Report Gameshell 19/05

Nel report odierno andiamo ad analizzare da vicino il terminale di kali-linux,nei successivi screen ci sono degli esempi ottenuti dal programma di gameshell,un gioco realizzato in modo da ampliare le conoscenze sul terminale

Missione 4:

in questa missione il nostro obbiettivo era di creare all'interno della directory Forest 1 sottodirectory Hut e dentro a quest'ultima un altra sottodirectory chiamata Chest. La missione si conclude digitando gsh check dentro l'lutima directory creata.

Missione 8:

nella missione 8 invece abbiamo approfondito l'uso del comando rm (remove), dove dentro la nostra directory Cellar avevamo una serie di file chiamati spider che dovevamo eliminare senza toccare i file nominati bat, quindi col comando:

rm *spider*, siamo andati ad eliminare tutti i file nella directory impostando un filtro tra gli asterischi (abbiamo inserito spider per una rimozione più precisa, ma il filtro può essere anche molto più corto come una lettera od un numero).

```
~/Castle
[mission 8] $ ls
Cellar Great hall Main building Main tower Observatory
~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar/
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10406 spider 10 11909 spider 39 14380 spider 26 15955 sp
10819_bat_5
                                        17574_sp:
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Missione 11:

Nella seguente missioni ci siamo ritrovati faccia a faccia il comando cp(copy),dove lo scopo della missione era copiare tutti i file tapestry presenty nella directory Great hall,nella directory Chest creata in precedenza(Vedi missione 4).Come visto in precedenza anche qui abbiamo applicato un filtro:

```
cp *tapestry* ~/Forest/Hut/Chest/
```

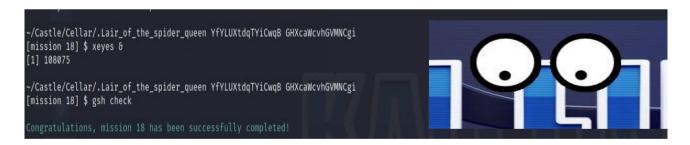
ci ha permesso di copiare i file designati nella directory Chest.

Missione 14:

Nella missione 14 ci siamo imbattuti nel comando alias, dove abbiamo definito un sinonimo nel nostro del terminale del comando ls - A che mostra la presenza di file all'interno della directory corrente.

Missione 18:

Come si vede dal terminale questa missione era molto semplice dove abbiamo creato un paio di occhi col comando xeyes,e successivamente li abbiamo lasciati in background con il comando &xeyes.



Missione 23:

Nella missione 23 per prima cosa siamo entrati nella directory book_of_potions dove abbiamo copiato nella directory Cave il nostro file page_12 relativo al Toadstool Stew e successivamente ritornando sulla directory cave abbiamo eseguito il comando:

tail -9 page_12 che ci ha permesso di stampare la ricetta priva del titolo dentro la directory Cave.La missione veniva completata soddisfando questa richiesta.

~/Mountain/Cave/Book_of_potions [mission 23] \$ cp page_12 ~/Mountain/Cave/

~/Mountain/Cave [mission 23] \$ tail -9 page_12 1) Boil water in a cauldron. 2) Add in a few death caps (Amanita phalloides). 3) Also add a few fly agarics (Amanita muscaria). 4) And some destroying angels (Amanita virosa). 5) Mix in a few deadly webcaps (Cortinarius rubellus). 6) Feel free to add in any colourful fungi you have on hand. 7) Let half of the water evaporate. 8) Season with a pinch of salt and a few herbs. 9) Serve hot in a bowl. ~/Mountain/Cave [mission 23] \$ gsh check