

# MANTENIMIENTO

E información adicional



# CONTACTO

CORREO

3618715030101@ingenieria.usac.edu.gt.

CELULAR

49653678

FACULTAD DE INGENIERIA USAC



# COMPUTADORAS

Características, usos y  
mantenimiento

Una guía básica sobre las partes y  
funcionalidades principales de  
una computadora

# QUÉ ES UNA COMPUTADORA



**Una computadora es una máquina electrónica que puede almacenar, procesar y mostrar información. Se utiliza para una amplia variedad de tareas, desde trabajar y estudiar hasta como medio de entretenimiento y comunicación**

# PARTES PRINCIPALES

## PROCESADOR (CPU)

Es el cerebro de la computadora. Realiza todas las operaciones y cálculos necesarios para ejecutar programas

## MEMORIA RAM

Almacena los datos y programas que la CPU está utilizando en el momento. Permite un acceso rápido a la información necesaria para el funcionamiento de las aplicaciones.

## UNIDAD DE ESTADO SOLIDO

Es el almacenamiento permanente de la computadora. Guarda todos los archivos, programas y el sistema operativo.

## PLACA BASE (MOTHERBOARD)

Conecta todos los componentes entre sí. Permite que la CPU, la memoria, el almacenamiento y otros dispositivos se comuniquen.

## TARJETA GRAFICA

El componente encargado de procesar y renderizar gráficos. Se encarga de mostrar imágenes, videos y gráficos en la pantalla.

# USOS COMUNES

## NAVEGACIÓN POR INTERNET

Busca información, lee noticias y se usa como medio de entretenimiento

## COMUNICACIÓN

Envía correos electrónicos, realiza videollamadas, usa redes sociales

## TRABAJO Y TAREAS

Crea documentos, hojas de cálculo y presentaciones