

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**

**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS**

**DIVISIÓN DE INGENIERÍAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**



**Seminario de solución de problemas de estructuras de datos II**

Martes y jueves

Actividad 5

**Actividad De Aprendizaje**

**ALUMNO: LOPEZ RODRIGUEZ CHRISTIAN ADRIAN**

**Código: 218022125**

**Ciclo Escolar: 2023-A**

**Profesor: Juan José Lopez Cisneros**

**Sección: D06**

**Horas**

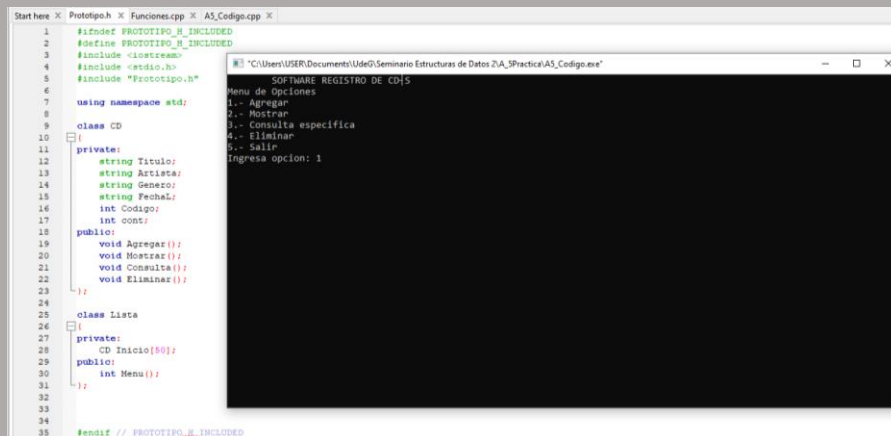
**Efectivas 3:00**

## REPORTE DE ACTIVIDAD #5

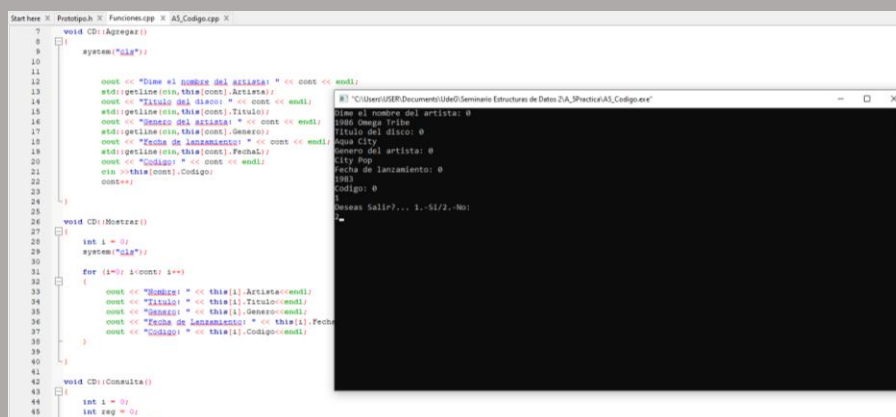
**Descripción de la Actividad:** Teniendo en cuenta los requerimientos del struct de la práctica anterior realizar la conversión funcional a programación orientada a objetos, en este caso yo utilice dos clases una para almacenar los datos con sus funciones necesaria y respectivos atributos, otra clase “Administradora” en ella tendremos un menú y un atributo de tipo CD al cual accederemos a sus funciones públicas...

**Objetivos de la actividad:** Aprender a utilizar de manera correcta el paradigma POO y sus derivados como lo es la encapsulación, manipular los objetos de manera correcta como acceder a ellos.

### Desarrollo de la actividad:



## Imagen 1.1



## Imagen 1.2

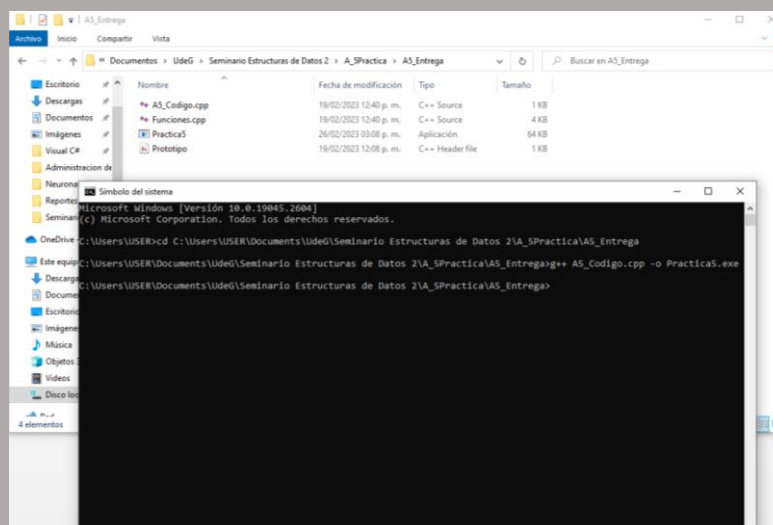
Agregamos registro uno por uno contando con un contador de registros, que iremos aumentando o no según las acciones que realicemos en el programa, para ello una vez que ingresemos nuestro registro importante contar con el código ya que este no lo pedirán para la consulta específica o la eliminación de registros en los respectivos atributos de los objetos.

### Problemas Enfrentados:

Una vez teniendo la practica anterior bien estructurada y lista para usar sin ningún problema esto se facilita mucho, sin embargo hubieron problemas para adaptar una estructura a una clase principalmente al momento de acceder a los atributos privados de una clase para ello en la práctica anterior se manejaba todo por medio de una sola estructura pero en cambio para esta ocasión me pareció más sencillo acceder a los métodos por medio de la creación de una segunda clase ya que el problema era al momento de implementar un menú y a partir del menú manipular los métodos del menú del objeto, así que ahí es cuando utilice una segunda clase llamando el atributo de esta y ahí mismo llamando los métodos.

**Conclusión:** Trabajar con conversiones de paradigma es algo confuso si alguno de los dos paradigmas no lo tienes demasiado claro ya que este se podría confundir, para ello yo la práctica pasada no tenía idea de cómo es que se manejaban las estructuras pero teniendo una base de conocimientos previa de POO es bastante similar, hasta un poco más complicado.

Imagen 2.1-



Creación del ejecutable por medio de la línea de comando.

