

Report Gameshell 19/05

Nel report odierno andiamo ad analizzare da vicino il terminale di kali-linux, nei successivi screen ci sono degli esempi ottenuti dal programma di gameshell, un gioco realizzato in modo da ampliare le conoscenze sul terminale

Missione 4:

in questa missione il nostro obiettivo era di creare all'interno della directory Forest 1 sottodirectory Hut e dentro a quest'ultima un'altra sottodirectory chiamata Chest. La missione si conclude digitando gsh check dentro l'ultima directory creata.

```
~
[mission 4] $ cd Forest/

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut/

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ cd Chest/

~/Forest/Hut/Chest
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!

  |                                     |
--+-----+-----+-----+-----+
  | Use the command                    |
  | $ gsh help                        |
  | to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+-----+-----+
  |                                     |

~/Forest/Hut/Chest
```

Missione 8:

nella missione 8 invece abbiamo approfondito l'uso del comando rm (remove), dove dentro la nostra directory Cellar avevamo una serie di file chiamati spider che dovevamo eliminare senza toccare i file nominati bat, quindi col comando:

rm ***spider***, siamo andati ad eliminare tutti i file nella directory impostando un filtro tra gli asterischi (abbiamo inserito spider per una rimozione più precisa, ma il filtro può essere anche molto più corto come una lettera od un numero).

```
~/Castle
[mission 8] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar/

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10406_spider_10 11909_spider_39 14380_spider_26 15955_spider_10
10480_spider_36 12948_bat_1 1440_bat_4 162_spider_10
10734_spider_50 1300_spider_7 14660_spider_44 16530_spider_10
10819_bat_5 13044_spider_37 15100_spider_2 17574_spider_10

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Missione 11:

Nella seguente missione ci siamo ritrovati faccia a faccia il comando cp(copy), dove lo scopo della missione era copiare tutti i file tapestry presenti nella directory Great hall, nella directory Chest creata in precedenza (Vedi missione 4). Come visto in precedenza anche qui abbiamo applicato un filtro :

```
cp *tapestry* ~/Forest/Hut/Chest/
```

ci ha permesso di copiare i file designati nella directory Chest.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls
10484_tapestry_02 22842_tapestry_07 27619_tapestry_01 40071_tapestry_10 49408_tapestry_03 56615_tapestry_05 59836_stag_head standard_2 standard_4
15731_tapestry_04 22982_tapestry_06 35799_suit_of_armour 40944_decorative_shield 54644_tapestry_09 59722_tapestry_08 standard_1 standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp *tapestry* ~/Forest/Hut/Chest/

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ gsh check

Congratulations, mission 11 has been successfully completed!
```

Missione 14:

Nella missione 14 ci siamo imbattuti nel comando alias, dove abbiamo definito un sinonimo nel nostro del terminale del comando `ls -A` che mostra la presenza di file all'interno della directory corrente.

```
|-----|
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
|-----|

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ alias la="ls -A"

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ la
.nice_rock painting_FpjDNfkz painting_tLYaIUEY painting_ywEMsbYb Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ gsh check

Congratulations, mission 14 has been successfully completed!
```


Missione 18:

Come si vede dal terminale questa missione era molto semplice dove abbiamo creato un paio di occhi col comando `xeyes`, e successivamente li abbiamo lasciati in background con il comando `&xeyes`.

```
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen YfYLUXtdqTViCwqB GHXcaWcvhGVMNCgi
[mission 18] $ xeyes 6
[1] 108075

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen YfYLUXtdqTViCwqB GHXcaWcvhGVMNCgi
[mission 18] $ gsh check

Congratulations, mission 18 has been successfully completed!
```



Missione 23:

Nella missione 23 per prima cosa siamo entrati nella directory `book_of_potions` dove abbiamo copiato nella directory `Cave` il nostro file `page_12` relativo al `Toadstool Stew` e successivamente ritornando sulla directory `cave` abbiamo eseguito il comando:

`tail -9 page_12` che ci ha permesso di stampare la ricetta priva del titolo dentro la directory `Cave`. La missione veniva completata soddisfacendo questa richiesta.

```
~/Mountain/Cave/Book_of_potions  
[mission 23] $ cp page_12 ~/Mountain/Cave/
```

```
~/Mountain/Cave  
[mission 23] $ tail -9 page_12  
1) Boil water in a cauldron.  
2) Add in a few death caps (Amanita phalloides).  
3) Also add a few fly agarics (Amanita muscaria).  
4) And some destroying angels (Amanita virosa).  
5) Mix in a few deadly webcaps (Cortinarius rubellus).  
6) Feel free to add in any colourful fungi you have on hand.  
7) Let half of the water evaporate.  
8) Season with a pinch of salt and a few herbs.  
9) Serve hot in a bowl.
```

```
~/Mountain/Cave  
[mission 23] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 23 has been successfully completed!
```