

# Index

Index	2
1. Introducció	3
2. Objectius del Projecte	3
2.1. Objectiu General	3
2.2. Objectius Específics	3
3. Estructura del Projecte	3
4. Abast del Projecte	4
5. Descripció Tècnica	4
5.1. Arquitectura del Sistema	4
5.2. Tecnologies Utilitzades	4
5.3. Estructura de la Base de dades	4
5.4. Funcionalitats Clau	5
5.5. Captures de Pantalla	5
6. Interfície d'Usuari	7
7. Proves i Validació	8
8. Conclusions	8
9. Millores Futures	8
10. Annexos	9
10.1 Diagrames UML	9
10.1.1 Diagrama casos d'ús:	9
10.1.2 Diagrama de classes	9
10.1.3 Diagrama d'activitats	10
10.2 Diagrames de Base de dades	10

### 1. Introducció

El present informe detalla el desenvolupament d'un sistema de gestió de viatges, dissenyat per a facilitar la creació, emmagatzematge i eliminació de reserves de viatges. Aquest sistema està orientat a usuaris que busquen organitzar els seus viatges de manera eficient, permetent la inserció de dades rellevants i la visualització de viatges guardats. El sistema està construït utilitzant PHP i MySQL, assegurant un maneig efectiu de la base de dades i una interfície d'usuari amigable.

# 2. Objectius del Projecte

### 2.1. Objectiu General

Desenvolupar una aplicació web que permeti als usuaris gestionar les seves reserves de viatges de manera intuïtiva i eficient.

### 2.2. Objectius Específics

Permetre la inserció de dades de viatges, incloent-hi data, continent, país, preu, nom del viatger, telèfon i nombre de persones. Facilitar la visualització de viatges guardats, mostrant informació rellevant de cada reserva. Implementar una funcionalitat per a eliminar reserves de viatges. Proporcionar una interfície d'usuari responsiva i fàcil d'usar.

# 3. Estructura del Projecte

L'aplicació segueix el patró de disseny MVC (Model-Vista-Controlador), que separa la lògica de negoci de la presentació i la interacció de l'usuari. Aquesta arquitectura facilita el manteniment i escalabilitat del projecte.

**Model:** Encarregat de la gestió de dades, incloent-hi la connexió a la base de dades i la manipulació de la informació relacionada amb els viatges.

Vista: Composta per arxius HTML, CSS i JavaScript que formen la interfície d'usuari.

**Controlador:** Gestiona les sol·licituds de l'usuari, interactua amb el model i determina quina vista s'ha de mostrar.

# 4. Abast del Projecte

El sistema es limita a la gestió de viatges, incloent-hi les següents funcionalitats:

- Inserció de nous viatges: Els usuaris poden afegir detalls sobre els seus viatges.
- **Visualització de viatges guardats:** Permet als usuaris veure una llista dels viatges que han registrat.
- Eliminació de viatges: Els usuaris poden eliminar viatges que ja no desitgen mantenir.
- Cerca de viatges mitjançant una barra de cerca: Facilita la localització de viatges específics.

# 5. Descripció Tècnica

### 5.1. Arquitectura del Sistema

El sistema està basat en una arquitectura de client-servidor, on el client interactua amb una interfície web i el servidor maneja la lògica del negoci i la comunicació amb la base de dades.

# 5.2. Tecnologies Utilitzades

- Llenguatge de Programació: PHP

Base de dades: MySQLFrontend: HTML, CSS

- **Servidor:** XAMPP (Apatxe, MySQL)

#### 5.3. Estructura de la Base de dades

La base de dades inclou les següents taules:

- **Informació viatge:** Emmagatzema la informació dels viatges, incloent-hi camps com a data, continent, país, preu, nom del viatger, telèfon i nombre de persones.
- continents: Conté les dades dels continents disponibles.
- **paises:** Emmagatzema informació sobre els països, incloent-hi els seus preus i les rutes de les fotos.

#### 5.4. Funcionalitats Clau

A continuació, es detallen les funcionalitats clau implementades en el sistema:

#### Inserció de Dades:

Utilitzant formularis, els usuaris poden ingressar informació sobre els seus viatges. Aquest formulari inclou els següents camps:

- Data: Selecció de la data del viatge.
- Continent: Selecció del continent al qual es desitja viatjar.
- País: Selecció del país, que es carrega dinàmicament segons el continent seleccionat.
- Preu: Introducció del preu per persona.
- Nom del Viatger: Camp per a ingressar el nom del viatger.
- Telèfon: Camp per a ingressar el número de telèfon del viatger.
- Nombre de Persones: Camp per a especificar quantes persones viatgen.

Validacions es van implementar per a assegurar que tots els camps siguin completats correctament abans de permetre el registre del viatge.

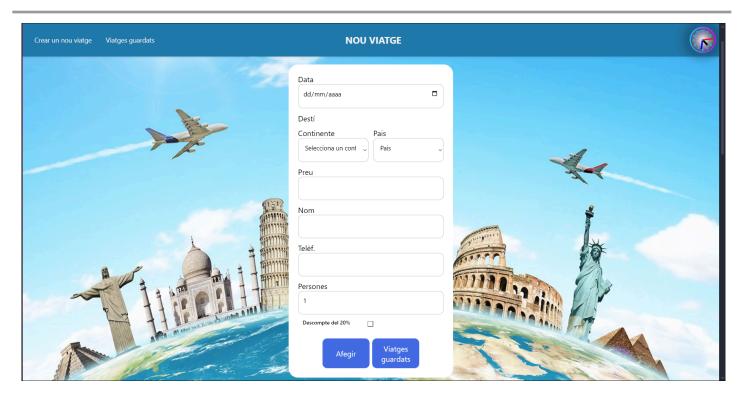
Visualització de Viatges: Es una pagina on els usuaris poden veure una llista dels seus viatges guardats on aquesta pàgina inclou:

- Un llistat de viatges amb detalls com a data, país, preu i nom del viatger.
- Opcions de cerca i filtrat per a facilitar la localització de viatges específics.
- Opció per a eliminar viatges guardats.

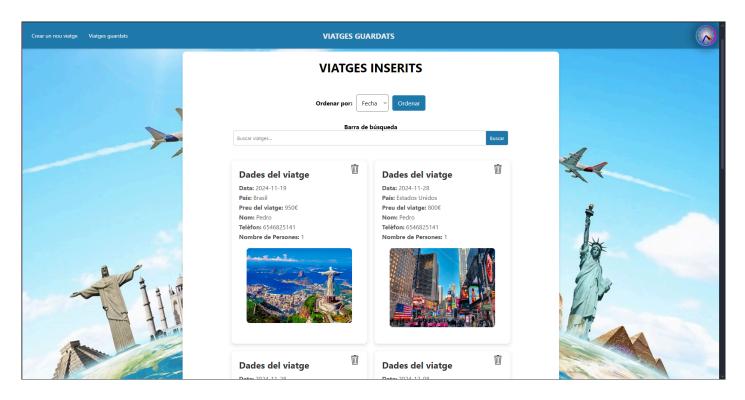
Eliminació de Viatges: Es va implementar una funcionalitat que permet als usuaris eliminar viatges guardats. Aquesta opció es presenta al costat de cada viatge en la llista de visualització, assegurant que l'usuari pugui gestionar els seus registres de manera efectiva.

## 5.5. Captures de Pantalla

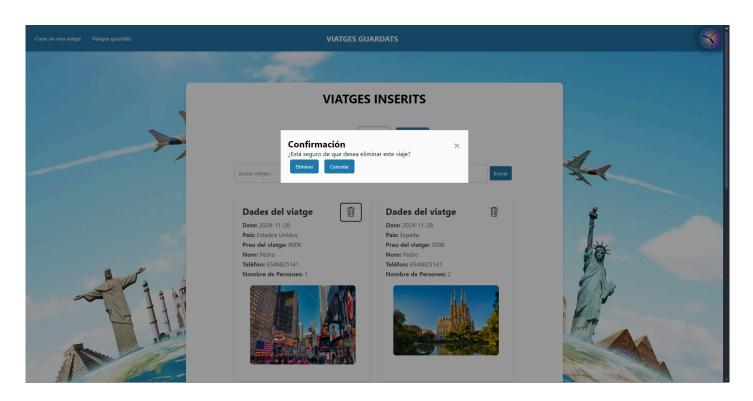
S'inclouen a continuació algunes captures de pantalla de la interfície d'usuari per a il·lustrar les funcionalitats implementades:



Formulari de Registre de Viatges



Llistat de Viatges Guardats



Confirmació d'Eliminació de Viatges

#### 6. Interficie d'Usuari

La interfície està dissenyada per a ser intuïtiva i fàcil de navegar. Es divideix en diverses seccions:

Pàgina Principal: Inclou un formulari per a la inserció de nous viatges.

**Pàgina de Viatges Guardats:** Mostra tots els viatges que l'usuari ha guardat, amb l'opció d'eliminar-los.

Barra de Cerca: Permet als usuaris buscar viatges per diferents criteris.

# 7. Proves i Validació

Es van realitzar proves exhaustives per a assegurar que totes les funcionalitats del sistema operin correctament. Les proves van incloure:

Validació de formularis per a la inserció de dades.

Verificació de la correcta visualització i eliminació de viatges.

Proves d'usabilitat per a garantir una experiència d'usuari fluida.

# 8. Conclusions

El sistema de gestió de viatges desenvolupat compleix amb els objectius establerts, proporcionant als usuaris una eina eficient per a organitzar els seus viatges. La implementació de tecnologies modernes i una interfície amigable asseguren que el sistema sigui accessible i funcional. Es recomana continuar amb el manteniment i actualització del sistema per a adaptar-se a futures necessitats i millores.

#### 9. Millores Futures

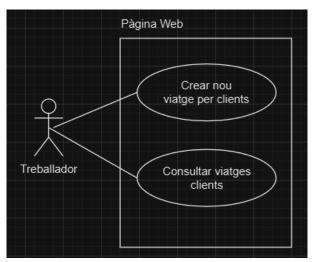
Millorar la Interfície d'Usuari: Es poden agregar més elements visuals i opcions per a millorar l'experiència de l'usuari.

**Implementar Funcionalitats Addicionals:** Considerar la inclusió de característiques com la gestió de pagaments, la possibilitat d'afegir comentaris sobre els viatges i la integració amb APIs de tercers per a obtenir informació actualitzada sobre destins.

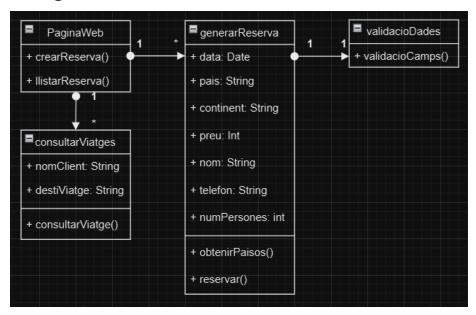
#### 10. Annexos

## 10.1 Diagrames UML:

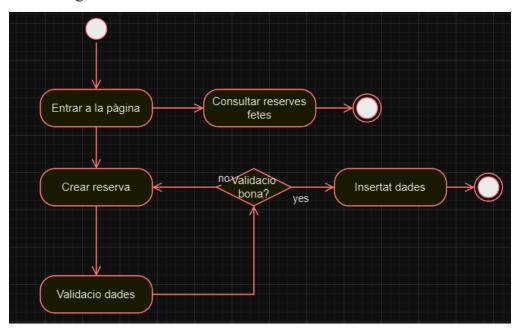
#### 10.1.1 Diagrama casos d'ús:



#### 10.1.2 Diagrama de classes:



## 10.1.3 Diagrama d'activitats:



# 10.2 Diagrama Base de dades:

