CHRISTIAN ANTONIO AVILA SAUCEDO

ソフトウェアエンジニア&フロントエン開発者

連絡先

christian.avila9721@gmail.com

(+52) 871 972 6045

github.com/Christian9721

in christian-antonio-avila-saucedo-9a83691aa

https://christianavilacv.netlify.app/jp

<u>情報</u>

場所: メキシコ、コアウイラ州、トレオン.

言語: ■ スペイン語, ■ 英語(上級)

● 日本語 (N5レベル)

教育

(B.S) ソフトウェア工学 ドゥランゴ工科大学 2017年 - 2020年

認定

React: React Esencial (2019)

IBM: IBM API Connect v2018 API Skills
Scrum: Scrum Fundamentals Certified

ソフトスキル

- 注意深さ: レスポンシブなインターフェースを 設計する際には、細部に注意を払うことが重要です。
- **ユーザーエンパシー:** ユーザーのニーズや好み を理解することは、直感的で使いやすいUI/UX デザインを作成するために不可欠です。
- リーダーシップ: 技術的な役割であっても、主 導権を取り、指導を行い、他者を鼓舞する能 力が求められます。
- **コミュニケーション:** 技術的な概念を技術的でないステークホルダーに効果的に伝える能力が必要です。
- 問題解決: 革新的な解決策を必要とする、複雑 な技術的な問題を特定し解決する能力があり ます。

ハードスキル

React

NodeJS

V Vue

Jest

Sass Sass €

⊘ C#

Tailwind

MySQL

Typescript

◆ Git

Js Javascript

← Unity 3D

Redux

ex Express JS

Docker

Webpack

Websphere MQ

Next JS

JavaAstro JS

経験

(フリーランス) UI/UX 開発者 - M6CONNECT



2023年11月 - 現在

私は、アメリカ合衆国のネブラスカ州に拠点を置く会社で重要な役割を果たしており、ソフトウェア・アズ・ア・サービス(SaaS)アプリケーション向けのウィジェットの作成に貢献しています。私は、正規表現(REGEX)を実装してアプリ管理システム内のタスクを自動化し、日々の業務を効率化し、全体の効率を向上させました。この実装は、ReactとTypescriptを使用して行われました。さらに、SassやMaterialUIなどのUIライブラリを活用して、UIデザインをUXのベストプラクティスに合わせて修正しました。また、カスタムフックの作成に関わり、クリーンアーキテクチャの原則を採用しました。その結果、ユーザーの相互作用と満足度を向上させると同時に、アプリの効率を向上させ、ユニットテストを実施しています。

ソフトウェアエンジニア - NEXTIA 2022年6月 - 2023年8月



私は、共和国の上院向けのアクセス制御プロジェクトの開発に参加しました。このプロジェクトは、NextJSを使用して静的生成(SSG)を行いました。プロジェクトはJestとCypressで徹底的にテストされ、カバレッジは85%を達成し、SCRUMモデルに従いました。さらに、ウェブスフィアMQとJavaを使用して、リクエストを非同期にキューに入れてAPIを作成するための中間バックエンドとして利用しました。また、グローバル建設会社向けの大規模なアプリケーションの開発をリードしました。その後、不動産セクターのクライアント向けに特に設計されたExpressJSとTypescriptを使用したAPIの作成に貢献しました。さらに、Husky構成を実装して、Eslintによるユニットテストの事前コミット検証とフォーマットを行い、同時にClean Architecture原則に準拠し、一部のDocker構成に関するサポートも行いました。

フロントエンド開発者 - VENNプラットフォーム **2020年8月 - 2022年5月**



スタートアップのモジュールを再構築する際に、React、Redux、Context、およびAxiosを使用しました。複数のインターフェースのデザインを改善し、適切なUXの実装を確保することに焦点を当てました。導入された新機能には、CouponシステムとChart.jsを使用して実装されたグラデーションスタイルのチャートを備えたダッシュボードが含まれています。Formikを使用したフォームの入力と、gsapを使用したスムーズなアニメーションも行いました。さらに、ユニットテストを実施し、コンポーネントをTypeScriptに更新しました。モノリシックリポジトリ内で作業し、webpackを使用してマイクロフロントエンドの技術を採用しました。QAおよび本番環境への展開は、PhpStormから直接行い、必要に応じてPHPファイルを変更しました。

<mark>フロントエンド開発者 –</mark> UJED



2019年5月 - 2020年3月

私は、React、Tailwind、およびSassを使用して、『Durango State Language School University』(CELE)のウェブサイトを開発しました。開発の一環として、ユーザー管理システムを実装し、ユーザーがさまざまなコースにシームレスに登録できるようにしました。APIとの統合により、ユーザーはコースの登録料を支払い、登録プロセスを完了できるようになりました。プロジェクト全体で、スクラム方法論を遵守し、webpackを利用しました。レスポンシブデザインに重点を置き、さまざまなデバイスでのアクセシビリティを確保しました。さらに、様々なコースへの簡単な登録を促進するダッシュボードを作成しました。