareSuFile”

INPUT

BaseDati	tipo Database	database da salvare in Files
----------	---------------	------------------------------

OUTPUT

File	tipo FILE	file col contenuto di BaseDati
------	-----------	--------------------------------

PSEUDOCODICE

File ← LeggereVettoreBrano(BaseDati)
File ← LeggereVettoreAlbum(BaseDati)
File ← LeggereVettoreArtista(BaseDati)
File ← LeggereVettoreUtente(BaseDati)
File ← LeggereVettorePlaylist(BaseDati)
File ← LeggereVettoreGenere(BaseDati)
File ← LeggereVettoreBranoAlbum(BaseDati)
File ← LeggereVettoreBranoArtista(BaseDati)
File ← LeggereVettorePlaylistBrano(BaseDati)
File ← LeggereVettoreBranoGenere(BaseDati)

FUNZIONE “BackupFile”

INPUT

BaseDati	tipo Database	database da salvare in FileDiBackup
----------	---------------	-------------------------------------

OUTPUT

FileDiBackup	tipo FILE	file col contenuto di BaseDati
--------------	-----------	--------------------------------

PSEUDOCODICE

FileDiBackup ← LeggereVettoreBrano(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreAlbum(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreArtista(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreUtente(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettorePlaylist(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreGenere(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreBranoAlbum(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreBranoArtista(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettorePlaylistBrano(BaseDati)
FileDiBackup ← LeggereVettoreBranoGenere(BaseDati)
