

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**

**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS**

**DIVISIÓN DE INGENIERÍAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**



**Seminario de solución de problemas de estructuras de datos II**

Martes y jueves

Actividad 9

**Actividad De Aprendizaje**

**ALUMNO: LOPEZ RODRIGUEZ CHRISTIAN ADRIAN**

Código: 218022125

Ciclo Escolar: 2023-A

**Profesor: JAIRO CAIN SANCHEZ ESTRADA**

Sección: **D06**

**Horas**

**Efectivas 6:00**

## REPORTE ACTIVIDAD 9 QScene.-

### Introducción:

En esta actividad, agregaras a tu proyecto de interfaz de la Actividad 08 (QTableWidget) la característica para visualizar las neuronas de manera Gráfica, esto es, dibujando cada punto en un plano unidas con una línea De un color en específico.

En la próxima actividad harás uso del método sort para clasificar información de acuerdo a algún atributo de la clase neuronas. El resultado de Los diferentes uso del método sort se visualizaran en la tabla, por lo que será posible visualizar las neuronas de manera ordenadas.

### Objetivo:

El alumno complementara el desarrollo de la GUI haciendo uso de la clase QScene para dibujar círculos.

### Instrucciones

- Agrega al proyecto de la interfaz gráfica desarrollada en la Actividad 08 (QTableWidget) la capacidad para dibujar las neuronas con un QScene Usando addEllipse, tomando en consideración el origen, voltaje y color De cada neurona almacenada en el administrador de neuronas.
- Toma capturas de pantalla de la ejecución mostrando la visualización De al menos 5 neuronas en el QScene.

