

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**

**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS**

**DIVISIÓN DE INGENIERÍAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**



**Seminario de solución de problemas de estructuras de datos II**

Lunes y Miercoles

Actividad 10

**Actividad De Aprendizaje**

**ALUMNO: LOPEZ RODRIGUEZ CHRISTIAN ADRIAN**

Código: 218022125

Ciclo Escolar: 2023-A

**Profesor: JAIRO CAIN SANCHEZ ESTRADA**

Sección: **D06**

**Horas**

**Efectivas 6:00**

## REPORTE ACTIVIDAD 9 QScene.-

### Introducción:

En esta actividad agregarás a tu proyecto de interfaz de la Actividad 10 (QScene) la característica para ordenar (clasificar) las neuronas usando algún método de sort. El resultado de los diferentes usos del método sort se

Visualizar en el QPlainTextEdit y QTableWidgetItem, por lo que será posible Visualizar las partículas de manera ordenada.

### Objetivo

El alumno hará uso de algún método sort () (burbuja, burbuja mejorada, quick sort, merge sort, shell, merge sort) para ordenar objetos en una lista Usando diferentes atributos.

### Instrucciones

Agrega al proyecto de la interfaz gráfica desarrollada en la Actividad 10 (QScene) la capacidad para ordenar las neuronas por:

- id (ascendente)
- Voltaje

