

PROPUESTA PARA EL PROYECTO FINAL (NUEVAS TECNICAS DE PROGRAMACIÓN)

Integrantes: Richard Santillán, Fredy Maldonado, Christian Chávez, Marcelo Ruilova

Propuesta

Después de conversar con el equipo de trabajo hemos encontrado nuestra afición en común los

E-sports (Deportes Competitivos Online), la cual vamos a desarrollar con el objetivo de hacer crecer e informar a la comunidad sobre los mismos aquí en Ecuador.

Como ya se nombró antes después de evidencia por cuenta propia con mis compañeros, nos dimos cuenta que los E-sports en Ecuador están muy lejos a comparación de otros países aquí en Latinoamérica, nuestro proyecto ayudaría al crecimiento de los mismos mediante la información de torneos de diferentes compañías que se encargan de desarrollarlos, haciendo así que ya no pasen desapercibidos, dando así la oportunidad a los gamers de nuestro país a darse a conocer nacional e internacionalmente.

Características del Proyecto

- Página de carácter informativo, sobre torneos y noticias destacadas de los E-sports en Ecuador, además de información en general de los mismos.
- El proyecto contara con varios botones y opciones que permitirán al usuario guiarse con mayor facilidad a través del sitio web, es decir será una página intuitiva.
- Se facilitará la creación de usuarios, los datos requeridos no serán extensos ni tampoco de mucha complejidad.
- Se anexarán links de páginas que contarán con la información de un tema si es que el usuario quiere informarse más a fondo.
- La página se podrá compartir en diferentes redes sociales.

Alcance del Proyecto

La página tal como se explica en las características del proyecto será netamente informativa, pero los usuarios no podrán ingresar información solo visualizarla, aunque si podrán comentar y dar sus opiniones en las publicaciones.

Usuarios potenciales

Los usuarios potenciales a los que está dedicada la página web, en su mayoría será gente joven o mediana edad como gamers, gente que está iniciando en el mundo de los videojuegos y por ultimo gente a la que le guste simplemente estar enterado de las noticias de E-sports.

Características del desarrollo

El proyecto será realizado en Laravel como backend, como frontend utilizaremos Angular, la herramienta que se utilizará para la organización y planificación del proyecto será Trello.

Reto del Equipo

El reto que nuestro equipo de trabajo es enviar notificaciones de la página al mail del usuario.

Cronograma

Nota: Se utilizara metodologías ágiles		
Este cronograma de ser aprobado se lo implementara en el calendario de Trello		
Parcial 1: Backend	Todos los integrantes tendran participación directa en todas las actividades de este parcial	
Semana 1		
	Lunes	
		Organización de integrantes
		Ideas para el proyecto
		Elección del proyecto
		Herramientas y software a utilizar
	Jueves	
		Elaboración del informe
		Conceptos básicos PHP para implementación proyecto
Semana 2		
	Lunes	
		Correcciones
		"Personas" elección de posibles usuarios
		Alcance del proyecto
		Creación cronograma
		Alcance
		Backlog
	Jueves	
		Instalación Laravel con Composer
		Laravel
		Cargas Vistas, Rutas
		Controladores
		Querys en la base de datos

Semana 3			
	Lunes		
		Laravel	
			Conexión base de datos
			Buscar data de base de datos
		Angular(basico)	
			Estructura, crear angular(implementación básica)
			Instalación Bootstrap
	Jueves		
		Insert,delete,update data de la base de datos	
		Llenar la data usando Angular	
		Insert,update,delete angular	
Semana 4			
	Lunes		
		Country,state,city	
		Data Binaria y carga de archivos	
	Jueves		
		Enviar Emails	

Parcial 2 FrontEnd	Todos los integrantes tendran participación directa en todas las actividades de este parcial		
Semana 5			
	Lunes		
		Header,Footer	
		Home	
	Martes		
		Menu	
Semana 6			
	Lunes		
		About	
	Martes		
		Contact	
Semana 7			
	Lunes		
		Navegación	
	Martes		
		Incluir forms realizadas por backend	
Semana 8			
	Lunes		
		Incluir iconos, imagenes, colores, etc.	
		Inicio y avanzar en logins y contraseñas	
	Martes		
		Finalización logins contraseñas.	