

CHRISTIAN ANTONIO AVILA SAUCEDO

INGENIERO EN SOFTWARE & DESARROLLADOR FRONTEND

CONTACTO

✉ christian.avila9721@gmail.com
☎ (+52) 871 972 6045
🐙 github.com/Christian9721
🌐 christian-antonio-avila-saucedo-9a83691aa
🌐 https://christianavilacv.netlify.app/es

INFORMACIÓN

Ubicación: Torreón, Coahuila, México.
Idiomas: 🇲🇽 Español, 🇺🇸 Inglés (Avanzado)

EDUCACIÓN

INGENIERIA EN SOFTWARE

Universidad Politécnica de Durango 2017 – 2020

CERTIFICADOS

React: [React Esencial \(2019\)](#)
IBM: [IBM API Connect v2018 API Skills](#)
Scrum: [Scrum Fundamentals Certified](#)

HABILIDADES BLANDAS

- **Atención al detalle:** Tener un ojo agudo para el detalle es crucial al diseñar interfaces responsivas.
- **Empatía con el usuario:** Comprender las necesidades y preferencias de los usuarios es esencial para crear diseños de UI/UX intuitivos y amigables.
- **Liderazgo:** Capacidad para tomar la iniciativa, brindar orientación e inspirar a otros, incluso en un rol técnico.
- **Comunicación:** Habilidad para comunicar eficazmente conceptos técnicos tanto a partes técnicas como no técnicas interesadas.
- **Resolución de problemas:** Aptitud para identificar y resolver problemas técnicos complejos, a menudo requiriendo soluciones innovadoras.

HABILIDADES DURAS

🔗 React	🟢 NodeJS
🟢 Vue	🐉 Jest
🍷 Sass	🟡 C#
🌊 Tailwind	🐘 MySQL
📄 Typescript	🔴 Git
🟡 Javascript	🎮 Unity 3D
🌀 Redux	ex Express JS
🐳 Docker	📦 Webpack
🌐 Websphere MQ	🔥 Java
🟢 Next JS	🦋 Astro JS

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR UI/UX - M6CONNECT (Freelance)



NOV 2023 – ACTUALIDAD

Juego un papel esencial en una empresa con sede en **Nebraska, Estados Unidos**, contribuyendo a la creación de widgets para una aplicación de software como servicio (**SaaS**). Implementé expresiones regulares (**REGEX**) para automatizar tareas dentro del sistema de gestión de la aplicación, optimizando así las operaciones diarias y mejorando la eficiencia general. Esta implementación se realizó utilizando **React** y **Typescript**. Además, corregí diseños de interfaz de usuario para alinearlos con las mejores prácticas de **UX**, aprovechando **Sass** y bibliotecas de UI como **MaterialUI**. Además, estuve involucrado en la creación de **hooks personalizados** y empleé los principios de **Arquitectura Limpia**. Como resultado, estoy mejorando la interacción y satisfacción del usuario mientras mejoro simultáneamente la eficiencia de las aplicaciones y realizaron **pruebas unitarias**.

INGENIERO EN SOFTWARE – NEXTIA



JUN 2022 – AGO 2023

Participé en el desarrollo de un proyecto de control de acceso para el **Senado de la República**, que fue creado con **NextJS** utilizando generación estática (**SSG**); El proyecto fue probado minuciosamente con **Jest** y **Cypress**, logrando una cobertura del **85%**, y siguiendo el modelo **SCRUM**. Además, utilicé **websphere MQ** y **Java** como **Backend** intermedio para encolar solicitudes de forma asincrónica y crear APIs. También, lideré el desarrollo de una **aplicación** masiva para una empresa constructora global. Posteriormente, contribuí a la creación de **APIs** con **ExpressJS** y **Typescript**, específicamente diseñadas para clientes del sector inmobiliario. Además, implementé la configuración de **Husky** para la validación previa a la confirmación de **pruebas unitarias** y el formateo con **Eslint**, todo ello siguiendo los principios de **Arquitectura Limpia** además de ayudar con algunas configuraciones de **Docker**.

DESARROLLADOR FRONT-END - VENN PLATFORM



AGO 2020 – MAY 2022

Mientras rediseñaba módulos para un **startup**, utilicé **React**, **Redux**, **Context** y **Axios**. Me centré en mejorar el diseño de múltiples interfaces para garantizar una implementación adecuada de **UX**. Entre las nuevas características introducidas se encontraban un sistema de cupones y un panel de control con gráficos con estilos degradados, implementados con **Chart.js**, llenado de formularios con **Formik**, junto con animaciones suaves utilizando **gsap**. Además, realicé pruebas unitarias y actualicé componentes a **TypeScript**. Trabajando dentro de un **repositorio monolítico** y empleando **webpack**, utilicé técnicas de **micro-frontends**. El despliegue en entornos de **QA** y **producción** se facilitó directamente desde **PhpStorm**, donde también modifiqué archivos **PHP** según fuera necesario.

DESARROLLADOR FRONT-END – UJED



MAY 2019 – MAR 2020

Desarrollé el sitio web de la 'Escuela de Lenguas de Estado de Durango' (CELE) utilizando **React**, **Tailwind** y **Sass**. Como parte del desarrollo, implementé un sistema de gestión de usuarios, que permitía a los usuarios inscribirse en diferentes cursos sin problemas. La integración con **APIs** permitió a los usuarios pagar inscripciones a cursos y completar el proceso de inscripción. A lo largo del proyecto, seguí la metodología **Scrum** y utilicé **webpack**. Los diseños responsivos fueron un enfoque clave, garantizando la accesibilidad en varios dispositivos. Además, se creó un panel de control para facilitar la inscripción en una amplia variedad de cursos.